

GAPS

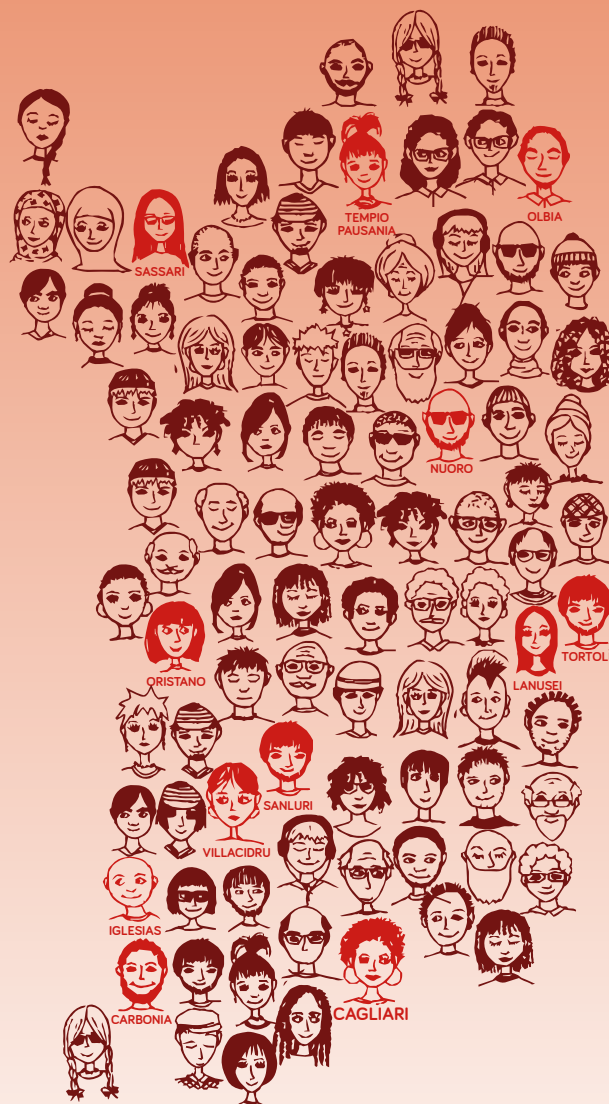
L'azzardo nella Regione Sardegna

Rapporto di Ricerca sulla diffusione del gioco d'azzardo
nella Regione Sardegna attraverso lo studio
GAPS - Gambling Adult Population Survey

2021

a cura di

Marina **Baroni**
Sonia **Cerrai**
Marco **Scalese**



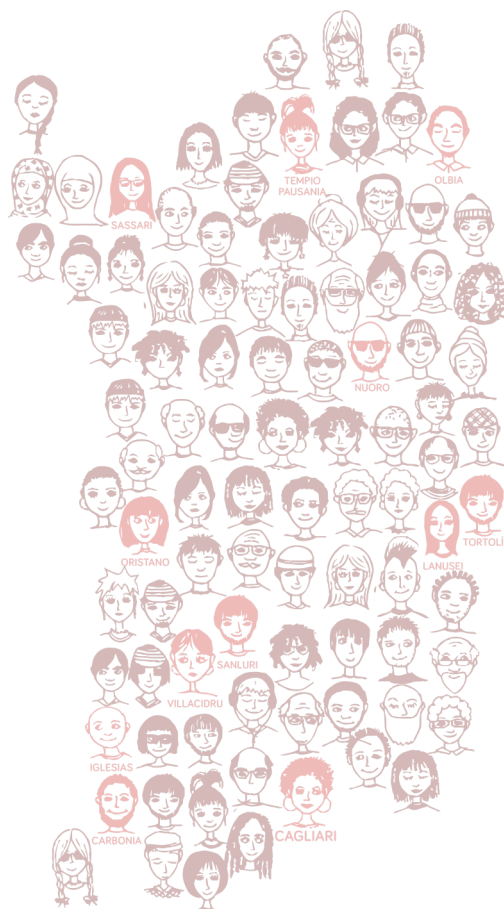
GAPS

L'azzardo nella Regione Sardegna

Rapporto di Ricerca sulla diffusione del gioco d'azzardo
nella Regione Sardegna attraverso lo studio
GAPS - Gambling Adult Population Survey

a cura di

Marina **Baroni**
Sonia **Cerrai**
Marco **Scalese**



20
21

 Consiglio Nazionale delle Ricerche
IFC - Istituto di Fisiologia Clinica



REGIONE AUTÒNOMA DE SARDIGNA
REGIONE AUTONOMA DELLA SARDEGNA

Istituto di Fisiologia Clinica - CNR
Area della Ricerca di Pisa - IFC - Pisa anno 2022
Lab. Epidemiologia e ricerca sui servizi sanitari
www.epid.ifc.cnr.it

ISBN 978-88-7958-058-8 (electronic edition)

INDICE

1.	INTRODUZIONE	3
1.1	IL FENOMENO DEL GIOCO D’AZZARDO	3
1.2	LE MISURE REGIONALI DI CONTRASTO ALLA DIFFUSIONE DEL GIOCO D’AZZARDO.....	4
2.	LA RILEVAZIONE EPIDEMIOLOGICA DEL FENOMENO: STRUMENTI E OBIETTIVI	5
3.	IL FENOMENO IN SINTESI	6
4.	IL CONTESTO DI RIFERIMENTO: ASPETTI SOCIO-ECONOMICI DEL GIOCO	8
4.1	LA RETE DI VENDITA.....	8
4.2	VOLUMI ECONOMICI.....	9
5.	LO STUDIO GAPS 2021 – SARDEGNA	14
5.1	LE CARATTERISTICHE DEL CAMPIONE	14
6.	LA PERCEZIONE SUI SERVIZI SANITARI TERRITORIALI	17
6.1	SERVIZI SANITARI GENERALI.....	17
6.2	SERVIZI SANITARI SPECIFICI.....	18
7.	GIOCO D’AZZARDO	20
7.1	DISPONIBILITÀ, PERCEZIONE DEL RISCHIO, OPINIONI E CREDENZE	20
7.2	DIFFUSIONE E CARATTERISTICHE DEL COMPORTAMENTO DI GIOCO.....	24
7.3	IL GIOCO ONSITE	27
7.4	IL GIOCO ONLINE.....	29
7.5	I GIOCATORI D’AZZARDO SECONDO I PROFILI DI RISCHIO	32
8.	GAMING.....	34
9.	GIOCO D’AZZARDO E COVID-19	36
9.1	DIFFUSIONE E CARATTERISTICHE DEL COMPORTAMENTO DI GIOCO.....	39
9.2	IL GIOCO ONSITE	40
10.	CONCLUSIONI	41
11.	NOTE METODOLOGICHE GAPS	42
11.1	LO STUDIO: OBIETTIVI GENERALI E SPECIFICI.....	42
11.2	LO STRUMENTO DI RILEVAZIONE	42
11.3	PIANO DI CAMPIONAMENTO E RECLUTAMENTO DEI PARTECIPANTI.....	43
11.4	INVIO, SOMMINISTRAZIONE E RACCOLTA DEI QUESTIONARI	44
11.5	ACQUISIZIONE, VERIFICA E ANALISI DI AFFIDABILITÀ DEL DATABASE	44
11.6	ANALISI DEI DATI.....	45
12.	REFERENZE	46
	INDICE DELLE TABELLE	48
	TABELLE	50

1. INTRODUZIONE

1.1 Il fenomeno del gioco d'azzardo

Pur rappresentando un'abitudine ludica lecita e legale, il gioco d'azzardo è considerato una problematica emergente nell'ambito della salute pubblica (Wardle et al., 2019), dal momento che l'espansione del mercato del gioco ha inevitabilmente generato una serie di effetti indesiderati, tra i quali l'aumento della prevalenza di comportamenti problematici di gioco e della dipendenza da gioco d'azzardo. A questo proposito, nel 2013, la quinta edizione del Manuale Diagnostico Statistico dei Disturbi Mentali (DSM-5) ha inserito il Disturbo da Gioco d'Azzardo all'interno del capitolo "Disturbi correlati a sostanze e disturbi da addiction" (APA, 2013). Il Disturbo da Gioco d'Azzardo corrisponde alla messa in atto di comportamenti che prevedono l'assunzione del rischio e lo scommettere denaro (Reber, 2012; APA, 2013; Tabri et al., 2021) e che possono comportare effetti negativi non solo in relazione alla salute, ma anche implicazioni e conseguenze relative alla sfera psicologica e sociale dell'individuo, della famiglia e, più in generale, della collettività (APA, 2013; Wong et al., 2018). Tra le motivazioni che possono spingere la persona a intraprendere comportamenti problematici legati al gioco d'azzardo emergono: motivi finanziari (Barrault et al., 2019; Tabri et al., 2021), una ridotta capacità di regolazione delle emozioni (Velotti et al., 2021), la ricerca di sensazioni forti (Barrault et al., 2019) e l'utilizzo del gioco d'azzardo come strategia di coping, ossia di fronteggiamento delle emozioni negative (Barrault et al., 2019). Tali motivazioni

possono entrare inoltre in relazione con condizioni psicologiche quali ansia e depressione (Barrault et al., 2019). Il gioco d'azzardo può associarsi anche ad altri comportamenti ascrivibili alla sfera della dipendenza quali il consumo di sostanze psicoattive legali e illegali, come alcol, tabacco e cannabis (APA, 2013; Tobias-Webb et al., 2019; Ford & Håkansson, 2020; Winters & Whelan, 2020; Uwiduhaye et al., 2021). Infine, l'incremento di utilizzo di Internet e il Decreto Legge 138/2011 hanno comportato l'espansione del gioco d'azzardo anche sulle piattaforme online e la creazione di forum e comunità virtuali le quali, come suggerito da diversi autori, possono rappresentare esse stesse un fattore di rischio (Sirola et al., 2018; 2021). In riferimento all'ambiente virtuale, la letteratura scientifica mette inoltre in evidenza una possibile associazione significativa tra il gaming online, che prevede l'acquisto di loot boxes, e il gioco d'azzardo suggerendo la possibilità di una lettura univoca dei due fenomeni (Griffiths, 2018; King & Delfabbro, 2020; Sirola et al., 2021). In conclusione, il gioco d'azzardo può essere considerato un fenomeno complesso caratterizzato da diversi fattori e aspetti in grado di concorrere alla nascita di tale comportamento a rischio e al mantenimento dello stesso. Sulla base di queste osservazioni, il monitoraggio e l'osservazione del fenomeno possono quindi essere considerati necessari e utili strumenti di prevenzione di un problema attuale e in espansione.

1.2 Le misure regionali di contrasto alla diffusione del gioco d'azzardo

Nel 2019, la Regione Sardegna ha promulgato una Legge – Disposizioni in materia di disturbo da gioco d'azzardo – il cui fine si configura: a) nella prevenzione e nel contrasto della diffusione del gioco d'azzardo, b) nell'aumento della consapevolezza del rischio associato al gioco e nella tutela delle categorie vulnerabili e c) nel contenimento e nella riduzione delle conseguenze negative associate al fenomeno su fattori quali la sicurezza urbana, la viabilità, l'inquinamento acustico e il governo del territorio (L.R. dell'11/01/2019). Inoltre, l'Art. 3 della stessa prevede la dotazione di un Piano regionale sul gioco d'azzardo patologico tenendo conto del "Piano regionale 2017 Gioco d'Azzardo Patologico (GAP) Sardegna" approvato dalla Giunta Regionale. Sulla base di evidenze scientifiche e della lettura del fenomeno a livello territoriale, il suddetto Piano (D.G.R. del 17/11/2017, n. 51/22)

si pone come obiettivi generali la prevenzione, la cura e la riabilitazione riferite al disturbo da gioco d'azzardo. Nel dettaglio, il Piano regionale del 2017 persegue i seguenti obiettivi specifici: formazione e aggiornamento, aumento della conoscenza dei rischi, promozione della consapevolezza tra i soggetti a rischio e facilitazione dell'accesso ai servizi, osservazione e monitoraggio del fenomeno GAP, potenziamento dell'accessibilità e dell'organizzazione dei Servizi, nonché ampliamento dell'offerta e delle tipologie di cura. Le azioni del Piano intendono rivolgersi a un ampio target di categorie maggiormente vulnerabili (giovani, giocatori problematici, persone con disturbi psicopatologici e soggetti in condizioni socio-economiche deficitarie), al nucleo familiare, agli insegnanti e alle figure professionali di riferimento (medici di medicina generale e pediatri).

2. LA RILEVAZIONE EPIDEMIOLOGICA DEL FENOMENO: STRUMENTI E OBIETTIVI

Al fine di osservare e approfondire la conoscenza del fenomeno gioco d'azzardo dal punto di vista epidemiologico, la Regione Sardegna ha commissionato lo studio **GAPS Sardegna – Gambling Adult Population Survey** – al Laboratorio di Epidemiologia e Ricerca sui Servizi Sanitari, afferente all'Istituto di Fisiologia Clinica del Consiglio Nazionale delle Ricerche (CNR-IFC). Mediante la conduzione di una rilevazione campionaria, lo studio si pone come obiettivo generale l'ampliamento del quadro conoscitivo rispetto alle caratteristiche e alla diffusione del fenomeno Gioco d'Azzardo (*gambling*) nella popolazione generale (18-80 anni) residente nella regione Sardegna. Inoltre, lo studio persegue anche i seguenti obiettivi specifici:

- acquisire un quadro conoscitivo della diffusione del fenomeno del *gambling* in un campione rappresentativo di residenti tra i 18 e gli 80 anni della Regione;
- analizzare le caratteristiche e il comportamento di gioco (frequenza, tipologia di giochi praticati, pattern e setting di gioco ecc.);
- profilare i giocatori sulla base del grado di potenziale problematicità associata al comportamento di gioco;
- analizzare l'associazione tra comportamento di gioco, stili di vita, caratteristiche individuali e ambientali.

3. IL FENOMENO IN SINTESI

In Sardegna sono presenti circa 5.000 **punti vendita** di giochi pubblici di cui, quasi la metà, si riferisce a esercizi con apparecchi Videolottery e New Slot. Con una disponibilità pro capite di circa 1 esercizio ogni 648 residenti sardi, la distribuzione regionale pro capite è superiore a quella nazionale. Negli esercizi della Regione, sono presenti in totale oltre 10.000 **apparecchi**, 1 ogni 157 abitanti.

Nel 2020, in Sardegna sono stati raccolti quasi 1 miliardo di euro dai giochi su rete fisica (2,4% del totale nazionale), con una **raccolta** pro capite di circa 600 euro e più di 1 miliardo di euro dalla raccolta su canale telematico (quasi il 3% del totale nazionale), corrispondente a circa 700 euro pro capite. Nel corso del 2020, la raccolta pro capite per il gioco su rete fisica ha subito una riduzione del 42% in Sardegna e del 53% sul territorio nazionale. A livello provinciale, i valori più alti di raccolta pro capite su canale fisico sono stati registrati nelle province di Cagliari e Sassari, pari rispettivamente a 658 e 630 euro per abitante.

Il 51% del campione riferisce di essere poco o per nulla informato sulle modalità di accesso ai **Servizi sanitari** offerti dalle Aziende Sanitarie (ATS), percentuale che sale al 75% relativamente ai Servizi sanitari specifici per le dipendenze.

Oltre la metà dei rispondenti (56%) afferma di abitare a meno di 5 minuti a piedi da un **luogo in cui è possibile giocare d'azzardo**, il 27% tra i 5 e i 10 minuti e il 16% a più di 10 minuti. Inoltre, il 91% dei rispondenti non sarebbe disposto a impiegare più di 10 minuti per raggiungere un luogo dove poter giocare.

Sebbene meno del 10% dei rispondenti sia a conoscenza delle **regolamentazioni** approvate dalla propria Regione o dal proprio Comune di residenza rispetto al gioco d'azzardo, la maggior parte afferma di essere "Molto/Abbastanza d'accordo" con il porre limitazione del gioco d'azzardo (per es. collocare gli apparecchi di gioco lontani dalle scuole o porre limitazioni temporali alle slot machine e videolottery).

Il 48% dei rispondenti afferma che il **rischio di danneggiarsi giocando** meno di una volta a settimana sia "elevato/moderato", percentuale che raggiunge l'85% in riferimento al giocare d'azzardo più di una volta a settimana. Tra gli uomini e la fascia di età più giovane si osservano percentuali più elevate rispetto al non considerare rischioso o considerare minimamente rischioso giocare d'azzardo, indipendentemente dalla frequenza di gioco.

Il 68% dei rispondenti tra i 18 e gli 80 anni ha **giocato d'azzardo** almeno una volta nella vita e il 36% lo ha fatto nei dodici mesi precedenti alla rilevazione. In generale, il gioco d'azzardo è più diffuso tra gli uomini e nella fascia di età più giovane.

A livello provinciale si osservano prevalenze maggiori di gioco d'azzardo a Sassari e a Nuoro, sia nella vita che nell'anno.

La **tipologia di gioco** più diffusa nel corso dei 12 mesi è il Gratta&Vinci (87%), praticato soprattutto dalle donne (89%) e dalla fascia di età più giovane (93%); seguono il Superenalotto (62%), il Lotto (39%) e le scommesse sportive (17%), queste ultime quasi esclusivamente riferite da giocatori di genere maschile. Fra chi ha giocato nell'ultimo anno, circa il 37% ha speso più di 10 euro negli ultimi 30 giorni. Inoltre, il 41% dei giocatori afferma che il bilancio economico relativo al proprio giocare d'azzardo risulta essere "in pari" (né

perdite, né guadagni), in particolar modo le donne (56%; Maschi=34%); mentre il 47% ritiene di essere andato “in rosso”, ossia ha perso denaro a causa del gioco d’azzardo, soprattutto gli uomini (52%; Femmine=34%).

Il 65% dei residenti sardi ha praticato giochi d’azzardo **onsite**, quelli cioè che si possono fare recandosi presso ricevitorie, sale scommessa, edicole, bar o autogrill, almeno una volta nella vita e il 33% negli ultimi 12 mesi. Relativamente al gioco d’azzardo **online**, invece, il 10% e l’8% ha giocato d’azzardo rispettivamente nella propria vita e negli ultimi 12 mesi.

Sulla base delle risposte fornite al **test di screening PGSI** (*Problem Gambling Severity Index*), per quanto concerne il rischio associato a tale fenomeno, l’85% dei giocatori è risultato avere un comportamento di gioco definibile “non a rischio”, circa il 12% a rischio “minimo” e circa il 4% a rischio “moderato/severo”. A livello provinciale, le più alte percentuali di gioco definibile a rischio “moderato/severo” sono state registrate nella provincia di Sassari (6%) e in quella di Oristano (5%).

Nei 12 mesi antecedenti la somministrazione del questionario, circa il 27% dei residenti sardi afferma di aver giocato ai **videogame**. A livello provinciale le prevalenze più alte sono state registrate a Sassari e nella provincia Sud Sardegna (30%). Il 14% dei giocatori afferma di aver speso soldi per questa attività nell’ultimo anno.

Durante l’**emergenza sanitaria** dovuta al COVID-19, il 28% dei residenti sardi ha riferito dei cambiamenti nella propria posizione occupazionale/lavorativa; il 75% ha visto invariato il proprio reddito, il 60% i propri risparmi e l’89% è riuscito a pagare regolarmente spese come tasse, mutuo o affitto. Sebbene il 92% non abbia avuto necessità di richiedere un prestito per migliorare la propria condizione economica/finanziaria, il 16% ha richiesto sostegni economici pubblici e/o privati e, quelli maggiormente richiesti, sono stati quelli economici come i bonus vacanze, babysitter, affitto, quelli per partite IVA e professionisti, ecc.

Durante le restrizioni alla mobilità legate all’emergenza sanitaria, l’89% dei residenti sardi non ha giocato d’azzardo, soprattutto le donne e la fascia di età più alta, il 9% ha giocato d’azzardo onsite (es. presso bar, tabacchi, ecc.) e il 2% ha giocato d’azzardo online.

4. IL CONTESTO DI RIFERIMENTO: ASPETTI SOCIO-ECONOMICI DEL GIOCO

Ogni anno, l'Agenzia Dogane Monopoli (ADM) fornisce dati relativi alla rete di vendita per tipologia di gioco e ai flussi finanziari che ne derivano. I dati si articolano in:

1. Raccolta: ammontare complessivo delle puntate effettuate dalla collettività dei giocatori;
2. Vincite: totale delle somme vinte dalla collettività dei giocatori;
3. Spesa: effettiva perdita dalla collettività dei giocatori; dato dalla differenza tra Raccolta e

Vincite. Corrisponde al Ricavo della filiera (al lordo delle somme da destinare all'Erario);

4. Erario: ammontare totale dell'imposizione fiscale dei giochi che entra nelle casse pubbliche.

Di seguito, sono riportati i dati nazionali e quelli riferiti alla Regione Sardegna relativi all'annualità 2020 (ultima annualità disponibile). Laddove il dato è indicato come pro capite si intende riferito alla totalità della popolazione residente nello stesso anno.

4.1 La rete di vendita

In Sardegna, sono presenti circa 5.000 punti vendita di giochi pubblici; la maggior parte di questi, si riferisce alle tipologie di gioco più tradizionali quali lotto e lotterie, giochi numerici a totalizzatore (es. Superenalotto, Win for Life) e Bingo. La distribuzione regionale pro capite è superiore a quella nazionale. Quasi la metà della rete di vendita è rappresentata dagli esercizi con apparecchi da intrattenimento con vincita di denaro – Videolottery (VLT) e New Slot – con una disponibilità pro capite di circa 1 esercizio ogni 648 residenti sardi, media superiore a quella nazionale (Tabella 4.1).

Negli esercizi della Regione, sono presenti in totale oltre 10.000 apparecchi, 1 ogni 157 abitanti; oltre

a questi, sono collocati quasi 5.000 apparecchi da intrattenimento *Comma 7* ossia, che non prevedono una vincita in denaro (es. videogiochi, simulatori, gru, biliardo, ecc.).

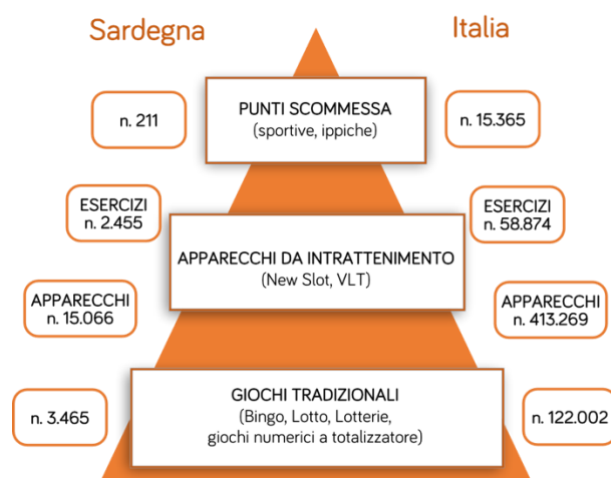


Tabella 4.1 Distribuzione della rete di vendita per tipologia di gioco – Sardegna e Italia – Anno 2020

	Punti vendita		N. punti di vendita per 1000 residenti*	
	Sardegna	Italia	Sardegna	Italia
<i>Giochi numerici a totalizzatore</i>	1.048	32.174	0,659	0,543
<i>Lotterie</i>	1.411	55.361	0,887	0,935
<i>Bingo di sala</i>	4	196	0,003	0,003
Totale giochi tradizionali (% su totale)	2.463 (48,1%)	87.731	1,549	1,481
N. ESERCIZI/PUNTI VENDITA/SALE				
<i>Giochi a base sportiva</i>	147	9.648	0,092	0,163
<i>Giochi a base ippica</i>	64	5.171	0,040	0,087
Totale scommesse (% su totale)	211 (4,1%)	14.819	0,133	0,250
<i>New slot</i>	2.413	54.166	1,518	0,914
<i>VLT</i>	42	4.708	0,026	0,079
Totale esercizi con apparecchi (% su totale)	2.455 (47,9%)	58.874	1,544	0,994
Totale esercizi con vincita in denaro	5.125	161.424	3,223	2,725
N. APPARECCHI				
<i>New slot</i>	9.653	261.186	6,071	4,409
<i>VLT</i>	452	55.968	0,284	0,945
Totale n. apparecchi con vincita di denaro	10.105	317.154	6,355	5,354
<i>Apparecchi da intrattenimento</i>	4.961	96.115	3,120	1,623

I “Giochi numerici a totalizzatore” includono Eurojackpot, Superenalotto, Win for Life e PlaySix.

Il “Gioco a Base Sportiva” include i Concorsi Pronostici, Big, Scommesse Sportive a quota fissa e Scommesse Virtuali.

Il “Gioco a Base Ippica” include l’Ippica Nazionale, V7 e Ippica in Agenzia.

I dati forniti sono relativi alla distribuzione geografica al 31/12/2020.

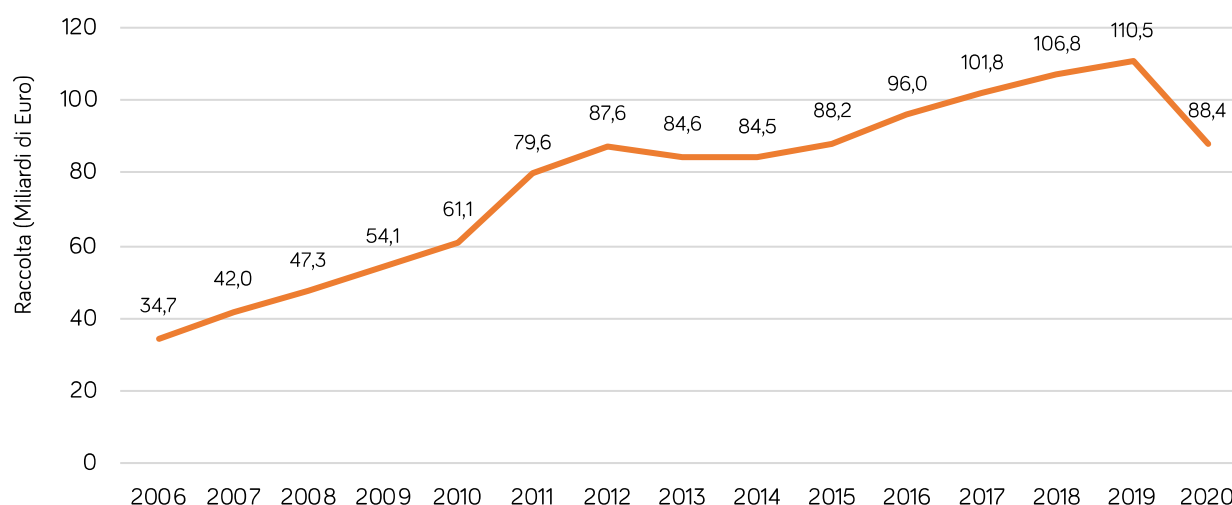
Elaborazioni su dati ADM (2020) e Demo.Istat

4.2 Volumi economici

Nel 2020, la Raccolta da gioco sul territorio italiano è stata di 88,4 miliardi di euro. Tale somma si riferisce alla raccolta totale sia sul canale fisico che

telematico. Dal 2006 al 2020 la Raccolta totale è passata da 34,7 a 88,4 miliardi di euro.

Figura 4.1 Raccolta da gioco d’azzardo in Italia – Anni 2006-2020



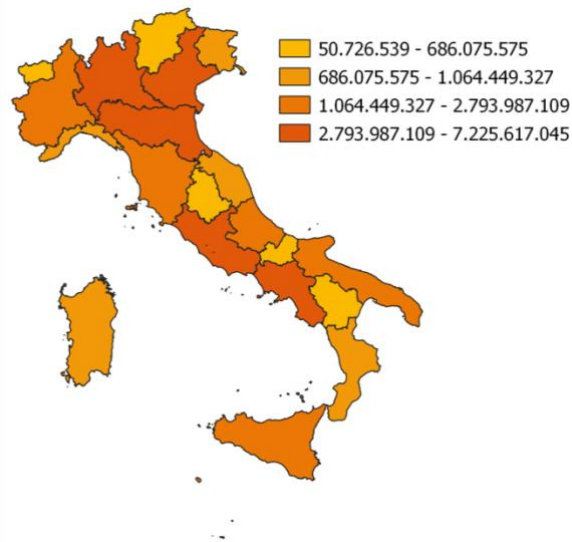
Elaborazione su dati ADM 2006-2020

Nel 2020, nella Regione Sardegna, è stato raccolto quasi 1 miliardo di euro derivante dai giochi su rete fisica; un valore pari al 2,4% del totale

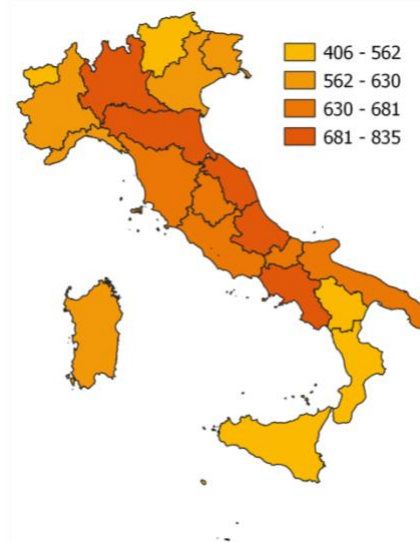
nazionale. La raccolta per residente ammonta a 578 euro per residente, inferiore alla media nazionale pari a 656 euro ogni residente in Italia.

Figura 4.2 Raccolta pro capite (euro) dai giochi distribuiti su rete fisica, dati regionali. Anno 2020

Raccolta gioco fisico - totale



Raccolta gioco fisico - pro capite



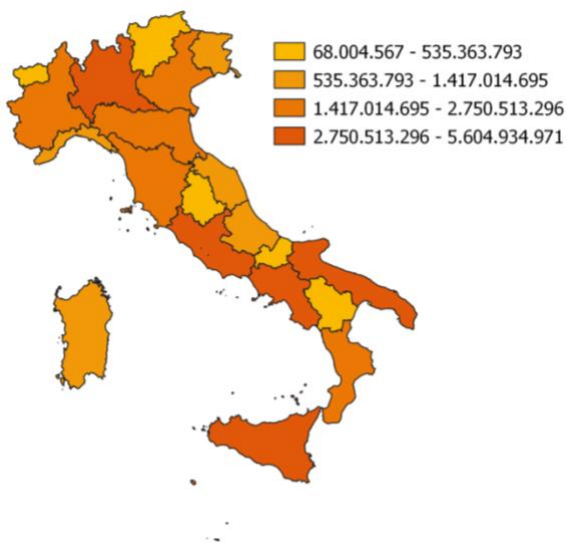
Elaborazione su dati ADM (2020) e Demo.ISTAT

Relativamente alla raccolta su canale telematico, nel 2020, sono stati raccolti nella regione Sardegna più di 1 miliardo di euro corrispondente a quasi il 3% del totale nazionale. Tale quota equivale alla

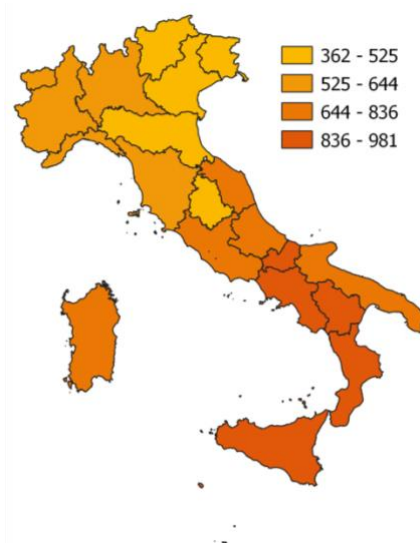
raccolta di 674 euro per residente, la media nazionale risulta superiore essendo pari a 825 euro ogni residente su suolo nazionale.

Figura 4.3 Raccolta pro capite (euro) dai giochi distribuiti su rete telematica, dati regionali. Anno 2020

Raccolta canale telematico - totale



Raccolta canale telematico - pro capite

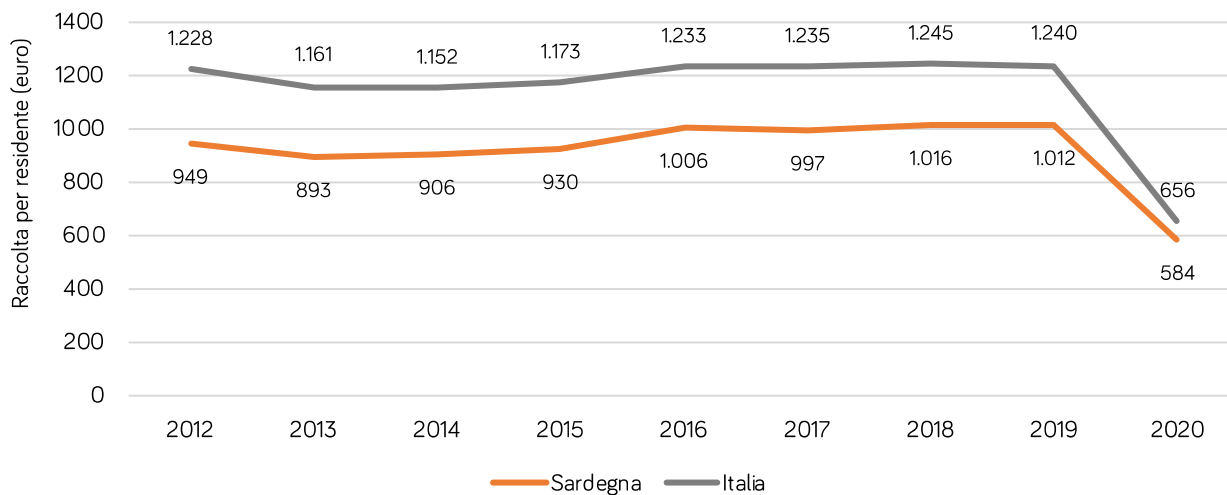


Elaborazione su dati ADM (2020) e Demo.ISTAT

Il trend riferito alla raccolta pro capite per il gioco su rete fisica indica un andamento tendenzialmente stabile dal 2016 al 2019 e una

riduzione della raccolta nel 2020 pari al 42% nella regione Sardegna e al 53% sul territorio nazionale.

Figura 4.4 Raccolta pro capite (euro) dai giochi distribuiti su rete fisica. Sardegna e Italia. Anni 2012-2020

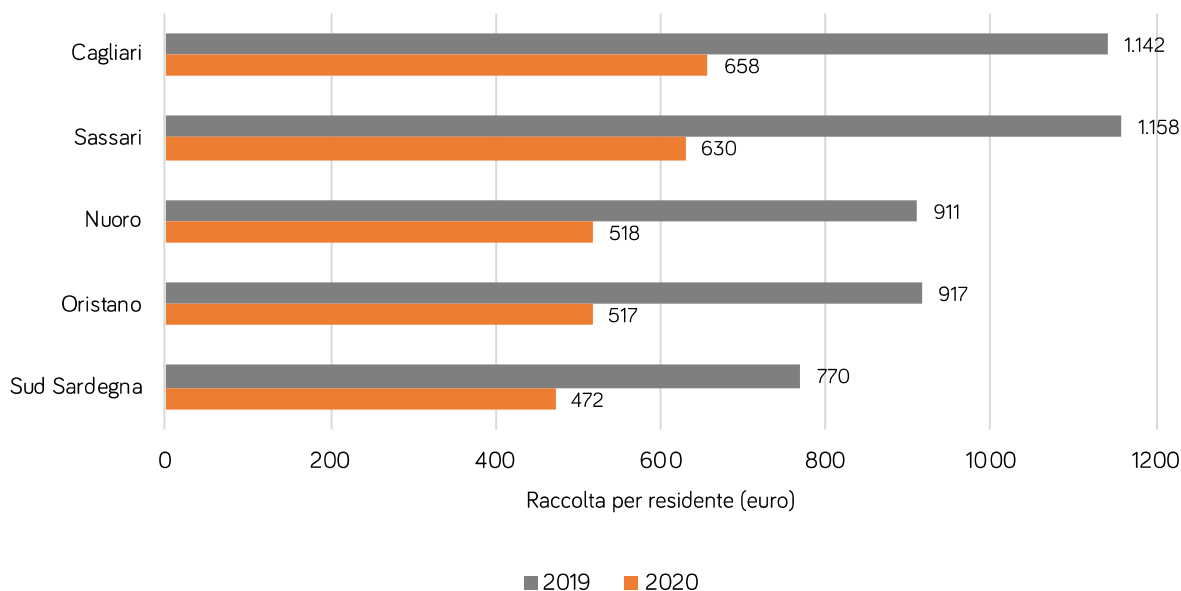


Elaborazione su dati ADM (2012-2020) e Demo.ISTAT

A livello provinciale, nel 2020, si osserva in tutte le province della regione Sardegna una riduzione della raccolta pro capite da gioco su rete fisica

rispetto al 2019. I valori di raccolta più alti sono stati registrati nelle province di Cagliari e Sassari con valori superiori a 600 euro per residente.

Figura 4.5 Distribuzione della raccolta pro capite da gioco su rete fisica per provincia. Sardegna – Anni 2019-2020

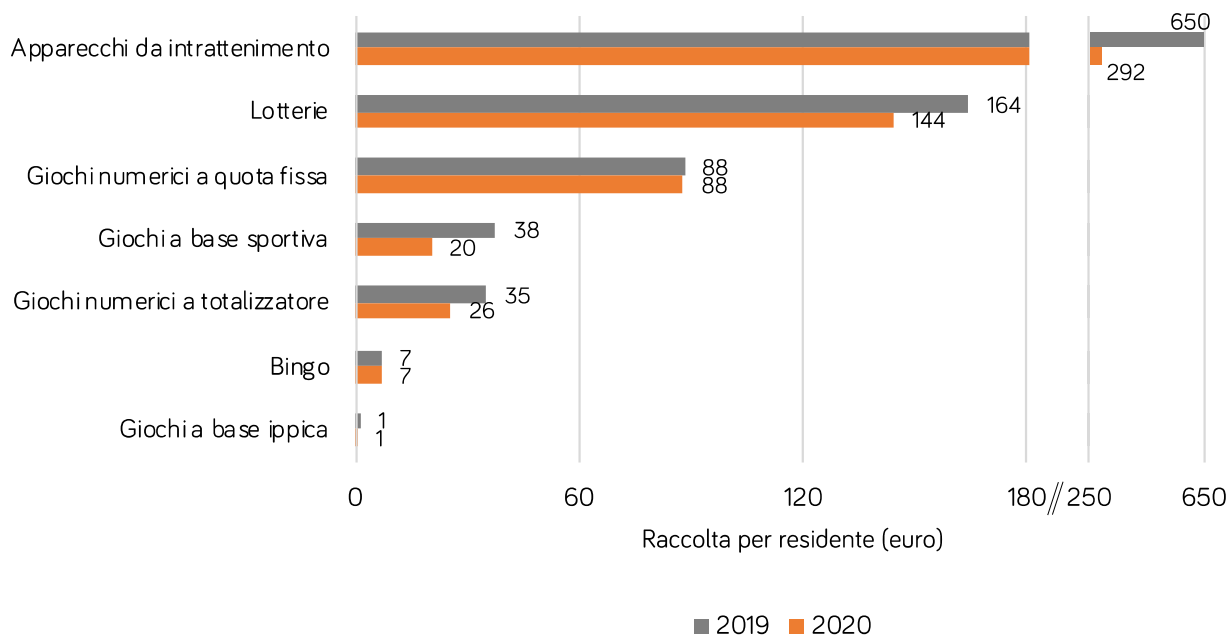


Elaborazione su dati ADM (2019-2020) e Demo.ISTAT

La raccolta pro capite da gioco su rete fisica deriva soprattutto dagli apparecchi da intrattenimento (quasi 300 euro ogni residente), dalle Lotterie

(circa 150 euro ogni residente) e dai giochi numerici a quota fissa (88 euro ogni residente).

Figura 4.6 Distribuzione della raccolta pro capite da gioco su rete fisica per residente. Sardegna - Anni 2019-2020

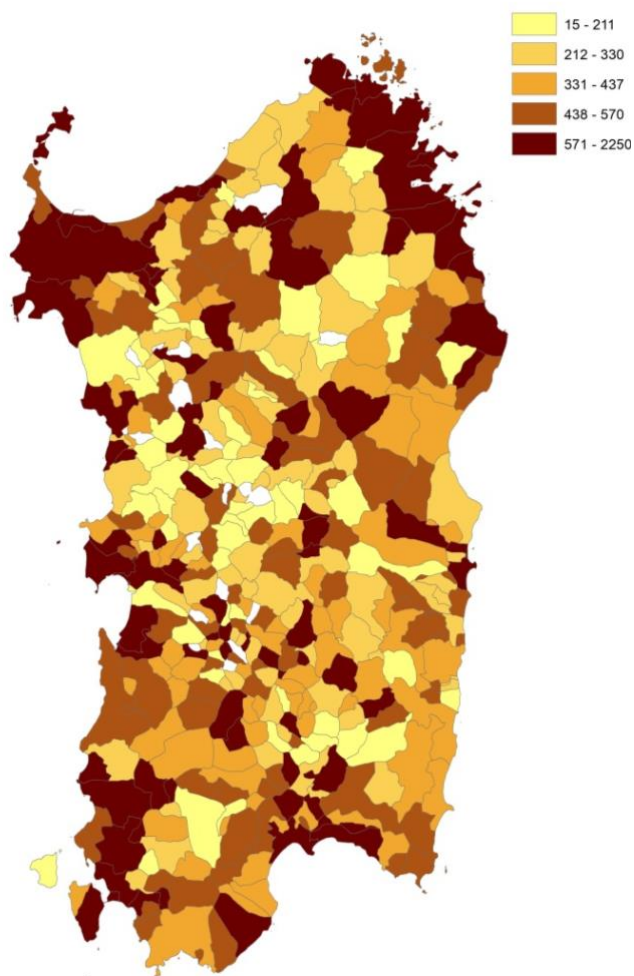


Elaborazione su dati ADM (2019-2020) e Demo.ISTAT

Nel 2020 il dato della raccolta da giochi distribuiti su rete fisica per residente a livello di ciascuno dei Comuni che compongono la regione Sardegna mostra una forte variabilità (Figura 4.7). I comuni lungo la zona costiera di nord-ovest e all'estremo nord-est sono caratterizzati da una spesa superiore a 438 euro (il limite inferiore del penultimo quintile della distribuzione), mentre quelli che registrano una spesa pro capite inferiore a 211 euro (il limite superiore del primo quintile della distribuzione) tendono a concentrarsi nella parte non costiera dell'isola. I Comuni della

regione con la raccolta pro capite più elevata sono stati Santa Teresa di Gallura (provincia di Sassari) con 2.250 euro, Sant'Antioco (Sud Sardegna) con 1.952 euro e Valledoria (Sassari) con 1.507 euro; seguono i comuni di Quartucciu (Cagliari), Muros (Sassari) e Olbia (Sassari) con raccolte comprese tra i 1.053 e i 1.167 euro per residente. Le raccolte medie pro capite più basse sono di 15 euro ad Ardauli (in provincia di Oristano), di 39 euro a Collinas (Sud Sardegna) e di 49 euro a Sant'Antonio di Gallura (Sassari).

Figura 4.7 La raccolta per residente da giochi su rete fisica: il valore in euro per comune nel 2020



Nel complesso, dai giochi distribuiti su rete fisica, è la provincia di Cagliari con 658 euro a far registrare la raccolta per residente più elevata, al secondo posto troviamo la provincia di Sassari con 629 euro, seguono con valori quasi uguali le province di Nuoro (518) e Oristano (517), infine in Sud Sardegna si rileva la raccolta per residente più bassa, pari a 472 euro.

Per i Comuni di colore bianco, non è presente il dato sul sito ADM
Elaborazione su dati ADM (2020) e Demo.ISTAT

5. LO STUDIO GAPS 2021 – SARDEGNA

5.1 Le caratteristiche del campione

A seguito del processo di controllo di qualità, tra i questionari rientrati sono stati considerati validi 680 questionari. Sul totale dei rispondenti validi, il

55% è di genere femminile e la fascia di età maggiormente rappresentata è quella tra i 51 e i 60 anni, seguita da quella 41-50 anni.

Tabella 5.1 Distribuzione percentuale dei rispondenti per genere e fascia di età

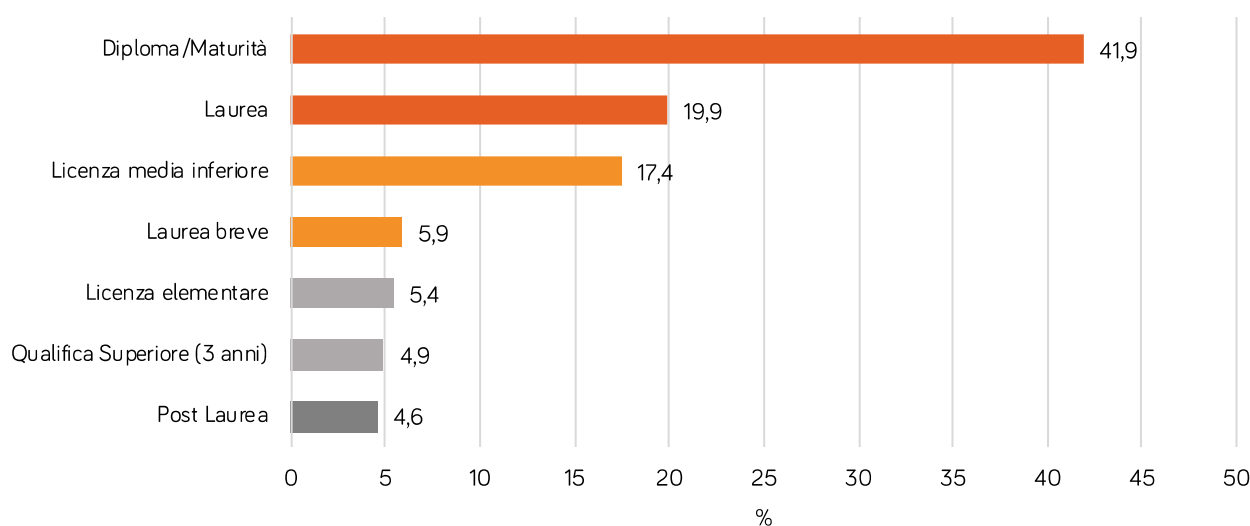
Fascia di età	TOTALE	GENERE	
		Maschi	Femmine
18-30	15,8	14,6	16,6
31-40	15,2	16,7	14,0
41-50	19,7	14,6	23,9
51-60	20,2	20,2	20,2
61-70	18,3	21,3	16,0
71-80	10,7	12,5	9,3

GAPS 2021 – Regione Sardegna

Per la quasi totalità dei rispondenti (99%) la lingua parlata in famiglia è l'italiano, seguita da quelle inglese o tedesca (4%) e da quella francese (1%). Il 64% dei rispondenti vive con il proprio coniuge o il/la proprio/a convivente, il 20% con i propri genitori e/o parenti, il 14% da solo, l'1% con amici o conoscenti e una quota di poco inferiore vive

all'interno di una struttura pubblica/privata; il 60% del campione riferisce di avere figli. Rispetto al titolo di studio, il 47% dei rispondenti ha ottenuto una qualifica di scuola superiore (3 anni) o il diploma, il 30% un titolo di laurea breve o superiore, il 17% ha concluso la scuola dell'obbligo e il 5% il ciclo elementare.

Figura 5.1 Titolo di studio. Distribuzione percentuale



GAPS 2021 – Regione Sardegna

Poco meno della metà dei rispondenti è occupato (47%), con percentuali maggiori tra gli uomini (54%) e le persone tra i 18 e i 50 anni di età (60%). Tra coloro che hanno un'occupazione, il 51% ha un inquadramento da impiegato, in particolar modo le donne (63%; Maschi=41%), il 22% è dirigente o quadro, con percentuali maggiori fra gli uomini (25%; Femmine=18%) e nella fascia di età più giovane (23%; 51-80 anni=20%) e il 21% svolge la mansione di operaio, condizione che caratterizza soprattutto gli uomini (28%; Femmine=12%). Il restante 7% è rappresentato da apprendisti e lavoratori a domicilio. Rispetto al settore

lavorativo, il 25% riferisce di lavorare nell'ambito dell'istruzione, della sanità e dei servizi sociali, soprattutto le donne (35%; Maschi=17%), il 12% in quello della pubblica amministrazione o della difesa (Maschi=13%; Femmine=9%), l'11% nell'ambito del commercio e/o ristorazione e il 6% in quello dei trasporti o delle comunicazioni. Con percentuali tra il 2% e il 5%, i rispondenti lavorano in settori afferenti all'intermediazione e noleggio, alle costruzioni, all'industria manifatturiera ed energetica e al settore primario (agricoltura, caccia o pesca). Un terzo del campione ha riferito di occuparsi di altri servizi.

Tabella 5.2 Tipologia occupazionale: distribuzione percentuale dei lavoratori per genere e fascia di età

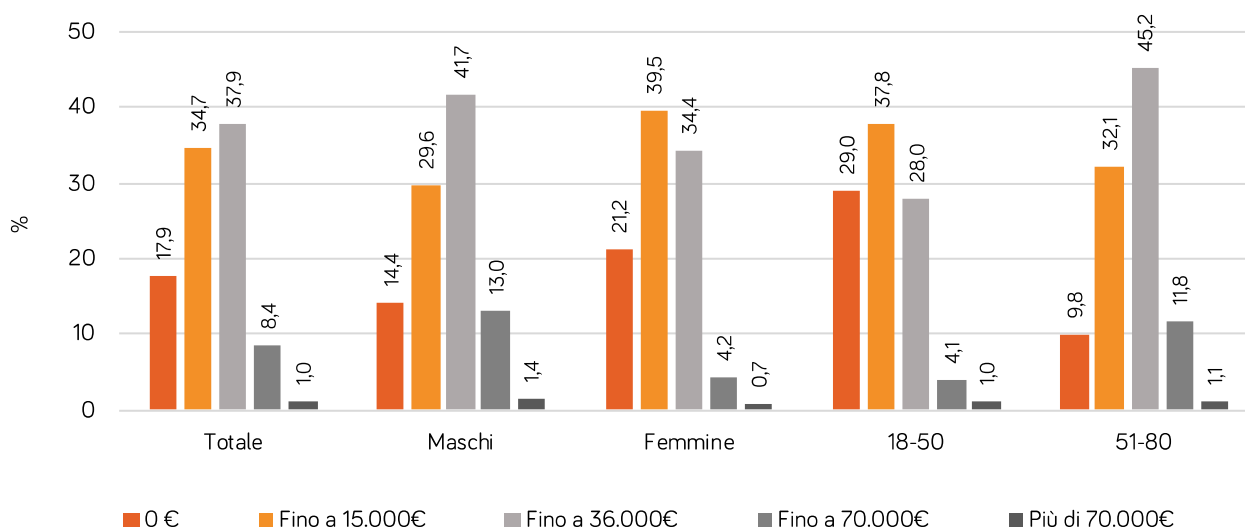
	TOTALE	GENERE		FASCIA DI ETÀ	
		Maschi	Femmine	18-50	51-80
Dirigente	10,6	13,7	6,8	8,4	13,3
Quadro	11,2	10,9	11,5	14,5	6,8
Impiegato	50,8	41,3	62,8	51,9	50,3
Operaio	20,6	27,6	11,8	17,5	25,0
Apprendista	2,6	3,8	1,0	3,7	0,0
Lavoratore a domicilio	4,2	2,8	5,9	4,0	4,6

GAPS 2021 – Regione Sardegna

In riferimento all'analisi sui dati di reddito riferito, il 35% dei rispondenti ha un reddito personale annuo (lordo) inferiore ai 15.000 euro (Maschi=30%; Femmine=40%) e per il 18% è nullo.

Il 38% del campione percepisce invece annualmente tra i 15.000 e i 36.000 euro lordi e il restante 9% riferisce un reddito superiore ai 36.000 euro (Maschi=14%; Femmine=5%).

Figura 5.2 Reddito personale annuo (lordo): distribuzione percentuale per genere e fascia di età



GAPS 2021 – Regione Sardegna

Un terzo dei rispondenti afferma di avere un reddito familiare mensile (netto) che non supera i 1.400 euro, il 40% tra i 1.400 e i 2.500 euro e il restante 26% li supera. Si osservano nette

differenze di genere tra coloro che riferiscono un reddito netto mensile familiare fino a 1.000 euro (Maschi=15%; Femmine=22%).

Tabella 5.3 Reddito familiare mensile (netto): distribuzione percentuale per genere e fascia di età

Reddito familiare mensile	TOTALE	GENERE		FASCIA DI ETÀ	
		Maschi	Femmine	18-50	51-80
Fino a 1.000€	18,7	14,9	22,1	16,9	19,4
Fino a 1.400€	14,8	16,8	13,0	11,5	17,2
Fino a 1.800€	18,7	17,8	19,6	21,4	16,9
Fino a 2.500€	21,5	23,7	19,4	23,4	20,3
Fino a 5.000€	20,2	23,0	17,7	18,7	21,5
Più di 5.000€	6,1	3,8	8,2	8,1	4,8

GAPS 2021 – Regione Sardegna

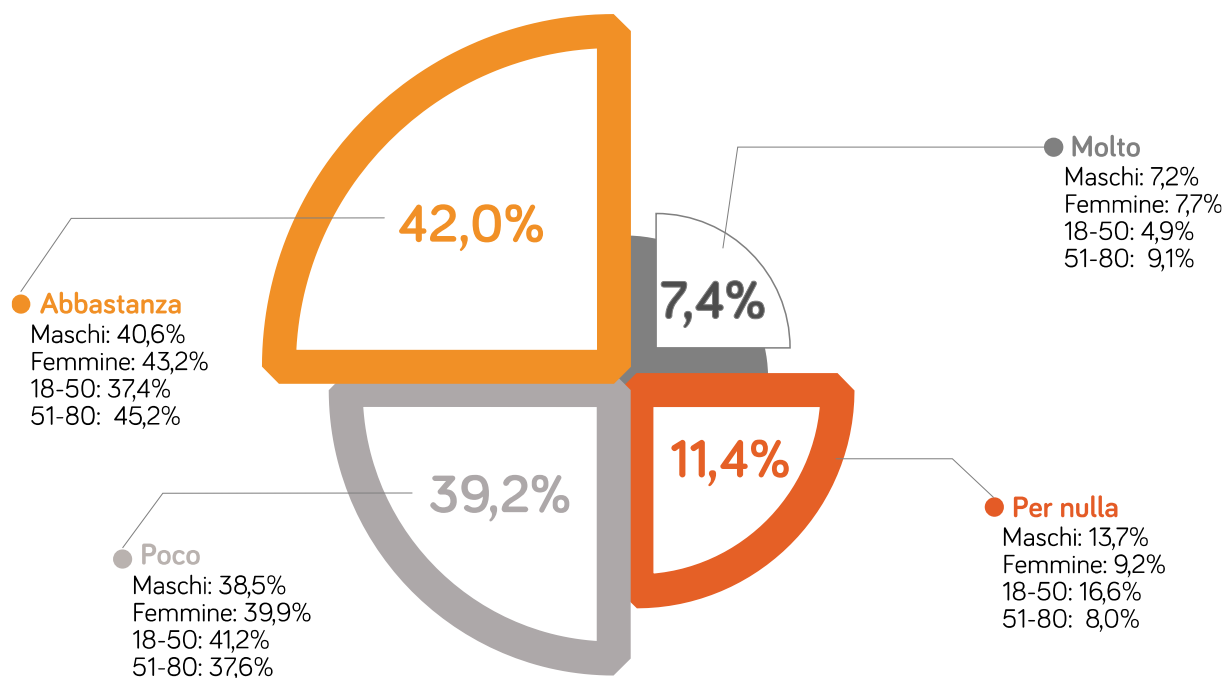
6. LA PERCEZIONE SUI SERVIZI SANITARI TERRITORIALI

6.1 Servizi sanitari generali

Più della metà dei residenti in Sardegna tra i 18 e gli 80 anni riferisce di essere “per nulla” o “poco” informato rispetto alla modalità di accesso ai Servizi Sanitari (51%). Questa percentuale si riferisce soprattutto agli uomini (52%; Femmine=49%) e alla fascia di età più giovane (58%; 51-80 anni=46%).

Rispettivamente il 42% e il 7% dei rispondenti ritiene invece di essere “abbastanza” o “molto” informato relativamente all’accesso ai Servizi Sanitari, in particolar modo le donne (51%; Maschi=48%) e le persone tra i 51 e gli 80 anni (54%; 18-50 anni=42%).

Figura 6.1 Grado di conoscenza dei servizi sanitari generali presenti sul territorio: distribuzione percentuale per genere e fascia di età



GAPS 2021 – Regione Sardegna

6.2 Servizi Sanitari Specifici

Focalizzando l'attenzione sui Servizi Sanitari specifici per le dipendenze patologiche, come ad esempio i SerD, si osserva una riduzione del livello di informazione relativo alla conoscenza della modalità di accesso ai Servizi.

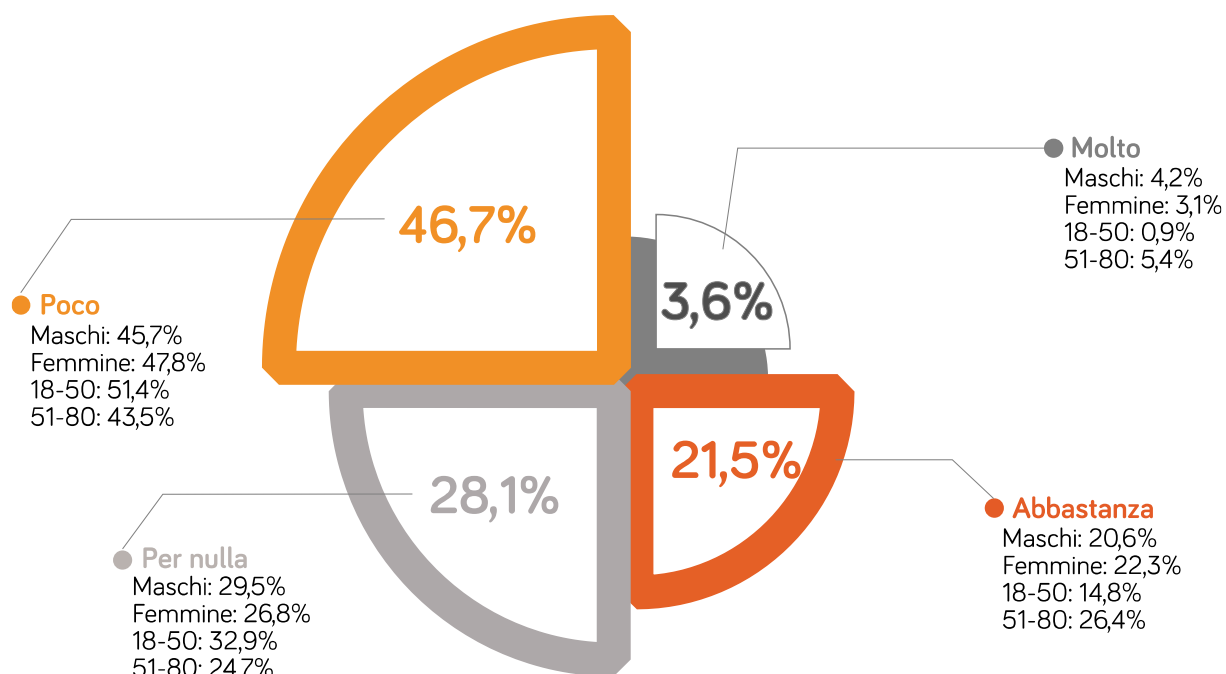
A livello regionale, più della metà (65%) non conoscono i Servizi e le attività specifiche territoriali nell'ambito delle dipendenze patologiche.

In particolare, è soprattutto la fascia di età tra i 18 e i 50 anni a riferire di essere "per nulla" e "poco"

informati su tale tipologia specifica di Servizi (84%; 51-80 anni=68%).

Un quarto dei rispondenti afferma di essere invece "abbastanza" o "molto" informato, in percentuali simili tra i generi. La fascia di età più adulta risulta essere ancora quella più informata rispetto all'accesso a questa specifica tipologia di Servizio (51-80 anni=32%; 18-50 anni=16%).

Figura 6.2 Grado di conoscenza dei servizi per le dipendenze sul territorio: distribuzione percentuale per genere e fascia di età



GAPS 2021 – Regione Sardegna

In generale, i Servizi meno conosciuti sono: i Servizi di strada e le Unità mobili (94%), le *Helpline* (89%) e i Servizi di Neuropsichiatria dell'Infanzia e dell'Adolescenza (81%). I SerD, invece, sono

riconosciuti dalla maggior parte dei rispondenti (41%) come i Servizi dedicati alla cura delle dipendenze patologiche da sostanze illegali quali cannabis, cocaina, eroina, ecc.

Tabella 6.1 Conoscenza dell'offerta sanitaria per le dipendenze: percentuali per genere e fascia di età

		ITALIA (2017)	REGIONE SARDEGNA				
		TOTALE	TOTALE	GENERE		FASCIA DI ETÀ	
				Maschi	Femmine	18-50	51-80
Servizi per le Dipendenze patologiche (SerD)	Sostanze legali	20,0	35,6	35,6	35,6	36,3	35,1
	Sostanze illegali	18,0	41,0	44,9	37,1	41,7	40,9
	Gioco d'Azzardo	14,3	21,0	20,0	22,0	22,8	20,2
	Non so	73,0	51,1	48,4	53,7	54,7	48,4
Servizi di strada/unità mobili	Sostanze legali	9,9	4,5	5,4	3,5	4,4	4,6
	Sostanze illegali	10,8	3,3	4,0	2,5	5,2	2,0
	Gioco d'Azzardo	2,8	0,4	0,8	0,0	0,0	0,7
	Non so	85,8	94,2	94,0	94,5	93,3	94,8
Centro di salute mentale	Sostanze legali	26,3	25,6	21,5	29,6	23,0	27,4
	Sostanze illegali	23,5	21,4	16,5	26,3	24,0	19,5
	Gioco d'Azzardo	13,7	12,9	10,4	15,4	14,6	11,9
	Non so	67,5	67,8	71,2	64,4	69,8	66,3
Neuropsichiatria dell'Infanzia e dell'Adolescenza	Sostanze legali	19,0	17,5	14,7	20,2	15,2	19,0
	Sostanze illegali	15,8	13,1	11,1	15,1	14,5	11,9
	Gioco d'Azzardo	8,1	7,1	6,2	7,9	7,5	6,9
	Non so	78,2	81,3	84,7	77,9	82,6	80,5
Servizio psichiatrico di diagnosi e cura	Sostanze legali	22,7	21,9	18,9	25,0	20,1	23,2
	Sostanze illegali	20,7	17,4	14,1	20,9	19,5	15,9
	Gioco d'Azzardo	12,1	13,7	13,1	14,2	12,9	14,4
	Non so	73,3	74,9	76,5	73,3	76,9	73,5
Comunità terapeutiche accreditate	Sostanze legali	19,5	16,5	18,4	14,7	17,6	16,1
	Sostanze illegali	21,5	21,2	21,5	20,9	20,3	22,3
	Gioco d'Azzardo	9,7	7,9	9,6	6,2	9,7	6,8
	Non so	74,1	74,6	73,2	76,0	77,6	71,9
Servizi sociali degli Enti locali	Sostanze legali	23,0	21,1	23,6	18,6	19,6	22,1
	Sostanze illegali	18,6	15,9	15,6	16,2	17,2	14,9
	Gioco d'Azzardo	12,6	10,3	11,6	8,9	9,3	11,2
	Non so	73,5	75,8	74,1	77,4	78,0	74,1
Associazioni dei volontari	Sostanze legali	26,7	19,7	18,8	20,5	17,6	21,5
	Sostanze illegali	21,3	14,3	13,8	14,8	15,9	13,4
	Gioco d'Azzardo	15,0	8,8	10,3	7,2	8,9	8,8
	Non so	69,7	78,0	78,6	77,3	80,0	76,1
Helpline	Sostanze legali	23,0	9,1	11,3	6,8	9,6	8,9
	Sostanze illegali	18,6	7,4	10,9	3,7	8,1	7,1
	Gioco d'Azzardo	12,6	6,2	9,7	2,4	5,7	6,6
	Non so	73,5	89,4	86,6	92,4	89,0	89,5

GAPS 2021 – Regione Sardegna; IPSAD®2017

7. GIOCO D'AZZARDO

7.1 Disponibilità, percezione del rischio, opinioni e credenze

Oltre la metà dei rispondenti (56%) abita a meno di 5 minuti a piedi da un luogo in cui è possibile giocare d'azzardo, il 31% tra i 5 e i 10 minuti e il 13% a più di 10 minuti. Invece, per quanto riguarda la distanza dal proprio luogo di lavoro o di studio, la metà dei rispondenti riferisce di poter

raggiungere un luogo di gioco in meno di 5 minuti, il 28% impiegando dai 5 ai 10 minuti e il 23% più di 10 minuti. Infine, il 92% dei rispondenti sarebbe disposto ad impiegare meno di 10 minuti per raggiungere un luogo dove poter giocare, mentre l'8% li supererebbe.

Tabella 7.1 Distanze e tempo disposti a impiegare per raggiungere luoghi di gioco: percentuali per genere e fascia d'età

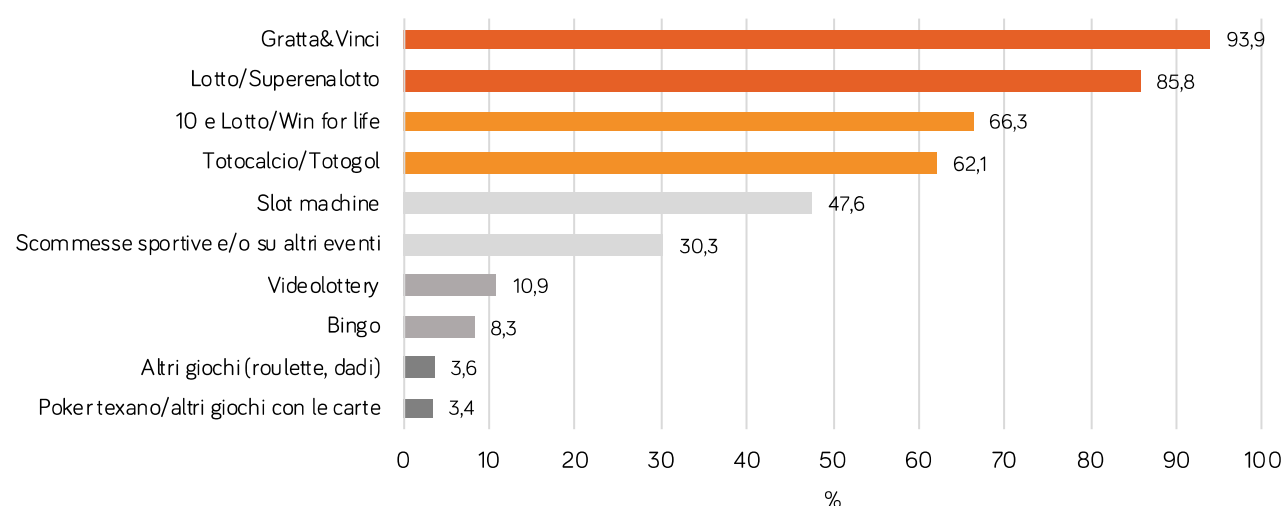
		TOTALE	GENERE		FASCIA DI ETÀ	
			Maschi	Femmine	18-50	51-80
Da casa	Meno di 5 minuti	56,1	59,4	53,1	60,9	52,7
	5-10 minuti	30,8	26,9	34,3	25,3	35,6
	Più di 10 minuti	13,1	13,7	12,5	13,8	11,7
Dal luogo dove lavoro/studio	Meno di 5 minuti	49,5	49,8	49,1	49,2	50,0
	5-10 minuti	28,0	23,7	33,6	29,8	25,6
	Più di 10 minuti	22,5	26,5	17,3	21,0	24,4
Tempo disposti a impiegare	Meno di 10 minuti	91,8	91,0	92,8	91,3	93,4
	10-30 minuti	5,2	5,8	4,6	5,5	4,0
	Più di 30 minuti	2,9	3,2	2,7	3,2	2,7

GAPS 2021 – Regione Sardegna

Nei luoghi di gioco raggiungibili più facilmente, i giochi maggiormente disponibili sono il Gratta&Vinci (94%), il Lotto e il Superenalotto

(86%), le lotterie istantanee come 10 e Lotto e Win for Life (66%) e il Totocalcio o Totogol (62%).

Figura 7.1 Tipologie di gioco disponibili nel luogo di gioco più vicino: percentuale dei rispondenti



GAPS 2021 – Regione Sardegna

L'8% della popolazione regionale, senza distinzioni di genere o età, è a conoscenza delle regolamentazioni per la limitazione del gioco d'azzardo approvate dalla propria Regione e circa

il 9% di quelle approvate dal proprio Comune di residenza, soprattutto nella fascia di età più adulta (51-80 anni).

Tabella 7.2 Conoscenza di regolamentazioni approvate da Regione e Comune per limitare il gioco d'azzardo: distribuzioni percentuali per genere e fascia di età

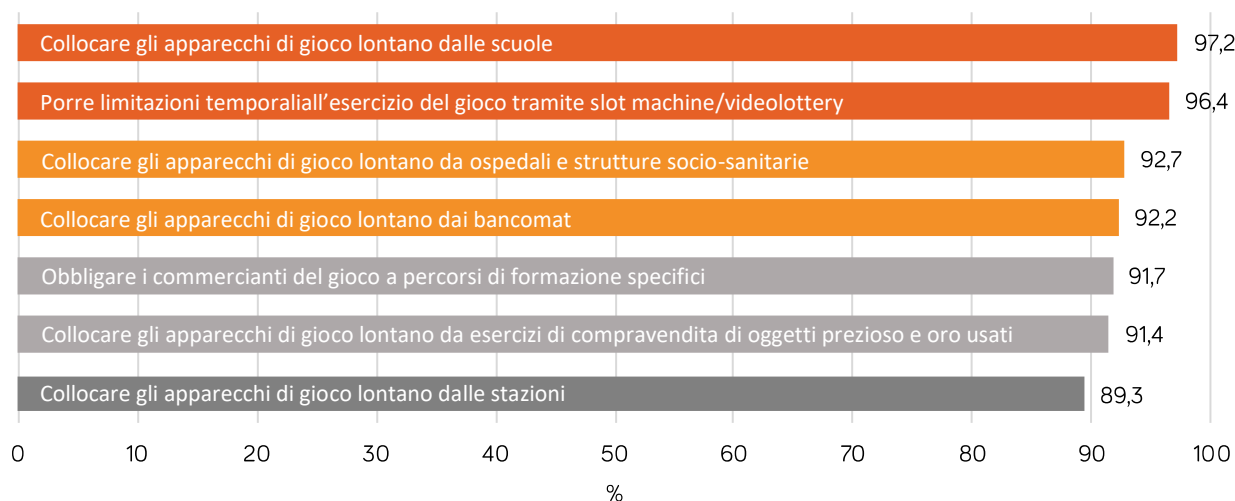
	ITALIA (2017)	REGIONE SARDEGNA				
	TOTALE	TOTALE	GENERE		FASCIA DI ETÀ	
			Maschi	Femmine	18-50	51-80
Regione	n.a.	8,2	8,1	8,3	8,1	8,1
Comune	14,6	9,1	11,1	7,1	6,3	11,3

GAPS 2021 – Regione Sardegna; IPSAD®2017

Quasi la totalità dei residenti sardi afferma di essere "Molto/Abbastanza d'accordo" con il collocare gli apparecchi di gioco lontani dalle scuole (97%), con il disciplinare gli orari di

funzionamento delle slot machine e videolottery (96%) e con il porre gli apparecchi di gioco a debita distanza da strutture ospedaliere e socio-sanitarie (93%).

Figura 7.2 Parere favorevole alle limitazioni specifiche al gioco d'azzardo: percentuale dei rispondenti

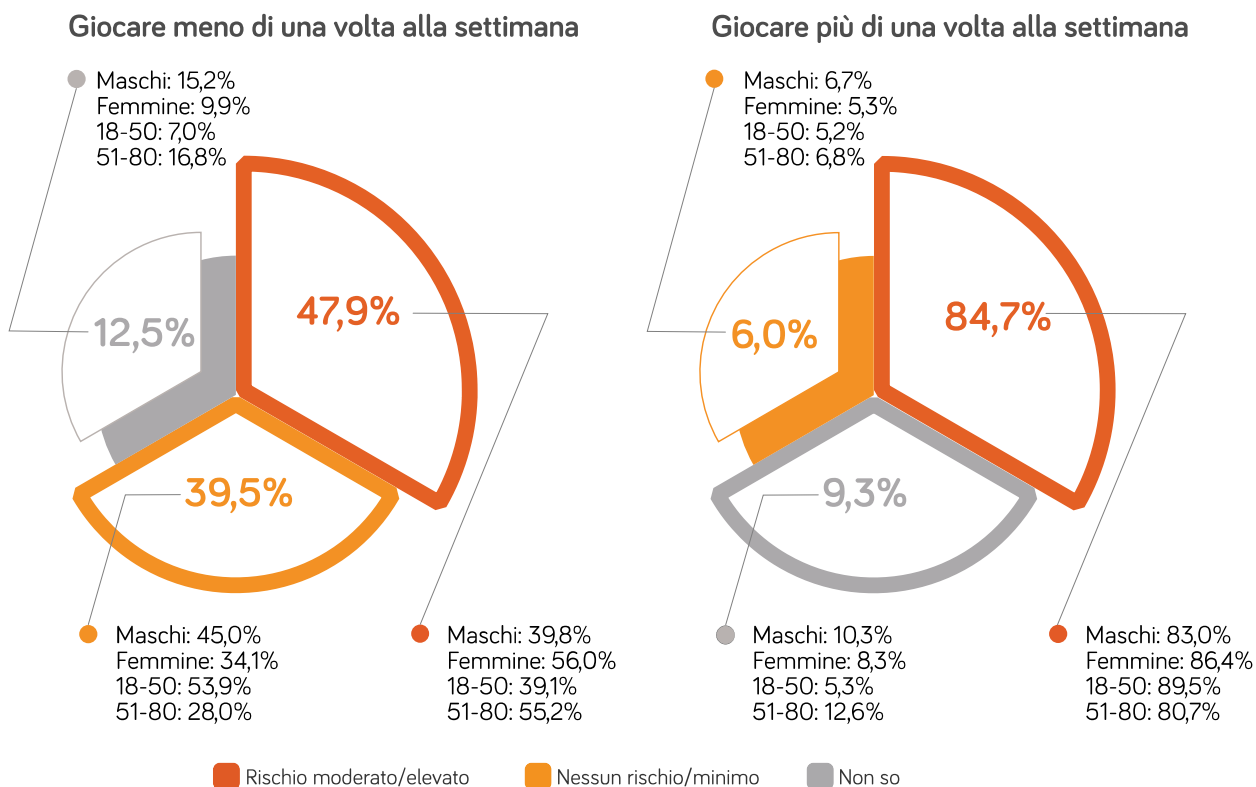


GAPS 2021 – Regione Sardegna

Il 48% dei rispondenti afferma che il rischio di danneggiarsi giocando meno di una volta a settimana sia “moderato/elevato”, percentuale che raggiunge l’85% in riferimento al giocare d’azzardo più di una volta a settimana. Tra gli

uomini e la fascia di età più giovane si osservano percentuali più elevate rispetto al non considerare rischioso o considerare minimamente rischioso giocare d’azzardo più o meno di una volta a settimana.

Figura 7.3 Grado di rischio attribuito al giocare meno e più di 1 volta la settimana: distribuzione percentuale per genere e fascia di età

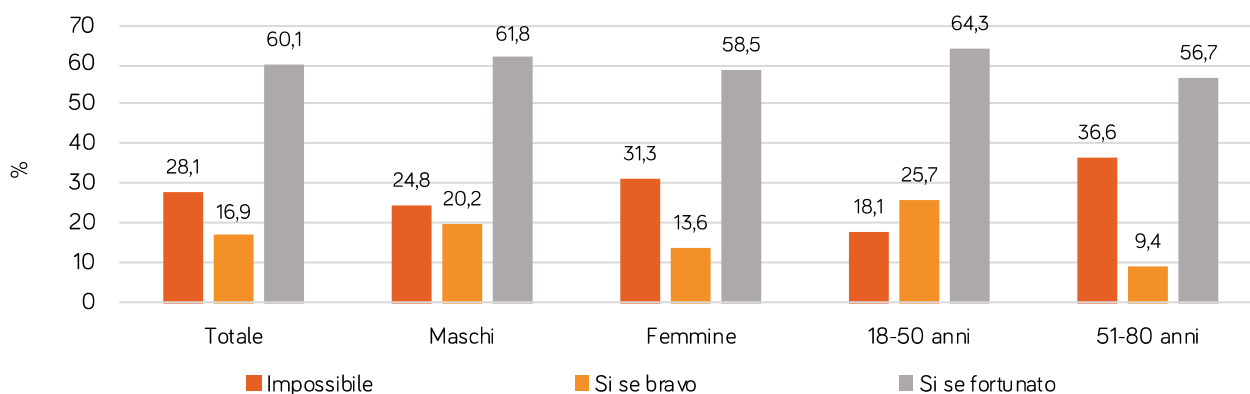


GAPS 2021 – Regione Sardegna

Il 28% dei residenti sardi ritiene sia impossibile diventare ricchi giocando d’azzardo, soprattutto le donne e i rispondenti tra i 51 e gli 80 anni. Contrariamente, il 17% dei rispondenti ritiene che

sia invece possibile arricchirsi con il gioco d’azzardo se il giocatore è bravo e per il 60% se il giocatore è fortunato.

Figura 7.4 Opinioni rispetto alla possibilità di diventare ricchi giocando d’azzardo: percentuali per genere e fascia di età



GAPS 2021 – Regione Sardegna

Il 39% dei partecipanti allo studio afferma che l'abilità del giocatore non incide sul risultato di alcun gioco d'azzardo, con percentuali più alte tra le donne e nella fascia di età più adulta. Tuttavia, il 44% dei rispondenti ritiene che l'abilità del

giocatore sia rilevante nel Poker texano o in Altri giochi con le carte, il 33% nel Totocalcio, Totogol e/o Scommesse sportive e, il 18%, nelle scommesse su altri eventi.

Tabella 7.3 Opinione che l'abilità del giocatore incida sull'esito favorevole per tipologie di gioco: percentuali per genere e fascia di età

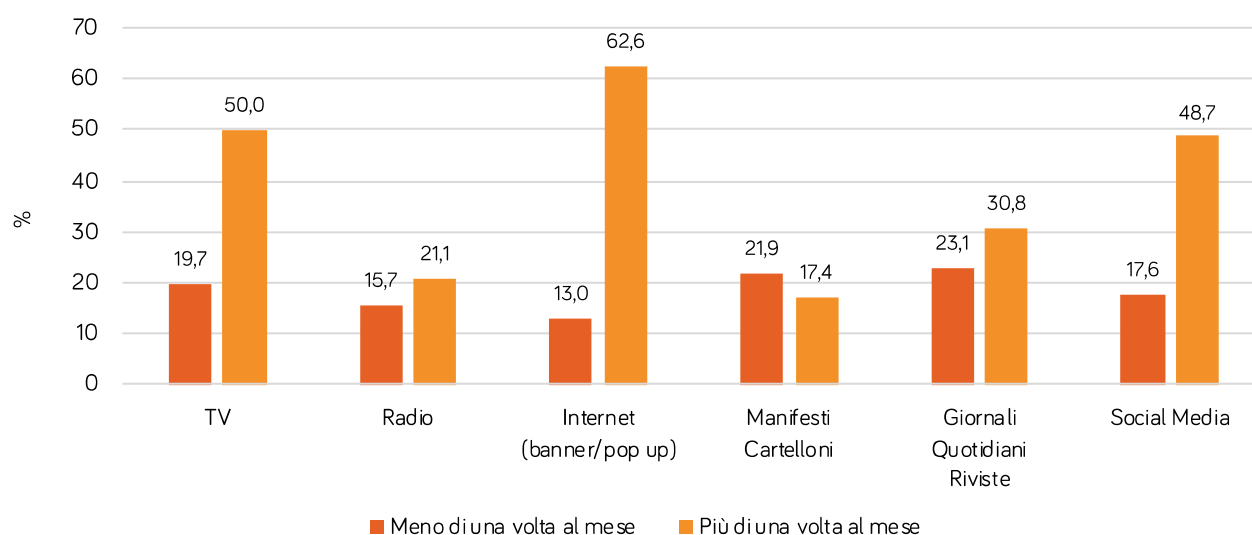
	TOTALE	GENERE		FASCIA DI ETÀ	
		Maschi	Femmine	18-50	51-80
In nessun gioco	39,1	32,4	46,1	31,7	44,8
Gratta&Vinci/10 e Lotto/Win for Life	2,5	3,7	1,2	2,0	2,9
Lotto/Super Enalotto	4,8	4,5	5,1	4,5	5,1
Totocalcio/Totogol/Scommesse Sportive	33,4	40,9	25,7	37,2	30,5
Scommesse su altri eventi	18,0	18,5	17,5	21,3	15,0
Bingo	0,5	0,0	1,0	1,1	0,0
Slot machine	2,3	2,2	2,4	2,3	2,4
Videolottery	0,3	0,6	0,0	0,7	0,0
Poker texano/Altri giochi con le carte	44,1	48,0	40,1	58,7	32,0
Altri giochi (es. roulette, dadi)	3,8	2,2	5,4	5,3	2,5
Scommesse virtuali	3,5	2,6	4,5	5,0	2,3

GAPS 2021 – Regione Sardegna

Il 63% dei rispondenti, soprattutto gli uomini (70%; Femmine=55%) e la fascia di età più giovane (74%; 51-80 anni=52%), afferma di aver visto/sentito più

di una volta al mese spot pubblicitari relativi al gioco d'azzardo su Internet e a seguire, in TV (50%) e sui Social Media (49%).

Figura 7.5 Frequenza* di esposizione ai messaggi pubblicitari sul gioco d'azzardo negli ultimi 12 mesi: distribuzione percentuale secondo la tipologia di canale



* La percentuale mancante al raggiungimento del 100% per ogni canale corrisponde all'opzione "Mai"

GAPS 2021 – Regione Sardegna

7.2 Diffusione e caratteristiche del comportamento di gioco

Il 68% della popolazione sarda tra i 18 e i 50 anni ha giocato d'azzardo almeno una volta nella vita, con una prevalenza più alta di quella nazionale (62%). Il 36% dei rispondenti invece ha giocato d'azzardo nei dodici mesi precedenti alla rilevazione.

In quest'ultimo caso, la prevalenza regionale risulta più bassa rispetto a quella nazionale (41%). In generale, il gioco d'azzardo risulta essere più diffuso tra gli uomini e nella fascia di età più giovane.

Tabella 7.4: Prevalenze di gioco d'azzardo per genere e fascia di età

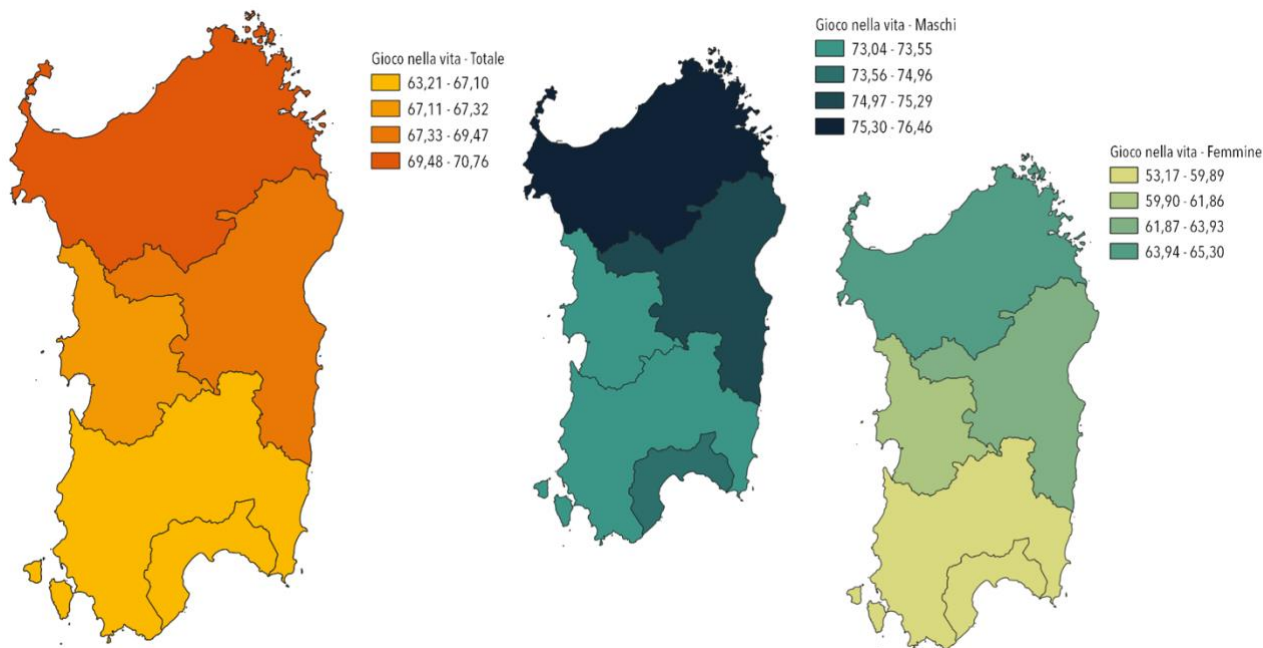
	ITALIA (2017)		REGIONE SARDEGNA			
	TOTALE	TOTALE	GENERE		FASCIA DI ETÀ	
			Maschi	Femmine	18-50	51-80
Nella vita	62,4	67,7	74,5	61,3	77,6	59,7
Nell'ultimo anno	41,4	35,7	44,7	27,2	44,6	28,4

GAPS 2021 – Regione Sardegna; IPSAD®2017

A livello provinciale, le prevalenze più alte relative all'aver giocato d'azzardo nella propria vita sono state registrate nella provincia di Sassari (71%) e Nuoro (70%); in particolar modo fra gli uomini e

nella fascia di età più giovane. Prevalenze più basse sono state invece registrate nella provincia Sud Sardegna (63%).

Figura 7.6 Prevalenza di gioco d'azzardo nella vita, per provincia e per genere

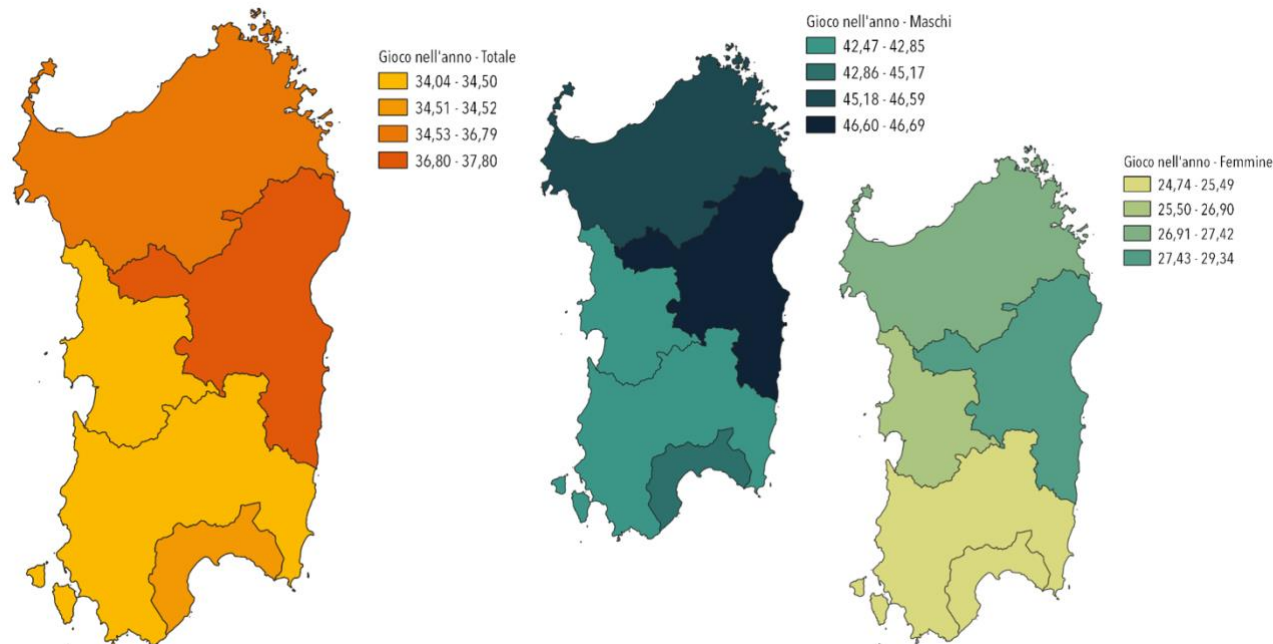


GAPS 2021 – Regione Sardegna

Anche per quanto riguarda l'aver giocato d'azzardo negli ultimi 12 mesi, sono le province di Nuoro (38%) e Sassari (37%) a registrare

prevalenze più elevate, soprattutto tra gli uomini e nella fascia di età più giovane. Quelle più basse si osservano nel Sud Sardegna (34%).

Figura 7.7 Prevalenza di gioco d'azzardo negli ultimi 12 mesi, per provincia e per genere



GAPS 2021 – Regione Sardegna

Il gioco maggiormente praticato nel corso dei 12 mesi è il Gratta&Vinci (87%), praticato soprattutto dalle donne e dalla fascia di età più giovane. Seguono il Superenalotto (62%), il Lotto (39%) e le

scommesse sportive (17%), queste ultime quasi esclusivamente riferite dai giocatori di genere maschile.

Tabella 7.5 I giochi d'azzardo praticati negli ultimi 12 mesi: percentuali per genere e fascia di età

	TOTALE	GENERE		FASCIA DI ETÀ	
		Maschi	Femmine	18-50	51-80
Gratta&Vinci	87,0	85,3	89,2	93,2	76,6
Lotto	39,3	33,5	46,4	36,8	41,7
Superenalotto	62,3	67,4	55,2	47,7	80,9
10 e Lotto/Win for Life	16,2	20,8	10,6	12,8	21,5
Totocalcio/Totogol	2,2	3,2	1,0	2,4	1,9
Bingo	4,3	4,5	4,0	6,8	0,0
Slot machine	10,5	16,8	2,1	10,6	10,4
Videolottery	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
Scommesse sportive	17,0	27,9	0,6	17,6	14,1
Scommesse su altri eventi	1,0	1,8	0,0	1,6	0,0
Poker texano	9,3	7,2	11,9	14,9	0,0
Altri giochi con le carte	10,4	11,3	9,2	16,5	0,0
Altri giochi (es. roulette, dadi)	2,8	1,8	4,0	4,5	0,0
Scommesse virtuali	4,2	3,6	4,8	3,2	5,7

GAPS 2021 – Regione Sardegna

Tra coloro che hanno giocato d'azzardo nell'ultimo anno, il 63% ha speso meno di 10 euro negli ultimi 30 giorni, il 34% tra gli 11 e i 50 euro e infine, il 3%

più di 51 euro. La minor spesa è riferita in percentuale maggiore tra le donne e nella fascia di età più giovane.

Tabella 7.6 Spesa per il gioco d'azzardo negli ultimi 30 giorni: distribuzione percentuale tra i giocatori nell'anno, per genere e fascia di età

	TOTALE	GENERE		FASCIA DI ETÀ	
		Maschi	Femmine	18-50	51-80
1-10 euro	62,7	61,4	67,0	71,8	52,9
11-50 euro	33,9	34,1	33,0	23,7	44,7
Oltre 50 euro	3,4	4,4	0,0	4,4	2,4

GAPS 2021 – Regione Sardegna

Il 41% dei giocatori ritiene che il bilancio economico relativo al proprio giocare d'azzardo sia "in pari" (né perdite, né guadagni), in particolar modo le donne (56%; Maschi=34%); mentre il 47% riferisce di essere andato "in rosso", ossia, ha perso denaro a causa del gioco d'azzardo, soprattutto gli uomini (52%; Femmine=34%) e la fascia di età più alta (51%; 18-50 anni=44%).

Il 13% dei giocatori, infine, afferma di essere "in attivo". Tra coloro che sono andati "in rosso", l'82% ha perso meno di 50 euro, il 14% tra i 50 e i 100 euro e il 4% oltre 100 euro.

Il metodo di pagamento più usato per giocare d'azzardo sono i contanti (86%) e, a seguire, la carta di credito (18%).

Tabella 7.7 Metodo di pagamento per giocare d'azzardo: distribuzione percentuale tra i giocatori nell'anno, per genere e fascia di età

	TOTALE	GENERE		FASCIA DI ETÀ	
		Maschi	Femmine	18-50	51-80
Carta di credito	18,3	20,6	13,1	21,0	13,8
Contanti	85,6	84,3	88,6	83,7	88,7

GAPS 2021 – Regione Sardegna

7.3 Il gioco onsite

Il 65% dei residenti sardi ha praticato giochi d'azzardo onsite ossia, quelli che si possono fare recandosi presso luoghi fisici di gioco (es. ricevitorie, sale scommessa, edicole, bar o

autogrill) nella propria vita, mentre il 33% li ha praticati negli ultimi 12 mesi. In generale, si osservano prevalenze più alte tra gli uomini e nella fascia di età più giovane di 18-50 anni.

Tabella 7.8 Prevalenze gioco d'azzardo onsite per genere e fascia di età

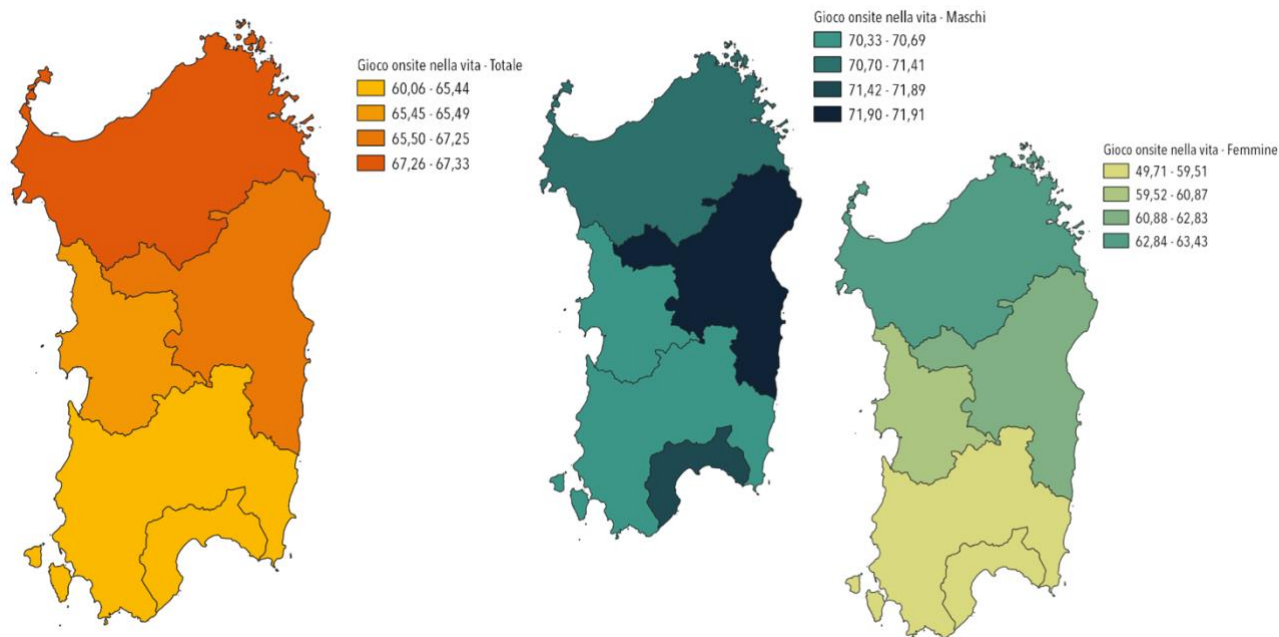
	TOTALE	GENERE		FASCIA DI ETÀ	
		Maschi	Femmine	18-50	51-80
Nella vita	65,4	71,2	59,9	73,9	58,4
Nell'ultimo anno	32,6	40,2	25,4	39,2	27,2

GAPS 2021 – Regione Sardegna

A livello provinciale, per quanto riguarda il gioco d'azzardo onsite nella vita, le prevalenze risultano

essere più elevate a Sassari e Nuoro (67%) e più basse nella provincia Sud Sardegna (60%).

Figura 7.8 Prevalenza di gioco d'azzardo onsite nella vita, per provincia e per genere

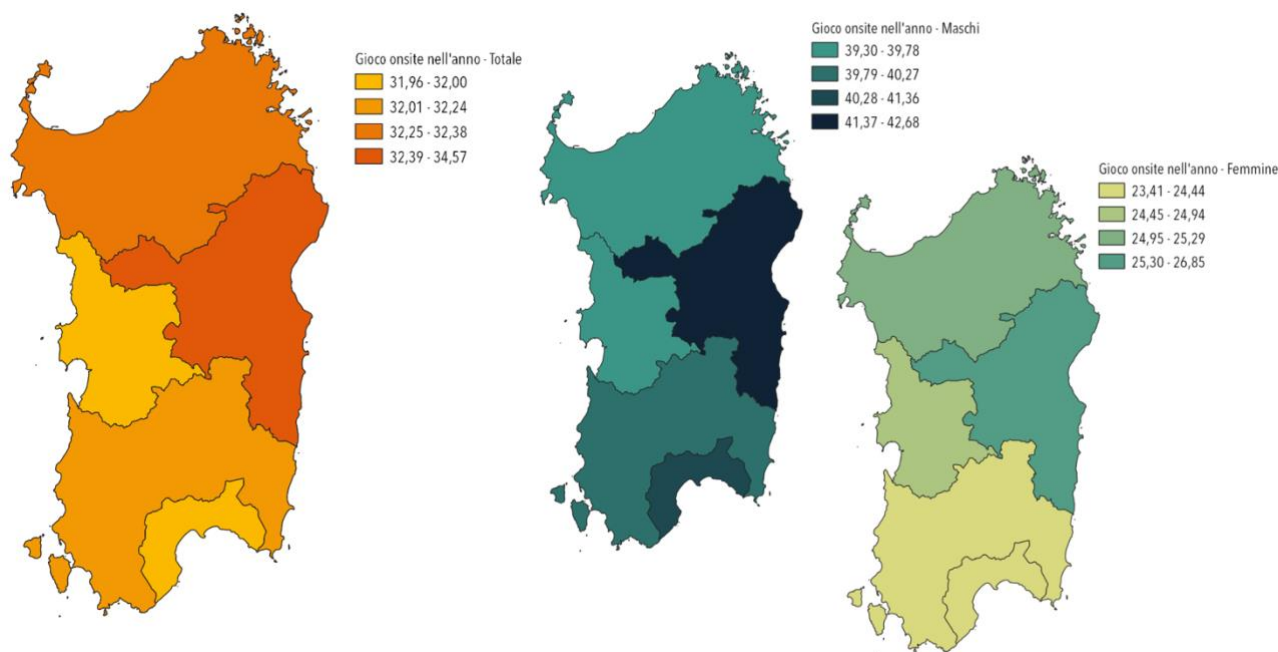


GAPS 2021 – Regione Sardegna

Invece, per quanto riguarda l'aver giocato d'azzardo onsite negli ultimi 12 mesi, la prevalenza

più alta è stata registrata a Nuoro (35%) e quella più bassa a Cagliari e Oristano (32%).

Figura 7.9 Prevalenza di gioco d'azzardo onsite negli ultimi 12 mesi, per provincia e per genere

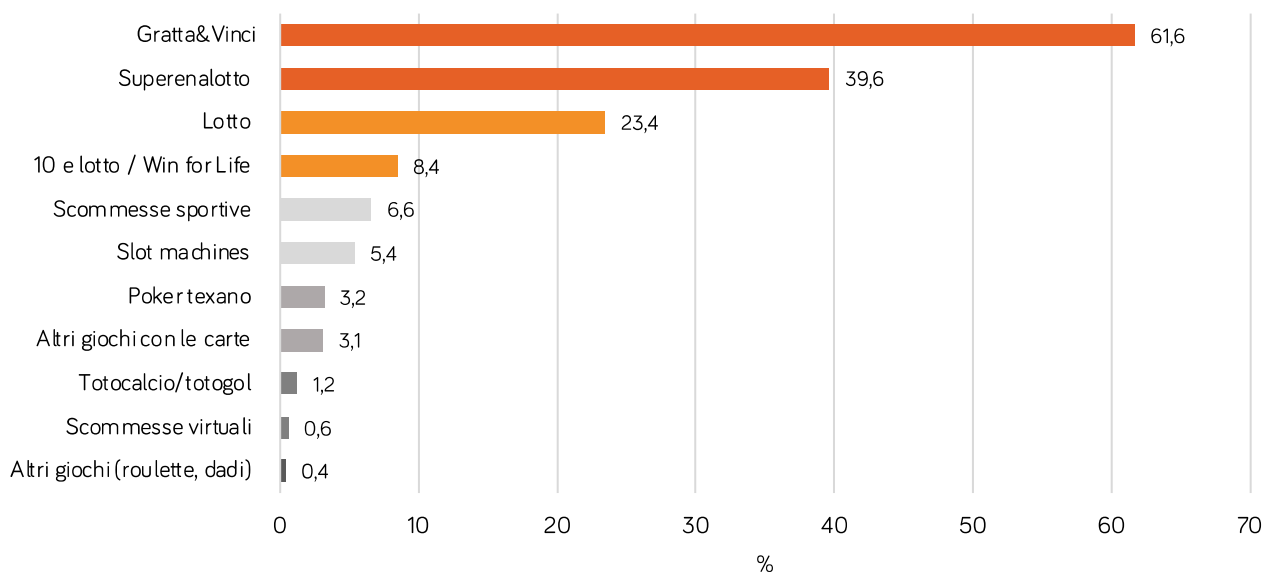


GAPS 2021 – Regione Sardegna

Il Gratta&Vinci risulta essere il gioco maggiormente praticato nei luoghi fisici, a seguire il Superenalotto e il Lotto. L'82% dei giocatori onsite si reca presso Bar, tabacchi o pub, soprattutto le donne (87%; Maschi=80%) e la

fascia di età tra i 51 e gli 80 anni (89%; 18-50 anni=78%). A seguire, i luoghi più utilizzati per giocare d'azzardo onsite sono la propria abitazione o quella di amici (16%).

Figura 7.10 Tipi di gioco praticati nei luoghi fisici nell'ultimo anno: percentuali tra i giocatori onsite



GAPS 2021 – Regione Sardegna

7.4 Il gioco online

Nel 2021, il 10% e l'8% dei residenti sardi hanno riferito di aver giocato d'azzardo online rispettivamente nella propria vita e negli ultimi 12

mesi. In entrambi i casi sono gli uomini e la fascia d'età più giovane a registrare le prevalenze più elevate.

Tabella 7.9 Prevalenze gioco d'azzardo online per genere e fascia di età

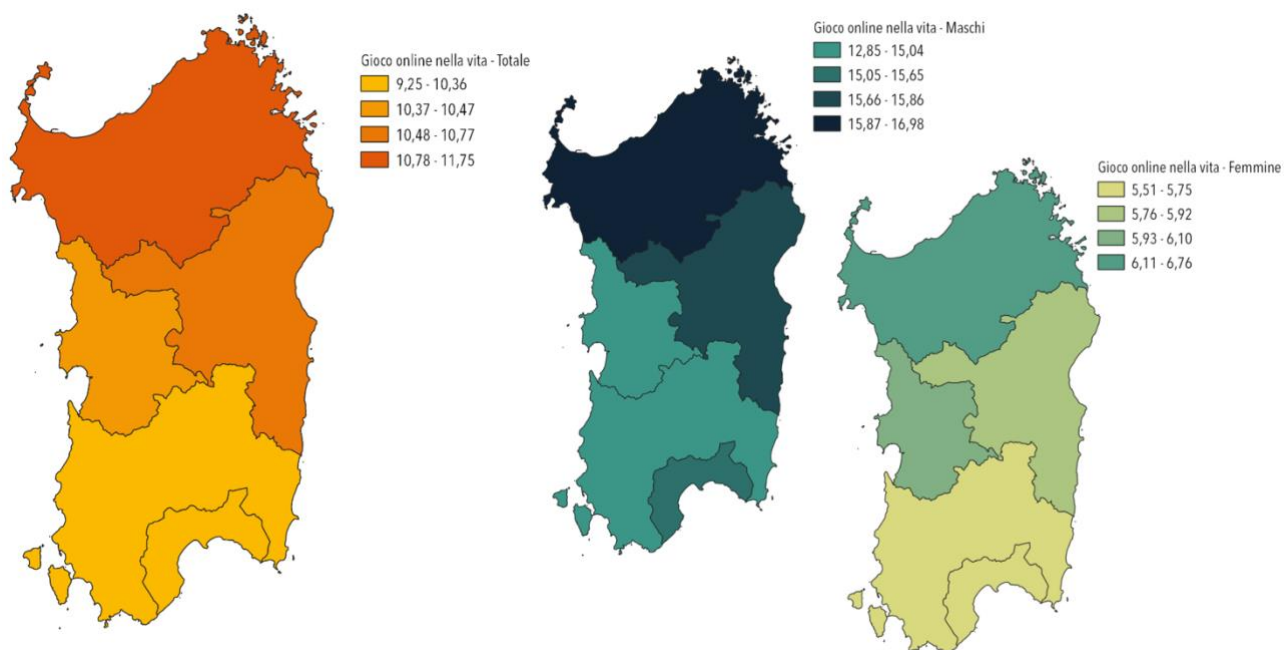
	TOTALE	GENERE		FASCIA DI ETÀ	
		Maschi	Femmine	18-50	51-80
Nella vita	10,4	14,8	6,2	16,4	5,4
Nell'ultimo anno	7,8	10,6	5,1	11,1	5,1

GAPS 2021 – Regione Sardegna

A livello provinciale, prevalenze più alte riferite al gioco d'azzardo online nella vita sono state

registrate a Sassari (12%), mentre quelle più basse nella provincia Sud Sardegna (9%).

Figura 7.11 Prevalenza di gioco d'azzardo online nella vita, per provincia e per genere

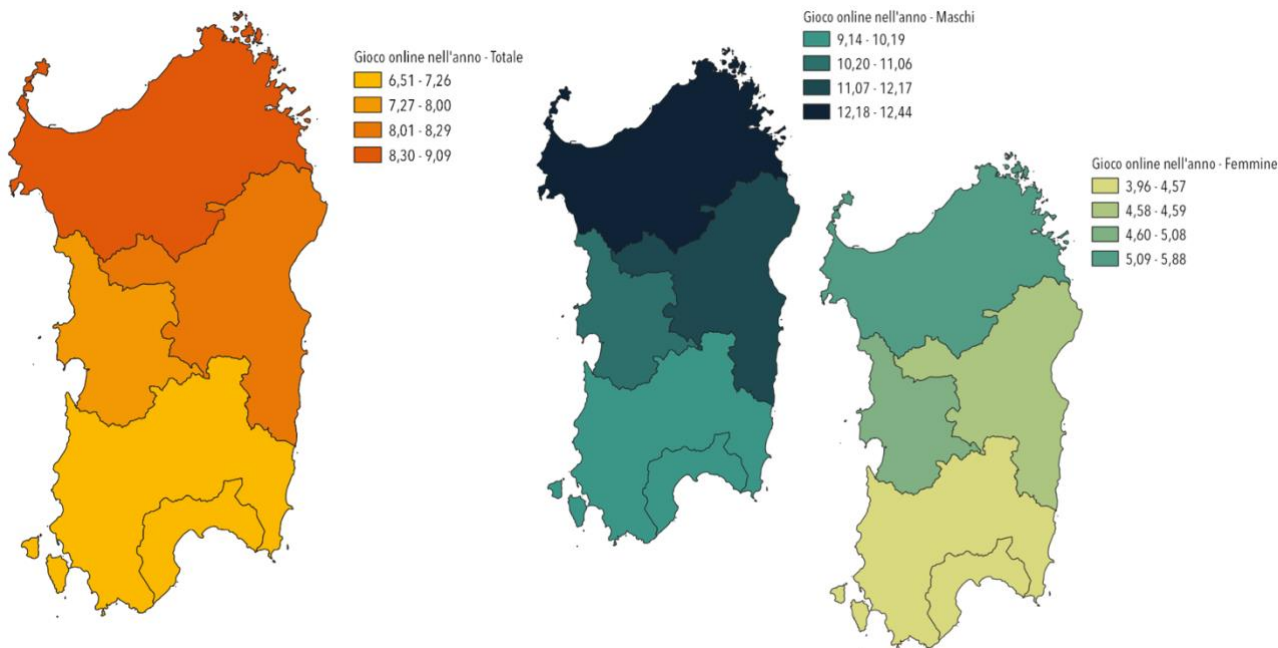


GAPS 2021 – Regione Sardegna

Anche relativamente all'aver giocato d'azzardo online, prevalenze più alte sono state registrate a

Sassari (9%) e più basse nella provincia Sud Sardegna (7%).

Figura 7.12 Prevalenza di gioco d'azzardo online negli ultimi 12 mesi, per provincia e per genere

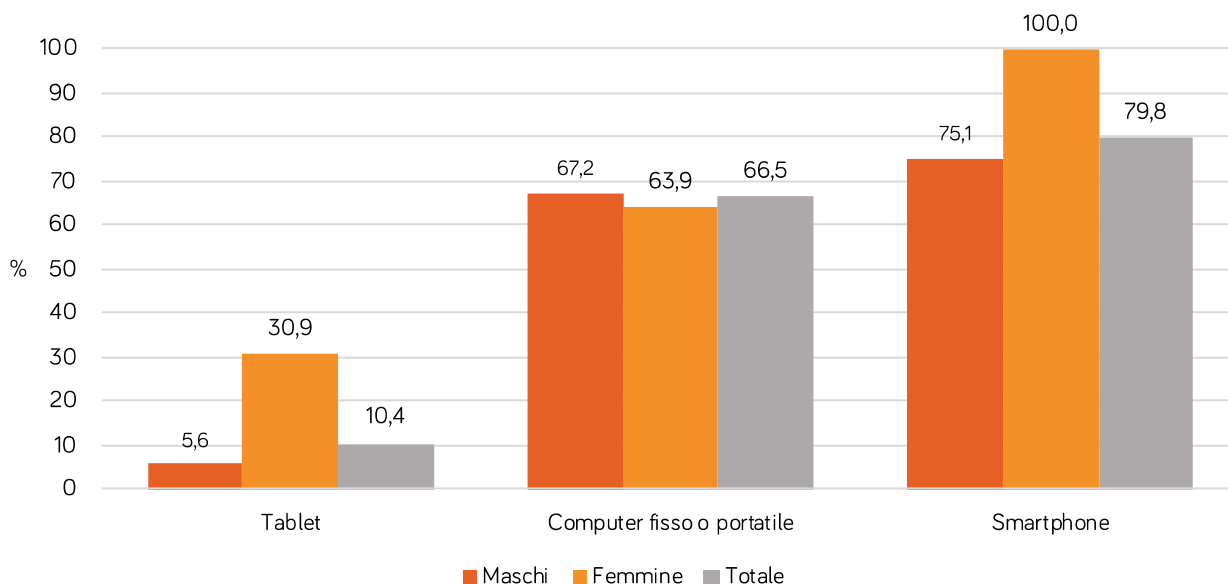


GAPS 2021 – Regione Sardegna

Per giocare d'azzardo online, il device maggiormente utilizzato dai giocatori sardi è lo smartphone e a seguire il computer fisso o portatile. I giochi preferiti da coloro che hanno

giocato online nel 2021 sono stati il Gratta&Vinci (39%), le scommesse sportive (31%) e il Superenalotto (26%).

Figura 7.13 Device usati per giocare online nell'ultimo anno: percentuali tra i giocatori online, per genere

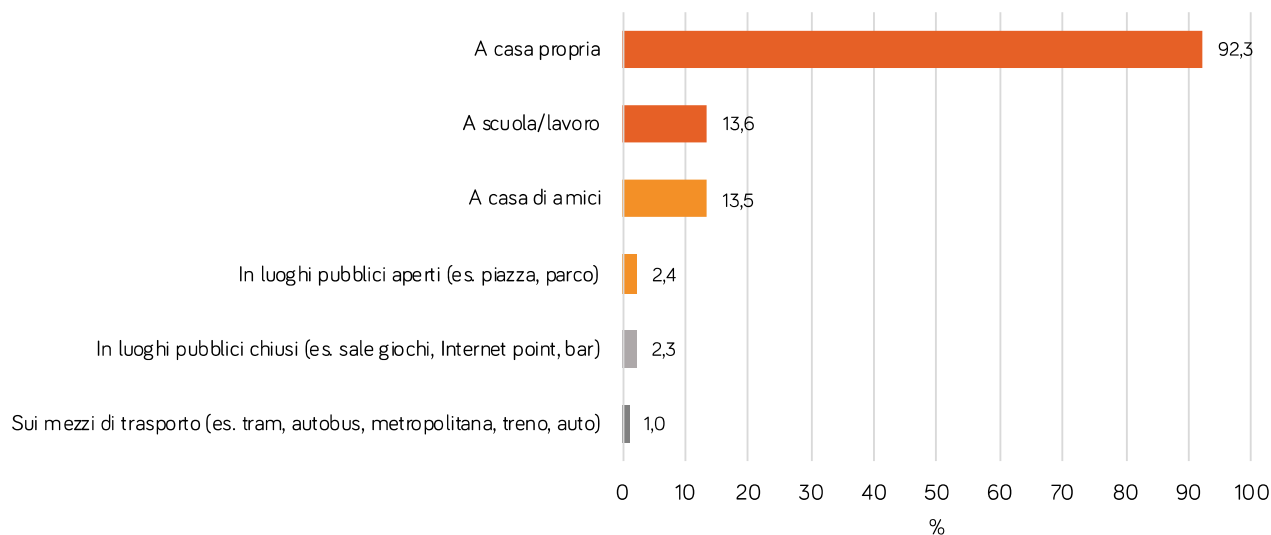


GAPS 2021 – Regione Sardegna

In ultima analisi, per quanto riguarda i luoghi nei quali hanno praticato gioco d'azzardo online, il 92% dei rispondenti gioca a casa propria, il 14% a

scuola o a lavoro e una pari quota a casa di amici, mentre una minima parte gioca in luoghi pubblici o sui mezzi di trasporto.

Figura 7.14 Luoghi di gioco online: percentuali tra i giocatori online



GAPS 2021 – Regione Sardegna

7.5 I giocatori d'azzardo secondo i profili di rischio

Sulla base delle risposte fornite al test di screening *Problem Gambling Severity Index* (PGSI)¹ da coloro che hanno giocato d'azzardo nei 12 mesi precedenti la somministrazione del questionario è possibile distinguere diversi profili di rischio.

Nello specifico: l'85% dei giocatori sardi ha un comportamento di gioco che non comporta rischi, circa il 12% un comportamento definibile "a rischio minimo" e infine, quasi il 4% "a rischio moderato/severo".

Tabella 7.10 Distribuzione percentuale dei giocatori durante l'anno secondo i profili di rischio

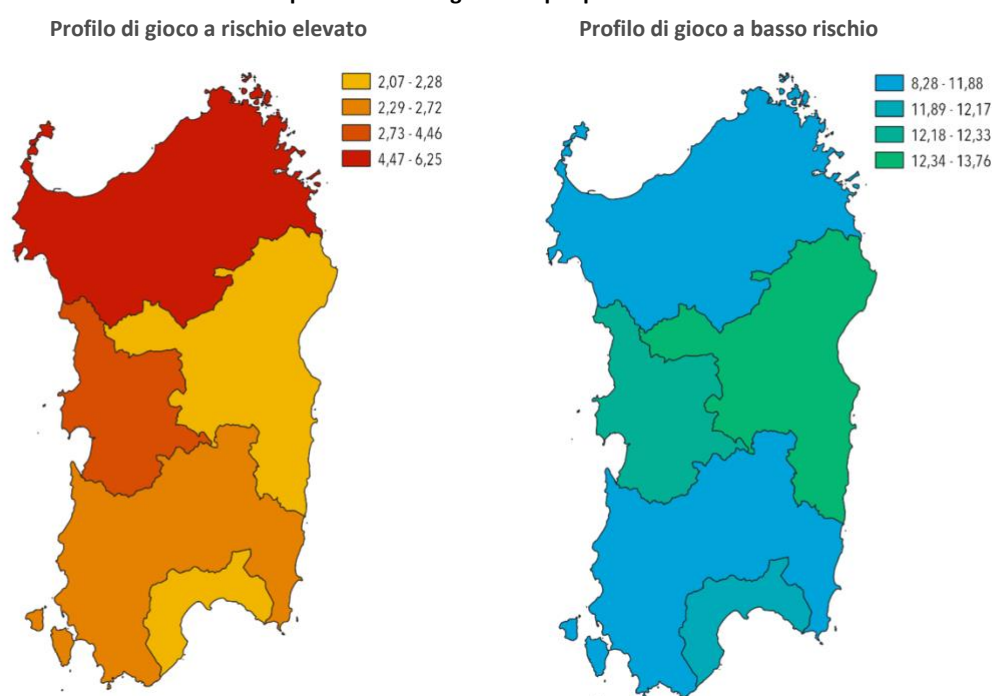
	ITALIA (2017)	REGIONE SARDEGNA (2021)
Nessun rischio	77,8	84,7
Rischio minimo	14,4	11,5
Rischio moderato/severo	7,8	3,8

GAPS 2021 – Regione Sardegna; IPSAD®2017

In figura 7.15 è rappresentata la distribuzione territoriale dei profili di rischio: a livello provinciale, le percentuali di gioco definibile "a rischio moderato/severo" più alte sono state

registrate presso la provincia di Sassari (6%) e a seguire nella provincia di Oristano (5%), quelle più basse sono presso la provincia di Cagliari (2%).

Figura 7.15 Profili di rischio*: distribuzione percentuale dei giocatori per provincia



*Il profilo di gioco "Nessun rischio" non rappresentato in figura costituisce il completamento a 100

GAPS 2021 – Regione Sardegna

Non si osservano differenze sostanziali nello stato civile tra i giocatori "non a rischio" e i giocatori con un profilo di rischio definibile basso/moderato/severo. Circa il 34% e il 55% sono rispettivamente celibe/nubile e coniugato o unito

civilmente in entrambe le categorie. L'11% dei giocatori con profilo di rischio basso/moderato/severo è separato o divorziato contro il 7% rilevato tra i "non a rischio".

¹ Test di screening derivato da Ferris & Wynne, 2001; Colasante et al., 2013

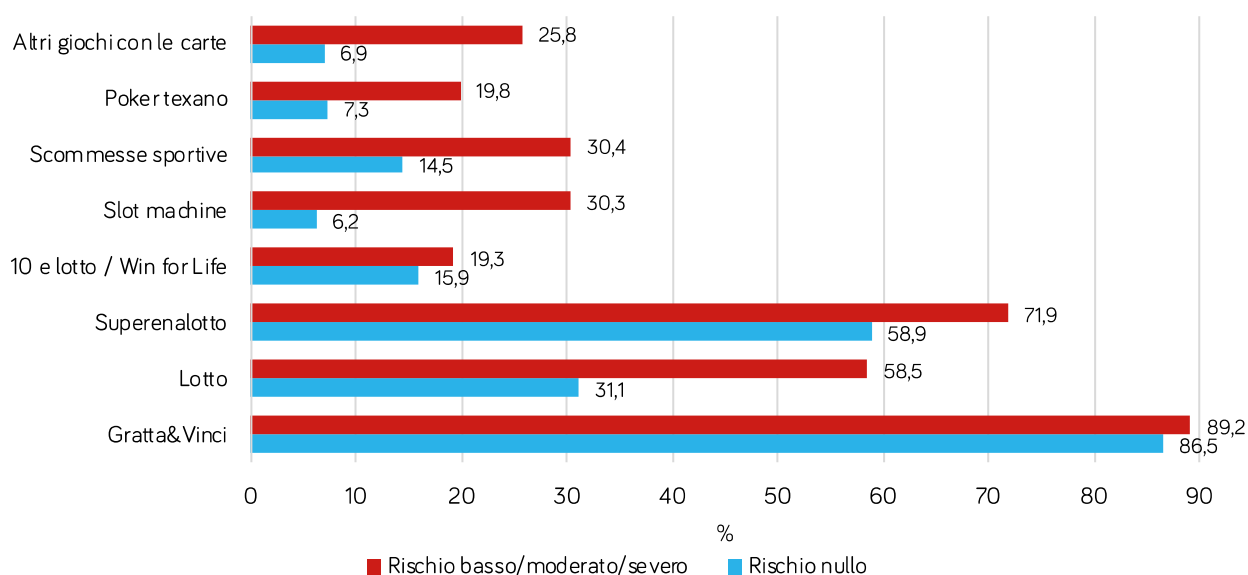
La maggior parte dei giocatori possiede un diploma di scuola secondaria di secondo grado (diploma triennale/quinquennale), in particolare i giocatori “a rischio” (63% contro il 50% fra i non a rischio). Il 28% dei giocatori “non a rischio” è laureato (post laurea, laurea triennale o magistrale) mentre, tra coloro con profilo di rischio basso/moderato/severo, sono il 23% ad aver terminato un percorso di laurea.

Relativamente alla condizione lavorativa, la maggior parte dei giocatori riferisce di avere un’occupazione, il 51% dei giocatori con comportamento di gioco “a rischio” e il 63% dei

“non a rischio”. Tra i giocatori con profilo basso/moderato/severo il 15% è in cerca di un’occupazione (contro il 10% dei “non a rischio”) e il 13% è studente (contro il 4% dei “non a rischio”). In entrambe le categorie, il 17% è inabile/ritirato dal lavoro.

I giocatori “a rischio” riferiscono di aver maggiormente giocato nell’ultimo anno a tutte le tipologie di gioco, soprattutto a: slot machine, giochi con le carte, Poker texano e scommesse sportive.

Figura 7.16 Tipologie di gioco praticati nell’ultimo anno: percentuali tra i giocatori a rischio e non a rischio



GAPS 2021 – Regione Sardegna

I giocatori con profilo di rischio basso/moderato/severo riferiscono una maggior frequentazione di bar e tabacchi (88%) rispetto ai giocatori “non a rischio” (81%). Per quanto riguarda altri luoghi di gioco, le sale scommesse sono frequentate rispettivamente dal 2% e 4% dei giocatori “a rischio” e “non a rischio”, mentre circa il 17% gioca a casa propria o di amici in entrambe le categorie.

Il bilancio economico derivante dal proprio giocare d’azzardo risulta “in rosso” per la maggior parte dei giocatori, indipendentemente dal profilo di gioco: questa situazione è riferita da circa il 47% di

quelli che giocano in assenza di rischio e dal 48% dei giocatori con profilo di rischio basso/moderato/severo. Il 13% dei giocatori “non a rischio” e l’11% di quelli “a rischio” è in attivo, mentre il 41% dei giocatori in entrambe le categorie riferisce di essere “in pari”.

Infine, tra i giocatori con profilo di gioco a rischio si osservano prevalenze doppie di ubriacature e di uso di cannabis negli ultimi 12 mesi, rispettivamente 30% e 13% rispetto al 15% e 6% rilevato tra i giocatori “non a rischio”.

8. GAMING

Nei 12 mesi antecedenti la somministrazione del questionario, circa il 27% dei residenti sardi afferma di aver giocato ai videogame e/o giochi che si installano/praticano gratuitamente mediante web/social network o tramite un'applicazione

utilizzando computer, tablet o smartphone. Sono soprattutto i rispondenti appartenenti alla fascia di età più giovane (18-50 anni) ad aver svolto questa attività nell'ultimo anno.

Tabella 8.1 Prevalenza di gioco ai videogame durante gli ultimi 12 mesi per genere e fascia di età

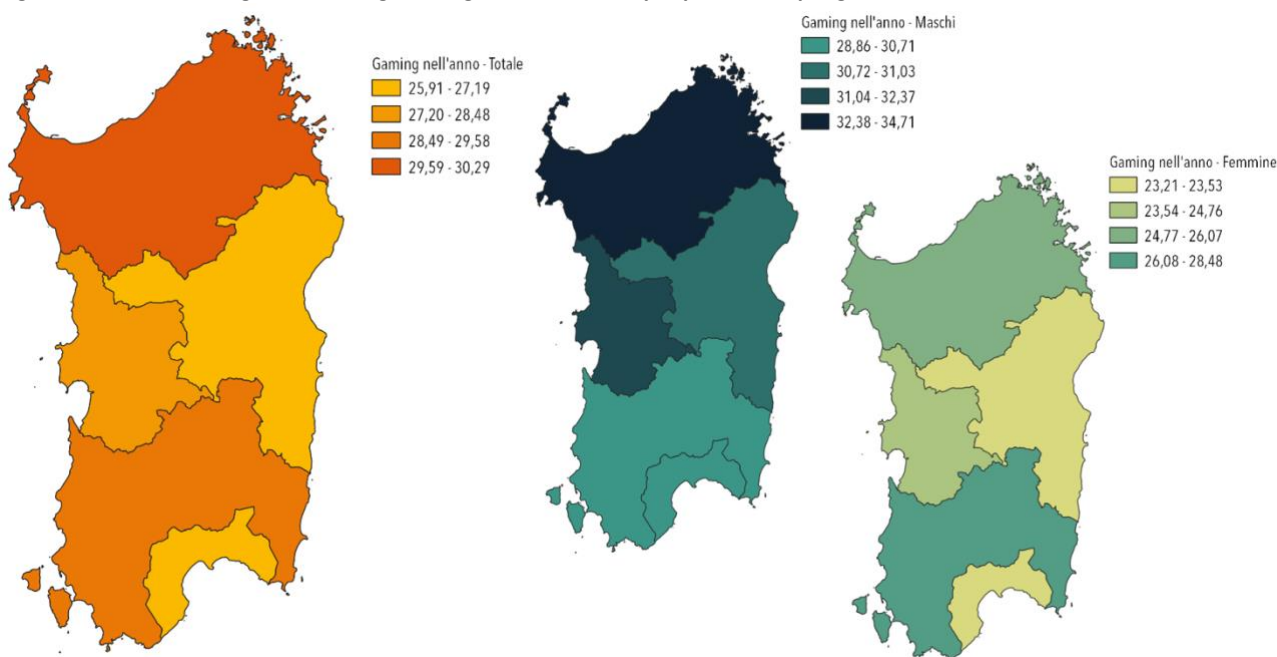
	TOTALE	GENERE		FASCIA DI ETÀ	
		Maschi	Femmine	18-50	51-80
Videogame nell'anno	27,3	29,2	25,5	44,9	14,9

GAPS 2021 – Regione Sardegna

A livello provinciale, le prevalenze più alte riferite all'aver giocato ai videogiochi nell'ultimo anno sono state registrate a Sassari e nella provincia Sud

Sardegna (30%) mentre quelle più basse a Cagliari (26%).

Figura 8.1 Prevalenza di gioco ai videogame negli ultimi 12 mesi, per provincia e per genere

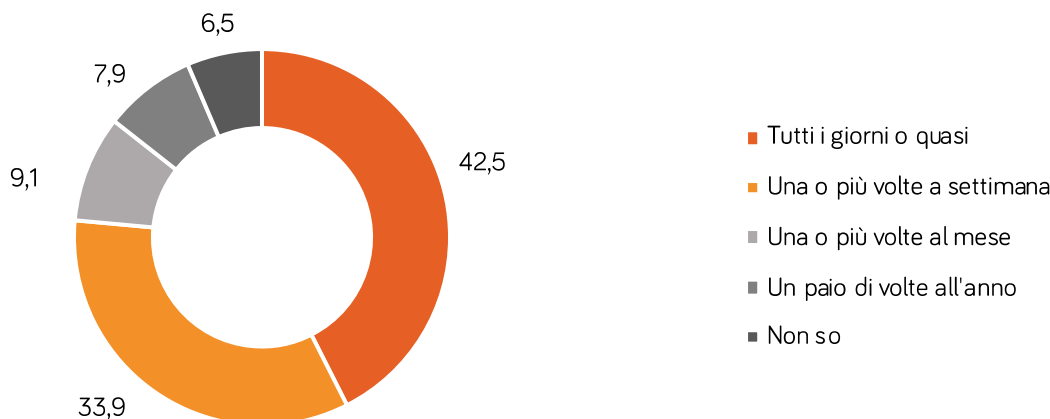


GAPS 2021 – Regione Sardegna

L'86% di chi ha giocato ai videogame l'ha fatto senza aver speso soldi e, tra questi, il 43% ha giocato con frequenza giornaliera o quasi, il 34%

una o più volte a settimana, il 9% lo ha fatto una o qualche volta al mese e l'8% meno frequentemente.

Figura 8.2 Frequenza di gioco ai videogame (senza spendere soldi): distribuzione percentuale dei giocatori negli ultimi 12 mesi



GAPS 2021 – Regione Sardegna

Il 14% dei giocatori ai videogame afferma di aver speso soldi per questa attività nell'ultimo anno. Tra questi, il 33% ha giocato una o più volte a

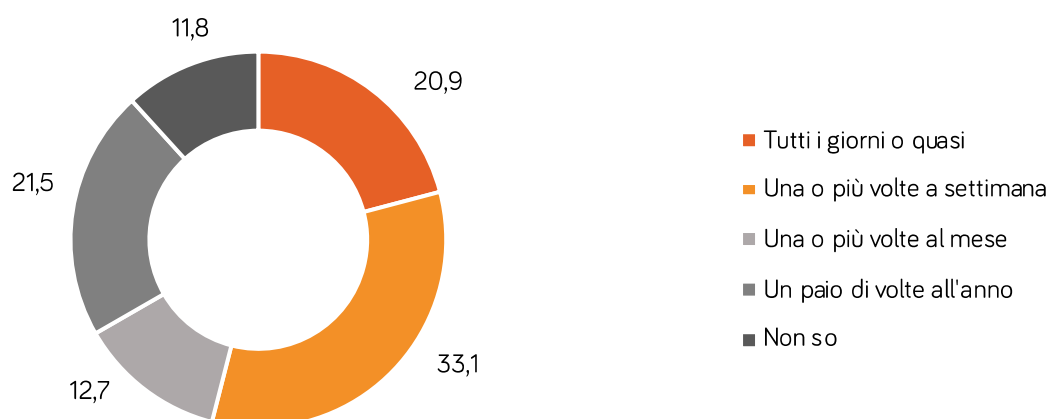
settimana, il 21% tutti i giorni e il 22% un paio di volte nell'anno.

Tabella 8.2 Spendere soldi ai videogame: percentuali di giocatori durante gli ultimi 12 mesi per genere e fascia d'età

	TOTALE	GENERE		FASCIA DI ETÀ	
		Maschi	Femmine	18-50	51-80
Spendere nei videogame nell'anno	14,0	14,8	13,1	19,4	3,1

GAPS 2021 – Regione Sardegna

Figura 8.3 Frequenza di gioco ai videogame (spendendo soldi): distribuzione percentuale dei giocatori negli ultimi 12 mesi



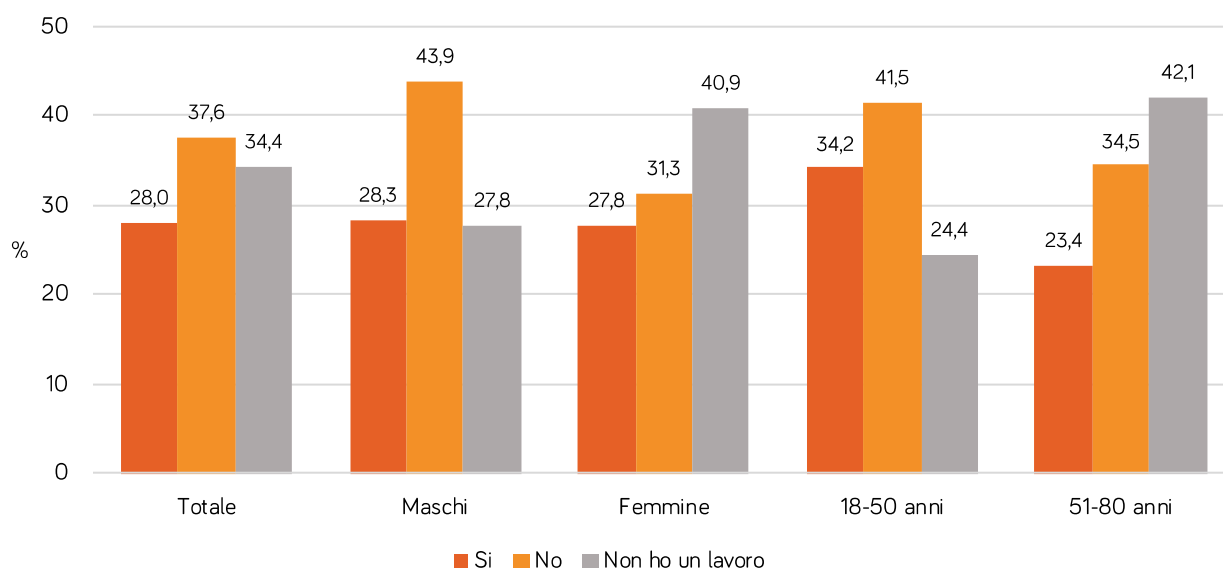
GAPS 2021 – Regione Sardegna

9. GIOCO D'AZZARDO E COVID-19

Durante l'emergenza sanitaria dovuta al COVID-19, il 28% dei residenti sardi ha vissuto dei cambiamenti riferiti all'ambito lavorativo, mentre

il 38% non ha riferito alcun cambiamento. Oltre un terzo dei rispondenti era senza lavoro.

Figura 9.1 cambiamenti nella posizione occupazionale/lavorativa a causa dell'emergenza sanitaria COVID-19



GAPS 2021 – Regione Sardegna

Il 34% dei lavoratori dipendenti che hanno vissuto un cambiamento nella posizione lavorativa ha svolto il proprio lavoro in modalità agile, il 18% è

stato collocato in cassa integrazione e al 17% è stato ridotto l'orario di lavoro.

Tabella 9.1 Cambiamenti nella posizione lavorativa tra i lavoratori dipendenti

	TOTALE	GENERE		FASCIA DI ETÀ	
		Maschi	Femmine	18-50	51-80
Mi è stato ridotto l'orario di lavoro	16,6	16,6	16,6	17,3	16,4
Sono stato sospeso dal lavoro e collocato in ferie/congedo straordinario	6,0	11,1	0,9	3,2	9,5
Sono stato collocato in cassa integrazione (CIGD, FIS)	17,6	25,8	9,3	19,1	16,4
Sono stato licenziato	2,7	4,2	1,2	3,2	2,2
Ho svolto la mia attività lavorativa in modalità agile (smart working, lavoro da remoto)	34,2	30,9	37,6	31,6	36,8
Ho iniziato una nuova attività lavorativa/sono stato assunto	10,1	7,5	12,7	15,7	3,8
Ho intensificato l'attività lavorativa con orario straordinario/supplementare	13,9	14,2	13,6	15,2	12,9
Altro	19,9	16,5	23,4	20,7	17,9

GAPS 2021 – Regione Sardegna

Tra i lavoratori autonomi, liberi professionisti e imprenditori che hanno riportato un cambiamento, il 60% ha ridotto o smesso

temporaneamente l'attività lavorativa e il 22% ha utilizzato ammortizzatori sociali come la cassa integrazione.

Tabella 9.2 Cambiamenti nella posizione lavorativa tra i lavoratori autonomi

	TOTALE	GENERE		FASCIA DI ETÀ	
		Maschi	Femmine	18-50	51-80
Ho ridotto/sospeso temporaneamente l'attività lavorativa	60,1	72,2	48,5	59,1	60,7
Ho utilizzato ammortizzatori sociali (Cassa Integrazione, FIS)	21,5	25,0	18,1	28,2	16,8
Ho chiuso/cessato l'attività lavorativa	8,0	8,1	8,0	4,8	10,3
Ho avviato una nuova attività lavorativa	9,5	13,1	5,9	7,4	10,9
Ho aumentato l'attività lavorativa	5,1	10,4	0,0	0,0	8,6
Altro	21,0	8,7	32,8	26,2	17,5

GAPS 2021 – Regione Sardegna

Per quanto riguarda la condizione economica/finanziaria dei rispondenti, il 75% e il 60% riportano rispettivamente che, in relazione all'emergenza sanitaria, il proprio reddito e i

propri risparmi sono rimasti invariati, l'89% è riuscito a pagare regolarmente spese quali tasse, mutuo o affitto e il 92% non ha avuto necessità di richiedere un prestito.

Tabella 9.3 Cambiamenti nella condizione economica/finanziaria a causa dell'emergenza sanitaria COVID-19

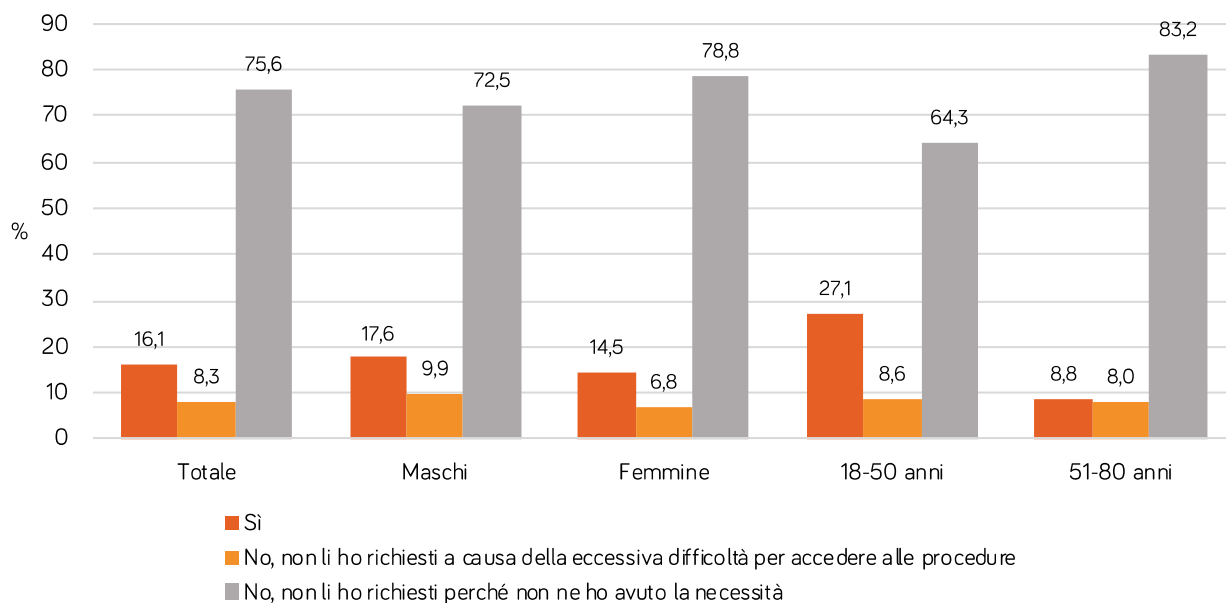
		TOTALE	GENERE		FASCIA DI ETÀ	
			Maschi	Femmine	18-50	51-80
Reddito	Sì, diminuito	21,1	23,1	19,1	25,5	18,4
	No, rimasto invariato	74,6	71,9	77,3	66,6	79,7
	Sì, aumentato	4,3	5,0	3,6	7,9	1,9
Risparmi (capacità di risparmio)	Sì, li ho intaccati	25,1	26,3	23,9	28,2	23,4
	No, sono rimasti invariati	60,3	56,9	63,8	54,0	65,0
	Sì, li ho aumentati	14,6	16,8	12,3	17,8	11,6
Pagamenti (tasse, mutui, affitti, bollette e altre spese fisse)	Non sono stato in grado di pagare	1,2	2,2	0,1	1,6	0,9
	Non ho potuto rispettare le scadenze e ho ritardato i pagamenti	10,2	9,2	11,1	12,2	9,0
	Ho pagato regolarmente	88,7	88,6	88,8	86,2	90,1
Prestiti	Sì, ho avuto necessità di chiedere un prestito	7,7	7,4	7,9	8,1	7,2
	No, non ho avuto necessità di chiedere un prestito	92,3	92,6	92,1	91,9	92,8

GAPS 2021 – Regione Sardegna

Inoltre, il 16% dei rispondenti ha richiesto o ricevuto sostegni economici pubblici e/o privati,

con percentuali maggiori tra le persone tra i 18 e i 50 anni di età (27%, contro il 9% dei 51-80enni).

Figura 9.2 Richiesta o ricezione di sostegni economici pubblici e/o privati a causa dell'emergenza sanitaria COVID-19. Distribuzione percentuale per genere e fascia di età

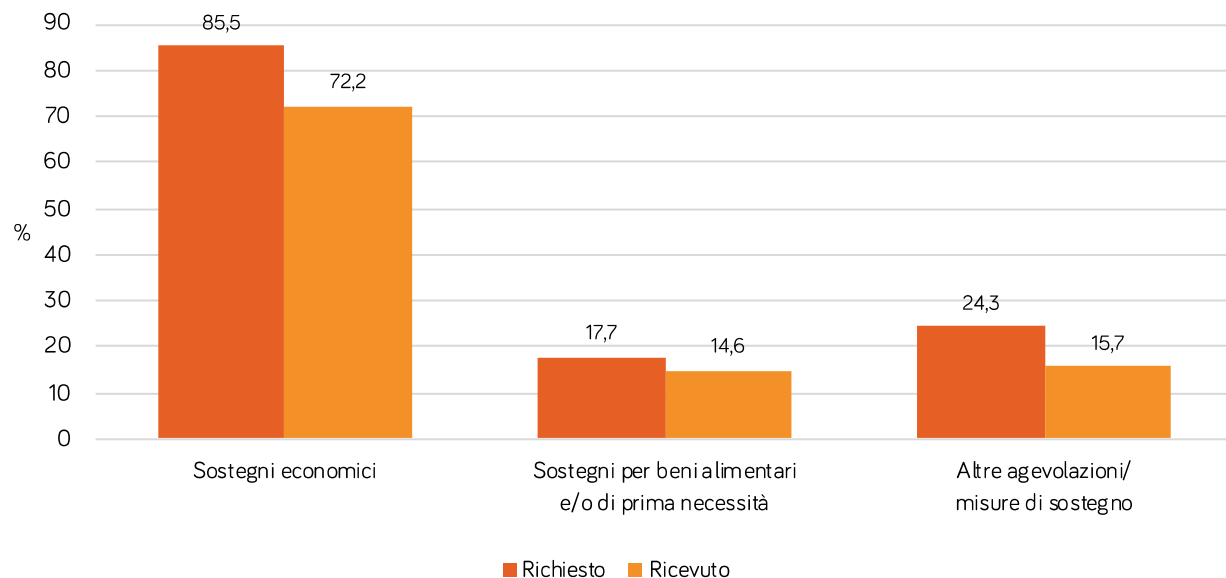


GAPS 2021 – Regione Sardegna

Tra coloro che hanno richiesto o ricevuto sostegni economici pubblici e/o privati, l'85% ha richiesto sostegni economici mentre il 24% altre tipologie di

agevolazioni e misure di sostegno. Il 18% hanno richiesto sostegni per beni alimentari e/o di prima necessità.

Figura 9.3 Tipologia di sostegni economici richiesti e ricevuti. Distribuzione percentuale tra chi li ha richiesti o ricevuti



GAPS 2021 – Regione Sardegna

9.1 Diffusione e caratteristiche del comportamento di gioco

Durante le restrizioni alla mobilità legate all'emergenza sanitaria COVID-19, l'89% non ha giocato d'azzardo soprattutto le donne e la fascia

di età più adulta; il 9% ha giocato d'azzardo onsite (es. presso bar, tabacchi, ecc.) e il 2% ha giocato d'azzardo online.

Tabella 9.4 Giochi d'azzardo durante le restrizioni alla mobilità legate all'emergenza sanitaria COVID-19. Prevalenze per genere e fascia di età

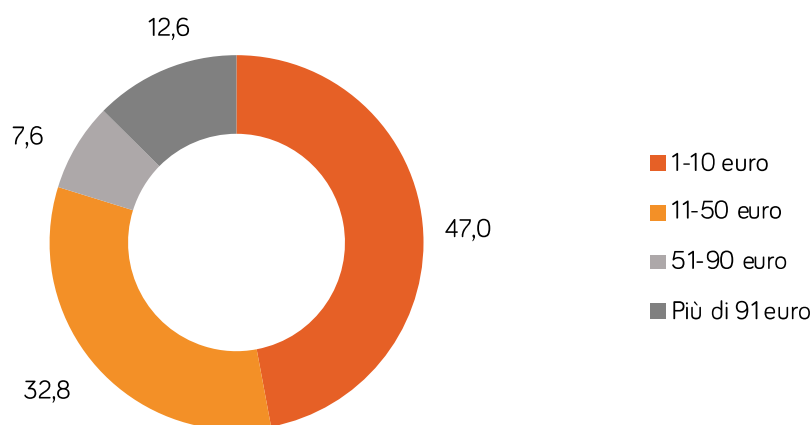
	TOTALE	GENERE		FASCIA DI ETÀ	
		Maschi	Femmine	18-50	51-80
Si, ho giocato presso bar, tabacchi, sale gioco, sale scommesse ecc.	9,3	13,2	5,4	8,4	10,1
Si, ho giocato ONLINE	2,3	4,0	0,6	3,0	1,8
Non ho giocato	88,7	83,3	94,0	89,2	88,0

GAPS 2021 – Regione Sardegna

Tra chi ha giocato d'azzardo (onsite e online), il 47% ha speso meno di 10 euro per giocare, un

terzo tra gli 11 e i 50 euro, l'8% tra i 51 e i 90 euro e il 13% più di 90 euro.

Figura 9.4 Soldi spesi per giocare d'azzardo durante le restrizioni alla mobilità legate all'emergenza sanitaria COVID-19. Percentuali tra i giocatori



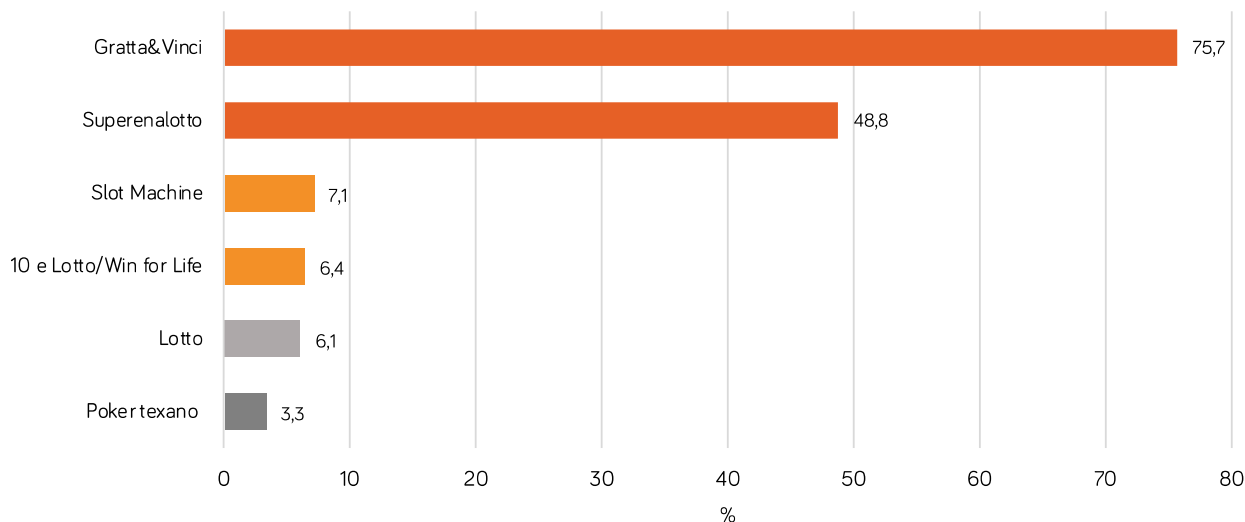
GAPS 2021 – Regione Sardegna

9.2 Il gioco onsite

Il gioco maggiormente praticato da coloro che hanno giocato d'azzardo onsite è il Gratta&Vinci

(76%) e, a seguire, il Superenalotto (49%) e le slot machine (7%).

Figura 9.5 Tipologia di giochi giocati durante le restrizioni alla mobilità legate all'emergenza sanitaria COVID-19. Percentuali tra i giocatori d'azzardo onsite

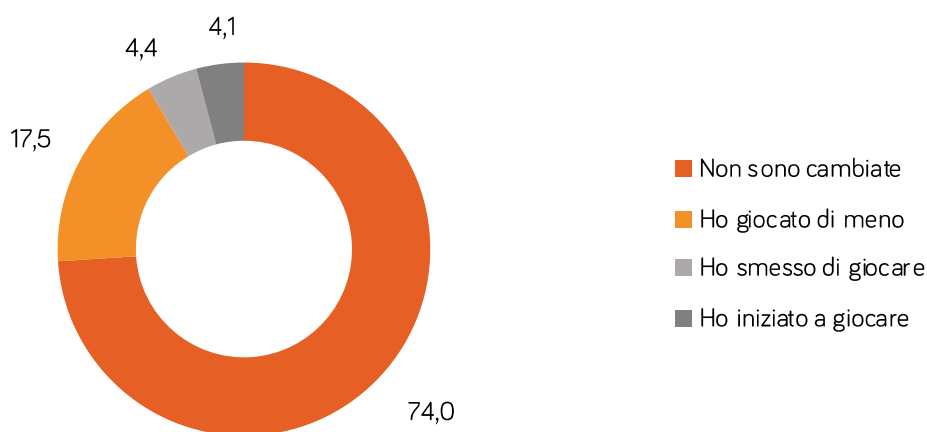


GAPS 2021 – Regione Sardegna

Il 74% dei giocatori riferisce di non aver cambiato le proprie abitudini di gioco durante l'emergenza sanitaria, il 18% ha giocato meno d'azzardo e in

percentuali simili, circa il 4% ha iniziato a giocare o ha smesso di farlo.

Figura 9.6 Cambiamento delle abitudini di gioco durante le restrizioni alla mobilità legate all'emergenza sanitaria COVID-19. Percentuali tra i giocatori d'azzardo onsite



GAPS 2021 – Regione Sardegna

10. CONCLUSIONI

Negli ultimi 20 anni, è stato registrato un aumento dei volumi economici legati al gioco d'azzardo sia sul territorio italiano, sia a livello regionale. Nel 2020, i dati resi disponibili dall'Agenzia dei Monopoli mostrano una notevole flessione dei volumi di gioco. Tuttavia, la dimensione del fenomeno mostrata dai dati economici sottolinea la necessità di continuare a monitorare tale comportamento a rischio e le potenziali conseguenze socio-sanitarie a esso associato.

Nonostante la regione Sardegna si collochi tra le regioni che hanno registrato raccolte più basse, mostrando valori di raccolta pro capite inferiori al dato nazionale, il carattere multidimensionale del fenomeno richiede un approccio integrato capace di: rilevare le prevalenze di gioco e le variazioni nel tempo, mettere in luce gli aspetti di problematicità dei comportamenti di gioco, nonché la percezione dei rischi e le false credenze che rendono il panorama del gioco d'azzardo estremamente complesso.

Nel 2021, in Sardegna la prevalenza di gioco è pari al 36%, un valore inferiore al dato nazionale rilevato nel 2017 (41%). Giocare d'azzardo rimane spesso un evento ludico occasionale e controllato tuttavia, in alcuni casi, tale fenomeno può esprimersi in un comportamento problematico che può altresì rappresentare una dipendenza comportamentale. A questo proposito, tra i residenti sardi che nel 2021 hanno giocato d'azzardo, il 3,8% risulta avere un comportamento di gioco definibile a rischio "moderato/severo" e l'11,5% un comportamento definibile a rischio "minimo".

Al fine di offrire un quadro comprensivo del fenomeno, risulta importante prendere in considerazione diversi aspetti che possono potenzialmente influenzare il comportamento di gioco. Nello specifico, oltre a fattori individuali come le opinioni riguardanti il gioco d'azzardo stesso, si annoverano anche fattori ambientali come: la prossimità e la facilità di accesso ai luoghi di gioco e le politiche nazionali e locali in merito all'azzardo. A tale riguardo, in Sardegna, il 56% dei rispondenti afferma di abitare a meno di 5 minuti a piedi da un luogo in cui è possibile giocare d'azzardo, solo l'8% è a conoscenza delle regolamentazioni approvate dalla Regione rispetto alle limitazioni del gioco d'azzardo e l'85% ritiene che sia rischioso (rischio moderato/elevato) giocare più di una volta a settimana.

Nel corso del 2020, il contesto emergenziale legato alla pandemia da COVID-19 e le restrizioni a esso conseguenti, hanno influenzato le abitudini quotidiane e i comportamenti di gioco, sia dei giocatori occasionali, sia di coloro con profilo di rischio definibile "problematico". Nel dettaglio, i risultati offrono interessanti spunti di riflessione sulle limitazioni al gioco. Le restrizioni agli spostamenti sembrano infatti aver diminuito i comportamenti di gioco tra i residenti sardi: l'89% non ha giocato d'azzardo, il 9% ha giocato d'azzardo onsite (es. presso bar, tabacchi, ecc.) e il 2% ha giocato d'azzardo online.

In conclusione, i risultati del presente studio offrono non solo una fotografia approfondita della diffusione del gioco d'azzardo e delle sue forme più problematiche sul territorio regionale, ma possono anche diventare un supporto empirico volto a costruire risposte sempre più efficaci di policy e salute pubblica per tutti i soggetti a diverso titolo coinvolti nella gestione di un fenomeno che, essendo soggetto a continue trasformazioni, deve essere sottoposto a periodiche e programmate attività di monitoraggio.

11. NOTE METODOLOGICHE GAPS

11.1 Lo studio: obiettivi generali e specifici

Lo studio **GAPS Sardegna – Gambling Adult Population Survey** è stato finanziato dalla Regione Sardegna e condotto dal Laboratorio di Epidemiologia e Ricerca sui Servizi Sanitari afferente all'Istituto di Fisiologia Clinica del CNR (Consiglio Nazionale delle Ricerche), sulla popolazione tra i 18 e gli 80 anni residente in Sardegna mediante l'invio postale di un questionario auto-somministrato, strutturato e anonimo. Il campione è stato selezionato attraverso l'attuazione di una strategia di campionamento dettagliata oltre in questa sezione.

11.2 Lo strumento di rilevazione

Lo strumento utilizzato per la rilevazione del fenomeno è stato progettato nell'ambito dello studio e consiste in un questionario cartaceo le cui modalità di somministrazione e raccolta dei dati garantiscono il completo anonimato dei partecipanti. Il tempo necessario per la compilazione del questionario ha richiesto 45-50 minuti.

Il questionario contiene anche alcuni test di screening utili alla valutazione di specifiche caratteristiche personali e familiari e di eventuali comportamenti problematici correlati alla pratica del *gambling* e si articola nelle seguenti sezioni:

Condizione socio-demografica

- 13 item riguardanti gli aspetti anagrafici e sociali dei rispondenti (genere, età, origine, lingua parlata in famiglia, tempo di residenza, stato civile, scolarità, stato occupazionale, reddito).

Occupazione

- 5 item relativi alla condizione e all'ambito lavorativi.

Famiglia e salute

- 8 item relativi alla composizione familiare, allo stato di benessere (rilevato tramite il test *Who-5 Well Being Index*) e disturbi del sonno.

Videogiochi (*gaming*)

- 6 item riguardanti le abitudini all'uso di videogame e la spesa per giocare ai videogame.

Gioco d'Azzardo (*gambling*)

- 8 item riguardanti le abitudini al gioco d'azzardo e la contiguità con altri giocatori.

Gioco d'Azzardo ONSITE

- 8 item relativi al gioco d'azzardo praticato in luoghi fisici (frequenza, tipologia, pattern e setting di gioco, distanza da luoghi fisici).

Gioco d’Azzardo ONLINE

- 6 item relativi al gioco d’azzardo praticato online (frequenza, tipologia, pattern e setting di gioco).

Gioco d’Azzardo ONSITE e ONLINE

- 28 item riguardanti il gioco d’azzardo in generale; la spesa sostenuta per giocare e il bilancio economico (attivo/passivo), il grado di problematicità del comportamento di gioco (rilevato tramite il test di screening PGSI – *Problem Gambling Severity Index* adattato e validato a livello nazionale – Ferris & Wynne, 2001; Colasante et al., 2015), percezione del rischio e credenze, conoscenza e rispetto della normativa sul gioco d’azzardo, opinioni sul gioco d’azzardo.

Consumo di sostanze legali

- 6 item relativi alle abitudini all’uso di sostanze legali (alcol, tabacco, sigarette elettroniche).

Consumo di sostanze illegali

- 17 item relativi alle abitudini all’uso di sostanze illegali (cannabis, cannabis sintetica, cocaina/crack, oppiacei/oppioidi, stimolanti sintetici, allucinogeni, nuove sostanze psicoattive e farmaci).

Servizi Socio-Sanitari territoriali

- 3 item riguardanti la conoscenza dei Servizi Socio-Sanitari territoriali dedicati per la gestione delle dipendenze.

Opinioni e comportamenti a rischio

- 5 item relativi a percezione del rischio correlato al consumo di sostanze, compresenza di comportamenti a rischio, livello di stress.

Approfondimento sull’emergenza sanitaria COVID-19

- 16 item relativi ai cambiamenti indotti dall’emergenza sanitaria COVID-19 riferiti alla posizione occupazionale e lavorativa, alla condizione economica e finanziaria e al gioco d’azzardo ONSITE e ONLINE.

11.3 Piano di campionamento e reclutamento dei partecipanti

Lo studio ha quale popolazione target i residenti in Sardegna di età compresa tra i 18 e gli 80 anni. Per la realizzazione dello studio campionario sulla popolazione generale, si è proceduto alla definizione di un piano di campionamento dei comuni da coinvolgere, adottando la metodologia utilizzata nella survey IPSAD®, opportunamente adattata alle esigenze e ai contenuti dello studio sul gioco d’azzardo e descritta di seguito. La realizzazione del piano di campionamento, che è quello stratificato per genere ed età a più stadi (province-Comuni-Residenti) ha richiesto la ricognizione dei Comuni presenti a livello provinciale e del numero di residenti di ciascun Comune. I Comuni sono stati suddivisi in capoluoghi di provincia e non capoluoghi. Tutti i capoluoghi sono stati inclusi nel piano di campionamento. Rispetto ai Comuni non capoluoghi per ogni provincia sono stati estratti, con probabilità proporzionale alla dimensione demografica, un numero di Comuni tale da assicurare una adeguata copertura delle aree geografiche provinciali. Per la definizione del

campione dei Comuni, oltre alla dimensione demografica complessiva dell'area territoriale, sono state considerate le variabili relative alla raccolta pro capite dei giochi d'azzardo (giocato fisico, fonte ADM, anno 2019), alla distribuzione geografica, alla zona altimetrica di appartenenza e al grado di urbanizzazione. Per i comuni campionati che si rifiutino di aderire, ovvero di inviare le liste anagrafiche da cui campionare i nominativi delle persone partecipanti, è prevista la sostituzione con un comune estratto dal medesimo strato. All'interno delle liste anagrafiche dei comuni selezionati, i residenti sono stati stratificati per genere e fascia di età (18-20, 21-25, 26-30, 31-35, 36-40, 41-45, 46-50, 51-55, 56-60, 61-65, 66-70, 71-75, 76-80). Entro ogni strato così costituito i nominativi sono stati campionati a quota variabile in maniera casuale semplice.

11.4 Invio, somministrazione e raccolta dei questionari

Le procedure di spedizione e raccolta dei questionari seguono quelle standardizzate utilizzate nell'ambito dello studio nazionale IPSAD® e garantiscono l'assoluto anonimato. Le persone selezionate nel campione hanno ricevuto una busta nominativa contenente una lettera di presentazione dello studio, il questionario anonimo da compilare e una cartolina postale nominativa pre-affrancata. Sia il questionario cartaceo che la busta pre-affrancata di restituzione non contengono alcun segno identificativo e le risposte fornite non possono essere ricondotte al rispondente. La cartolina nominativa pre-affrancata, il cui fine è quello di raccogliere informazioni circa la volontà della persona di aderire o meno allo studio e, in caso di rifiuto, le relative motivazioni (es. "non ho tempo", "non mi interessa"), ha seguito una procedura di restituzione indipendente e svincolata dal questionario. La cartolina permette inoltre, in caso di un secondo invio del questionario, di non selezionare le persone che hanno espresso la volontà di non partecipare allo studio.

11.5 Acquisizione, verifica e analisi di affidabilità del database

Mediante l'utilizzo di una specifica strumentazione, la *Optical Character Recognition* – OCR, gli operatori del CNR hanno acquisito le risposte dai questionari cartacei. Nello specifico, la tecnologia OCR permette l'acquisizione automatica delle informazioni "scritte" (su documenti cartacei) mediante un'opportuna conversione dei dati che si basa sul riconoscimento ottico dei caratteri. A tale riguardo, la fase di standardizzazione del questionario è risultata essere fondamentale e prioritaria ossia, la progettazione di un template cartaceo le cui informazioni scritte, da acquisire come dati, sono state classificate in "aree di lettura" decifrabili dallo scanner e dal relativo programma OCR. Ad esempio, è necessario definire se un dato è a scelta singola fra più opzioni o a scelta multipla e se prevede la scrittura di caratteri in stampatello o a mano libera. Durante la fase di progettazione, sono stati definiti gli ancoraggi ossia, elementi grafici solitamente posizionati ai margini della pagina cartacea che consentono al software OCR di riconoscere l'orientamento del testo (basso/alto).

Tutte le aree del questionario contenenti dati da leggere con OCR sono state tracciate e sono stati definiti i valori singoli o multipli da acquisire. Nell'eventualità di risposte di tipo testuale, sono state utilizzate delle

caselle singole (una casella per carattere) al fine di assicurare una corretta e automatica lettura del testo. Inoltre, è stata altresì fissata la percentuale di annerimento delle caselle, in casi risposte da barrare/cerchiare, affinché siano prese in considerazione solo le risposte valide (crochette, puntini e cerchi) e scartate le risposte segnate e poi annerite ulteriormente o segnate con “No”.

Il processo di lavorazione con OCR prevede tre diverse fasi: *scan*, lo scanning delle informazioni presenti, *interpret*, l’interpretazione dei dati riconosciuti e *verify*, la verifica della bontà dei dati effettuata mediante PC monitorati da operatori. Relativamente alla verifica della qualità dei dati, viene estratto un campione di questionari compilati da acquisire nuovamente allo scanner e da sottoporre alle fasi di lavorazione OCR. Il controllo qualità si ritiene eseguito con successo quando i risultati dell’output della seconda acquisizione sono congruenti a quelli della prima acquisizione.

Al fine di ridurre il numero delle variabili “*not valid*” e identificare i falsi missing, spesso generati da un eccessivo/insufficiente annerimento delle caselle presenti nel questionario cartaceo, vengono verificati i valori di risposta acquisiti su set di variabili, risalendo dai valori dell’output dati elettronico alla corrispondente scannerizzazione del questionario.

Il *transfer*, ossia l’output finale, viene restituito nei formati elettronici standard e idonei all’importazione su database e alla elaborazione attraverso l’utilizzo degli applicativi di analisi statistica più diffusi (SAS, SPSS ecc.).

11.6 Analisi dei dati

Ottenuto il set preliminare di dati, prima di procedere con le elaborazioni statistiche, sono state verificate la consistenza e la completezza delle risposte fornite, la presenza di errori e/o incongruenze interne (ad es. risposte sistematiche o risposte incompatibili tra due o più domande) e si è proceduto alla pulizia del dato. Il processo di correzione e/o imputazione delle variabili è stato estremamente contenuto e ispirato a un criterio di prudenza che non ha dato luogo ad alcuni stravolgimento dei dati di partenza. Le analisi statistiche sono state condotte applicando una procedura di ponderazione basata su una post-stratificazione per genere ed età, in accordo con la distribuzione della popolazione a livello provinciale.

12. REFERENZE

- Barrault, S., Mathieu, S., Brunault, P., & Varescon, I. (2019). Does gambling type moderate the links between problem gambling, emotion regulation, anxiety, depression and gambling motives. *International Gambling Studies*, 19(1), 54-68.
- Colasante E, Gori M, Bastiani L, Scalese M, Siciliano V, Molinaro S. (2014). Italian adolescent gambling behaviour: Psychometric evaluation of the South Oaks gambling screen—revised for adolescents (SOGS-RA) among a sample of Italian students. *Journal of Gambling Studies*, 30(4):789-801.
- Colasante, E., Gori, M., Bastiani, L., Siciliano, V., Giordani, P., Grassi, M., & Molinaro, S. (2013). An assessment of the psychometric properties of Italian version of CPGL. *Journal of Gambling Studies*, 29(4), 765-774.
- DGR del 17/11/2017, n. 51/22: http://www.regione.sardegna.it/documenti/1_385_20171127093004.pdf; http://www.regione.sardegna.it/documenti/1_385_20171127093045.pdf
- Edition, F. (2013). Diagnostic and statistical manual of mental disorders. *Am Psychiatric Assoc*, 21.
- Ferris, J. A., & Wynne, H. J. (2001). *The Canadian problem gambling index: User manual*. Canadian Centre on Substance Abuse.
- Ferris, J., & Wynne, H. (2001b). *The Canadian problem gambling index: Final report*. Ottawa, ON: Canadian Centre on Substance Abuse.
- Ford, M., & Håkansson, A. (2020). Problem gambling, associations with comorbid health conditions, substance use, and behavioural addictions: Opportunities for pathways to treatment. *PLoS One*, 15(1), e0227644.
- Griffiths, M. D. (2018). Is the buying of loot boxes in video games a form of gambling or gaming?. *Gaming Law Review*, 22(1), 52-54.
- King, D. L., & Delfabbro, P. H. (2020). The convergence of gambling and monetised gaming activities. *Current Opinion in Behavioral Sciences*, 31, 32-36.
- LR dell'11/01/2019, n. 2: <http://consiglio.regione.sardegna.it/XVLegislatura/Leggi%20approvate/lr2019-02.asp>
- Reber, A. S. (2012). The EVF model: A novel framework for understanding gambling and, by extension, poker. *UNLV Gaming Research & Review Journal*, 16(1), 4.
- Sirola, A., Kaakinen, M., & Oksanen, A. (2018). Excessive gambling and online gambling communities. *Journal of gambling studies*, 34(4), 1313-1325.
- Sirola, A., Savela, N., Savolainen, I., Kaakinen, M., & Oksanen, A. (2021). The role of virtual communities in gambling and gaming behaviors: A systematic review. *Journal of Gambling Studies*, 37(1), 165-187.
- Tabri, N., Xuereb, S., Cringle, N., & Clark, L. (2021). Associations between financial gambling motives, gambling frequency and level of problem gambling: a meta-analytic review. *Addiction*.
- Tobias-Webb, J., Griggs, R. L., Kaufman, N., & Clark, L. (2019). Role reversal: The influence of slot machine gambling on subsequent alcohol consumption. *Journal of gambling studies*, 35(1), 321-337.

Uwiduhaye, M. A., Niyonsenga, J., Muhayisa, A., & Mutabaruka, J. (2021). Gambling, family dysfunction and psychological disorders: a cross-sectional study. *Journal of Gambling Studies*, 37(4), 1127-1137.

Velotti, P., Rogier, G., Zobel, S. B., & Billieux, J. (2021). Association between gambling disorder and emotion (dys) regulation: A systematic review and meta-analysis. *Clinical Psychology Review*, 102037.

Wardle, H., Reith, G., Langham, E., & Rogers, R. D. (2019). Gambling and public health: we need policy action to prevent harm. *Bmj*, 365.

Winters, K. C., & Whelan, J. P. (2020). Gambling and Cannabis use: Clinical and policy implications. *Journal of gambling studies*, 36(1), 223-241.

Wong, D. F. K., Zhuang, X. Y., Jackson, A., Dowling, N., & Lo, H. H. M. (2018). Negative mood states or dysfunctional cognitions: their independent and interactional effects in influencing severity of gambling among chinese problem gamblers in Hong Kong. *Journal of gambling studies*, 34(3), 631-645.

INDICE DELLE TABELLE

IL CONTESTO DI RIFERIMENTO: ASPETTI SOCIO-ECONOMICI DEL GIOCO - VOLUMI ECONOMICI	50
TABELLA 1: RACCOLTA PRO CAPITE (EURO) DAI GIOCHI DISTRIBUITI SU RETE FISICA, DATI REGIONALI. ANNO 2020	50
TABELLA 2: RACCOLTA PRO CAPITE (EURO) DAI GIOCHI DISTRIBUITI SU RETE TELEMATICA, DATI REGIONALI. ANNO 2020	50
LE CARATTERISTICHE DEL CAMPIONE GAPS 2021 – REGIONE SARDEGNA	51
TABELLA 3: DISTRIBUZIONE PERCENTUALE DEI RISPONDENTI PER GENERE E FASCIA DI ETÀ	51
TABELLA 4: LINGUA PARLATA IN FAMIGLIA: DISTRIBUZIONE PERCENTUALE PER GENERE E FASCIA DI ETÀ	51
TABELLA 5: CARATTERISTICHE FAMILIARI: DISTRIBUZIONE PERCENTUALE PER GENERE E FASCIA DI ETÀ.....	51
TABELLA 6: CARATTERISTICHE PERSONALI: DISTRIBUZIONE PERCENTUALE PER GENERE E FASCIA DI ETÀ	51
TABELLA 7: TITOLO DI STUDIO CONSEGUITO: DISTRIBUZIONE PERCENTUALE PER GENERE E FASCIA DI ETÀ	52
TABELLA 8: REDDITO PERSONALE (LORDO) ANNUO: DISTRIBUZIONE PERCENTUALE PER GENERE E FASCIA DI ETÀ	52
TABELLA 9: LIVELLO DI INFORMAZIONE SULLE MODALITÀ DI ACCESSO AI SERVIZI SANITARI TERRITORIALI GENERALI: DISTRIBUZIONE PERCENTUALE PER GENERE E FASCIA DI ETÀ.....	52
TABELLA 10: LIVELLO DI INFORMAZIONE SULLE MODALITÀ DI ACCESSO AI SERVIZI SANITARI TERRITORIALI SPECIFICI PER LE DIPENDENZE PATOLOGICHE (SERD): DISTRIBUZIONE PERCENTUALE PER GENERE E FASCIA DI ETÀ	52
GIOCO D’AZZARDO	53
TABELLA 11: TIPOLOGIE DI GIOCO DISPONIBILI NEL LUOGO DI GIOCO PIÙ VICINO: PERCENTUALE DEI RISPONDENTI PER GENERE E FASCIA DI ETÀ	53
TABELLA 12: CONOSCENZA DELLE REGOLE REGIONALI E COMUNALI RELATIVE AL GIOCO D’AZZARDO: PERCENTUALE DEI RISPONDENTI PER GENERE E FASCIA DI ETÀ.....	53
TABELLA 13: LIVELLO DI PROPENSIONE VERSO LE NORMATIVE APPLICABILI AL GIOCO D’AZZARDO: DISTRIBUZIONE PERCENTUALE, PER GENERE E FASCIA DI ETÀ.....	54
TABELLA 14: RISCHIO ATTRIBUITO AL GIOCARE D’AZZARDO (PIÙ O MENO DI UNA VOLTA A SETTIMANA): DISTRIBUZIONE PERCENTUALE, PER GENERE E FASCIA DI ETÀ.....	54
TABELLA 15: ATTEGGIAMENTO ESPRESSO VERSO IL GIOCO D’AZZARDO: PERCENTUALI, PER GENERE E FASCIA DI ETÀ.....	55
TABELLA 16: POSSIBILITÀ DI DIVENTARE RICCHI GIOCANDO D’AZZARDO: PERCENTUALI, PER GENERE E FASCIA DI ETÀ	55
TABELLA 17: ESPOSIZIONE ALLA PUBBLICITÀ SUL GIOCO D’AZZARDO SECONDO IL CANALE PUBBLICITARIO: PERCENTUALI, PER GENERE E FASCIA DI ETÀ.....	55
TABELLA 18: PRESENZA DI FAMILIARI/PARENTI/CONOSCENTI CHE GIOCANO/HANNO GIOCATO D’AZZARDO: PERCENTUALI, PER GENERE E FASCIA DI ETÀ	55
TABELLA 19: PREVALENZE GIOCO D’AZZARDO NELLA VITA A LIVELLO PROVINCIALE, PER GENERE E FASCIA DI ETÀ.....	56
TABELLA 20: PREVALENZE GIOCO D’AZZARDO NEGLI ULTIMI 12 MESI A LIVELLO PROVINCIALE, PER GENERE E FASCIA DI ETÀ.....	56
TABELLA 21: BILANCIO DERIVANTE DAL GIOCO D’AZZARDO PRATICATO: DISTRIBUZIONE PERCENTUALE DEI GIOCATORI NELL’ANNO, PER GENERE E FASCIA DI ETÀ.....	56
TABELLA 22: SOMME PERSE O VINTE AL GIOCO: DISTRIBUZIONE PERCENTUALE DEI GIOCATORI CHE HANNO PERSO (“IN ROSSO”) E VINTO (“IN ATTIVO”).....	56
TABELLA 23: IMPATTO PERCEPITO DEL METODO DI PAGAMENTO ‘CARTA DI CREDITO’ SUL PROPRIO GIOCO D’AZZARDO: PERCENTUALI DEI GIOCATORI, PER GENERE E FASCIA DI ETÀ	56
GIOCO D’AZZARDO ONSITE	57
TABELLA 24: PREVALENZE GIOCO D’AZZARDO PRATICATO ONSITE NELLA VITA, A LIVELLO DI ZONA-DISTRETTO, PER GENERE E FASCIA DI ETÀ	57
TABELLA 25: PREVALENZE GIOCO D’AZZARDO PRATICATO ONSITE NEGLI ULTIMI 12 MESI, A LIVELLO DI ZONA-DISTRETTO, PER GENERE E FASCIA DI ETÀ	57
TABELLA 26: LUOGHI DI GIOCO ONSITE FREQUENTATI NEGLI ULTIMI 12 MESI: PERCENTUALI DEI GIOCATORI, PER GENERE E FASCIA DI ETÀ.....	57
TABELLA 27: TIPOLOGIE DI GIOCO PRATICATE ONSITE DURANTE L’ANNO PERCENTUALI DEI GIOCATORI, PER GENERE E FASCIA DI ETÀ	57
TABELLA 28: TEMPO MEDIO GIORNALIERO TRASCORSO A GIOCARE D’AZZARDO ONSITE: DISTRIBUZIONE PERCENTUALE DEI GIOCATORI NELL’ANNO, PER GENERE E FASCIA DI ETÀ.....	58

GIOCO D'AZZARDO ONLINE	58
TABELLA 29: PREVALENZE GIOCO D'AZZARDO PRATICATO ONLINE NELLA VITA, A LIVELLO PROVINCIALE, PER GENERE E FASCIA DI ETÀ.....	58
TABELLA 30: PREVALENZE GIOCO D'AZZARDO PRATICATO ONLINE NEGLI ULTIMI 12 MESI, A LIVELLO PROVINCIALE, PER GENERE E FASCIA DI ETÀ	58
TABELLA 31: DEVICE UTILIZZATI PER GIOCARE ONLINE: PERCENTUALI DEI GIOCATORI NELL'ULTIMO ANNO, PER GENERE E FASCIA DI ETÀ ..	59
TABELLA 32: TIPOLOGIE DI GIOCO PRATICATE ONLINE: PERCENTUALI DEI GIOCATORI NELL'ULTIMO ANNO, PER GENERE E FASCIA DI ETÀ...	59
TABELLA 33: FREQUENZA DI SESSIONI DI GIOCO ONLINE DI OLTRE 2 ORE CONSECUTIVE: DISTRIBUZIONE PERCENTUALE DEI GIOCATORI NELL'ULTIMO ANNO, PER GENERE E FASCIA DI ETÀ	59
GIOCO D'AZZARDO PROFILI DI RISCHIO	59
TABELLA 34: PROFILI DI RISCHIO*: PERCENTUALI DEI GIOCATORI NELL'ULTIMO ANNO PER PROVINCIA	59
TABELLA 35: STATO CIVILE PER PROFILI DI RISCHIO	60
TABELLA 36: TITOLO DI STUDIO PER PROFILI DI RISCHIO	60
TABELLA 37: CONDIZIONE LAVORATIVA PER PROFILI DI RISCHIO	60
TABELLA 38: TIPOLOGIA DI GIOCHI PRATICATI PER PROFILI DI RISCHIO	61
TABELLA 39: LUOGHI DI GIOCO PER PROFILI DI RISCHIO	61
TABELLA 40: BILANCIO DERIVANTE DAL GIOCO D'AZZARDO PRATICATO PER PROFILI DI RISCHIO	61
TABELLA 41: CONSUMO DI SOSTANZE (LEGALI E ILLEGALI) NEGLI ULTIMI 12 MESI PER PROFILI DI RISCHIO.....	61
GAMING	62
TABELLA 42: PREVALENZE DI GAMING NEGLI ULTIMI 12 MESI, A LIVELLO DI ZONA-DISTRETTO, PER GENERE E FASCIA DI ETÀ.....	62
TABELLA 43: DISTRIBUZIONE PERCENTUALE DEI GIOCATORI DI VIDEOGAME NEGLI ULTIMI 12 MESI SECONDO QUANTI HANNO SPESO SOLDI IN QUESTO AMBITO DI GIOCO, PER GENERE E FASCIA DI ETÀ.....	62
TABELLA 44: FREQUENZA DI GIOCO AI VIDEOGAME (SENZA SPENDERE SOLDI), PERCENTUALE DEI GIOCATORI NEGLI ULTIMI 12 MESI PER GENERE E CLASSE DI ETÀ	62
TABELLA 45: PERCENTUALI DEI GIOCATORI DI VIDEOGAME CHE HANNO SPESO SOLDI PER QUESTO AMBITO DI GIOCO NEGLI ULTIMI 12 MESI SECONDO LE MOTIVAZIONI DI SPESA.....	62
TABELLA 46: PERCENTUALI DEI GIOCATORI DI VIDEOGAME CHE HANNO SPESO SOLDI PER QUESTO AMBITO DI GIOCO NEGLI ULTIMI 12 MESI SECONDO L'ENTITÀ DELLA SPESA NEGLI ULTIMI 30 GIORNI	63
TABELLA 47: PERCENTUALI DEI GIOCATORI DI VIDEOGAME CHE HANNO SPESO SOLDI PER QUESTO AMBITO DI GIOCO NEGLI ULTIMI 12 MESI SECONDO L'ENTITÀ DELLA SPESA NELL'ULTIMO ANNO	63
GIOCO D'AZZARDO E COVID	63
TABELLA 48: CAMBIAMENTI NELLA POSIZIONE OCCUPAZIONALE/LAVORATIVA A CAUSA DELL'EMERGENZA SANITARIA COVID-19. DISTRIBUZIONE PERCENTUALE PER GENERE E FASCIA DI ETÀ	63
TABELLA 49: RICHIESTA O RICEZIONE DI SOSTEGNI ECONOMICI PUBBLICI E/O PRIVATI A CAUSA DELL'EMERGENZA SANITARIA COVID-19. DISTRIBUZIONE PERCENTUALE PER GENERE E FASCIA DI ETÀ	63
TABELLA 50: TOPOLOGIA DI SOSTEGNI ECONOMICI RICHIESTI E RICEVUTI. DISTRIBUZIONE PERCENTUALE PER GENERE E FASCIA DI ETÀ	64
TABELLA 51: TIPOLOGIA DI GIOCHI GIOCATI DURANTE LE RESTRIZIONI ALLA MOBILITÀ LEGATE ALL'EMERGENZA SANITARIA COVID-19. PERCENTUALI TRA I GIOCATORI D'AZZARDO ONSITE.....	64
TABELLA 52: SOLDI SPESI PER GIOCARE D'AZZARDO DURANTE LE RESTRIZIONI ALLA MOBILITÀ LEGATE ALL'EMERGENZA SANITARIA COVID-19. PERCENTUALI TRA I GIOCATORI.	64
TABELLA 53: CAMBIAMENTO DELLE ABITUDINI DI GIOCO DURANTE LE RESTRIZIONI ALLA MOBILITÀ LEGATE ALL'EMERGENZA SANITARIA COVID-19. PERCENTUALI TRA I GIOCATORI D'AZZARDO ONSITE	64

TABELLE

Il contesto di riferimento: aspetti socio-economici del gioco - Volumi economici

Tabella 1: Raccolta pro capite (euro) dai giochi distribuiti su rete fisica, dati regionali. Anno 2020

	Totale (milioni di euro)	Per residente
Abruzzo	1.080.912.677	835,4
Basilicata	296.943.456	536,7
Calabria	1.047.985.977	553,3
Campania	4.356.558.036	762,7
Emilia Romagna	3.062.483.722	686,0
Friuli Venezia Giulia	725.773.039	601,7
Lazio	3.908.886.351	679,1
Liguria	947.977.027	621,7
Lombardia	7.225.617.045	720,6
Marche	1.022.571.442	682,5
Molise	201.160.450	669,4
Piemonte	2.424.381.185	562,3
Puglia	2.690.575.170	680,6
Sardegna	929.169.381	578,1
Sicilia	2.735.376.079	561,1
Toscana	2.361.318.531	639,5
Trentino Alto Adige	566.983.184	525,9
Umbria	555.695.459	638,6
Valle d'Aosta	50.726.539	405,7
Veneto	2.969.820.199	608,7
ITALIA	39.162.000.000	656,0

Elaborazione su dati ADM (2020) e Demo.ISTAT

Tabella 2: Raccolta pro capite (euro) dai giochi distribuiti su rete telematica, dati regionali. Anno 2020

	Totale (milioni di euro)	Per residente
Abruzzo	1.061.312.541	820,2
Basilicata	494.891.829	894,5
Calabria	1.747.184.321	922,4
Campania	5.604.934.971	981,2
Emilia Romagna	2.128.657.376	476,8
Friuli Venezia Giulia	548.854.447	455,0
Lazio	4.538.513.163	788,5
Liguria	941.786.038	617,6
Lombardia	5.368.029.788	535,3
Marche	1.013.512.171	670,0
Molise	255.347.773	849,7
Piemonte	2.571.645.805	596,5
Puglia	3.287.115.769	831,5
Sardegna	1.086.845.068	673,6
Sicilia	4.773.295.850	979,1
Toscana	1.941.839.703	525,9
Trentino Alto Adige	398.653.678	369,8
Umbria	454.503.774	522,3
Valle d'Aosta	68.004.567	543,9
Veneto	1.764.772.086	361,7
ITALIA	49.233.000.000	825,0

Elaborazione su dati ADM (2020) e Demo.ISTAT

Le caratteristiche del campione GAPS 2021 – Regione Sardegna

Tabella 3: Distribuzione percentuale dei rispondenti per genere e fascia di età

		TOTALE	Genere	
			Maschi	Femmine
Fascia di età	18-50	50,8	46,0	54,5
	51-80	49,2	54,0	45,5
Totale	18-80	-	44,6	55,4

GAPS 2021 – Regione Sardegna

Tabella 4: Lingua parlata in famiglia: distribuzione percentuale per genere e fascia di età

Lingua	TOTALE	GENERE		FASCIA DI ETÀ	
		Maschi	Femmine	18-50	51-80
Italiana	99,5	99,6	99,4	99,5	99,4
Spagnola/portoghese	1,2	0,4	1,9	2,0	0,6
Inglese/tedesca	3,8	5,5	2,3	5,3	2,5
Francese	1,2	0,8	1,6	1,6	0,9
Slava	-	-	-	-	-
Rumena	-	-	-	-	-
Cinese	-	-	-	-	-
Araba	-	-	-	-	-
Indiana/filippina	-	-	-	-	-
Senegalese/ghanese/nigeriana	-	-	-	-	-
Albanese	-	-	-	-	-
Altra lingua	7,7	8,4	7,1	11,2	5,3

GAPS 2021 – Regione Sardegna

Tabella 5: Caratteristiche familiari: distribuzione percentuale per genere e fascia di età

		TOTALE	GENERE		FASCIA DI ETÀ	
			Maschi	Femmine	18-50	51-80
Situazione abitativa nell'ultimo anno	Single	13,9	11,5	16,2	14,9	13,2
	Con coniuge/convivente	64,2	66,3	62,2	42,7	79,6
	Con genitori e/o parenti	20,3	21,2	19,5	39,1	6,8
	Con amici/conoscenti	1,2	1,0	1,5	2,4	0,4
	Struttura pubblica/privata	0,4	0,1	0,6	0,9	-
Figli	No	40,1	36,3	43,7	72,7	17,9
	Si	59,9	63,7	56,3	27,3	82,1

GAPS 2021 – Regione Sardegna

Tabella 6: Caratteristiche personali: distribuzione percentuale per genere e fascia di età

		TOTALE	GENERE		FASCIA DI ETÀ	
			Maschi	Femmine	18-50	51-80
Difficoltà a dormire	No	58,6	66,8	51,2	62,1	56,0
	Si	41,4	33,2	48,8	37,9	44,0
Ore dormite a notte in media	Meno di 5 ore	9,8	8,7	10,9	5,0	13,4
	5-6 ore	33,1	30,9	35,2	25,4	39,2
	6-7 ore	33,8	36,4	31,3	40,2	29,5
	7-8 ore	19,9	18,8	20,9	25,1	15,8
	Più di 8 ore	3,3	5,1	1,7	4,3	2,1

GAPS 2021 – Regione Sardegna

Tabella 7: Titolo di studio conseguito: distribuzione percentuale per genere e fascia di età

	TOTALE	GENERE		FASCIA DI ETÀ	
		Maschi	Femmine	18-50	51-80
Nessuno - Licenza elementare	5,4	3,0	7,6	1,1	8,5
Medie inferiori	17,4	22,4	12,9	9,7	22,5
Qualifica triennale - Diploma/Maturità	46,8	49,2	44,6	47,4	47,1
Laurea triennale - Laurea magistrale	25,8	23,5	27,8	33,4	20,3
Post laurea	4,6	1,9	7,0	8,4	1,7

GAPS 2021 – Regione Sardegna

Tabella 8: Reddito personale (lordo) annuo: distribuzione percentuale per genere e fascia di età

	TOTALE	GENERE		FASCIA DI ETÀ	
		Maschi	Femmine	18-50	51-80
0 euro	17,9	14,4	21,2	29,0	9,8
Fino a 15.000 euro	34,7	29,6	39,5	37,8	32,1
Fino a 36.000 euro	37,9	41,7	34,4	28,0	45,2
Fino a 70.000 euro	8,4	13,0	4,2	4,1	11,8
Oltre 70.000 euro	1,0	1,4	0,7	1,0	1,1

GAPS 2021 – Regione Sardegna

La percezione sui servizi sanitari territoriali

Tabella 9: Livello di informazione sulle modalità di accesso ai Servizi Sanitari territoriali generali: distribuzione percentuale per genere e fascia di età

	TOTALE	GENERE		FASCIA DI ETÀ	
		Maschi	Femmine	18-50	51-80
Per nulla	11,4	13,7	9,2	16,6	8,0
Poco	39,2	38,5	39,9	41,2	37,6
Abbastanza	42,0	40,6	43,2	37,4	45,2
Molto	7,4	7,2	7,7	4,9	9,1

GAPS 2021 – Regione Sardegna

Tabella 10: Livello di informazione sulle modalità di accesso ai Servizi Sanitari territoriali specifici per le Dipendenze patologiche (SerD): distribuzione percentuale per genere e fascia di età

	TOTALE	GENERE		FASCIA DI ETÀ	
		Maschi	Femmine	18-50	51-80
Per nulla	28,1	29,5	26,8	32,9	24,7
Poco	46,7	45,7	47,8	51,4	43,5
Abbastanza	21,5	20,6	22,3	14,8	26,4
Molto	3,6	4,2	3,1	0,9	5,4

GAPS 2021 – Regione Sardegna

Gioco d'azzardo

Tabella 11: Tipologie di gioco disponibili nel luogo di gioco più vicino: percentuale dei rispondenti per genere e fascia di età

	TOTALE	GENERE		FASCIA DI ETÀ	
		Maschi	Femmine	18-50	51-80
Gratta&Vinci	93,9	91,4	96,4	96,2	92,2
10 e Lotto/Win for life	66,3	68,0	64,7	78,4	56,6
Lotto/Superenalotto	85,8	84,0	87,5	90,7	81,9
Totocalcio/Totogol	62,1	61,9	62,3	63,3	61,4
Scommesse sportive o su altri eventi	30,3	37,3	23,4	38,9	22,8
Slot machine	47,6	52,8	42,5	59,3	37,6
Videolottery	10,9	14,8	7,2	14,8	7,6
Poker texano/altri giochi con le carte	3,4	4,1	2,7	4,1	2,9
Bingo	8,3	9,0	7,5	10,7	6,3
Altri giochi (es. roulette, dadi)	3,6	4,5	2,8	4,3	3,1

GAPS 2021 – Regione Sardegna

Tabella 12: Conoscenza delle regole Regionali e Comunali relative al gioco d'azzardo: percentuale dei rispondenti per genere e fascia di età

	TOTALE	GENERE		FASCIA DI ETÀ	
		Maschi	Femmine	18-50	51-80
Regionali	8,2	8,1	8,3	8,1	8,1
Comunali	9,1	11,1	7,1	6,3	11,3

GAPS 2021 – Regione Sardegna

Tabella 13: Livello di propensione verso le normative applicabili al gioco d'azzardo: distribuzione percentuale, per genere e fascia di età

		TOTALE	GENERE		FASCIA DI ETÀ	
			Maschi	Femmine	18-50	51-80
Collocare gli apparecchi di gioco in denaro lontano da scuole e luoghi di aggregazione giovanile	Per nulla	2,0	0,7	3,2	0,8	2,9
	Poco	0,8	1,7	0,0	0,6	1,1
	Abbastanza	9,8	13,7	6,4	13,2	6,3
	Molto	87,4	83,9	90,4	85,4	89,8
Collocare gli apparecchi di gioco in denaro lontano da istituti di credito e Bancomat	Per nulla	3,0	1,8	4,1	1,4	4,3
	Poco	4,8	9,1	1,0	5,0	4,7
	Abbastanza	14,4	21,1	8,4	17,3	11,4
	Molto	77,8	68,0	86,4	76,3	79,6
Collocare gli apparecchi di gioco in denaro lontano dalle Stazioni	Per nulla	2,1	0,7	3,3	1,9	1,7
	Poco	8,6	15,7	2,3	12,2	4,6
	Abbastanza	21,4	25,6	17,7	27,3	15,1
	Molto	67,9	58,1	76,7	58,6	78,5
Collocare gli apparecchi di gioco in denaro lontano da ospedali e strutture socio-sanitarie	Per nulla	1,5	1,0	1,9	0,6	2,0
	Poco	5,8	11,8	0,6	8,1	3,4
	Abbastanza	18,5	21,5	15,8	24,7	11,8
	Molto	74,2	65,7	81,7	66,6	82,8
Collocare gli apparecchi di gioco in denaro lontano da esercizi di compravendita di oggetti preziosi ed oro usati	Per nulla	2,4	2,2	2,6	1,1	3,5
	Poco	6,1	10,2	2,5	9,0	3,0
	Abbastanza	18,3	23,8	13,4	22,1	14,3
	Molto	73,2	63,7	81,5	67,9	79,2
Imporre limitazioni temporali all'esercizio del gioco tramite gli apparecchi slot machine/videolottery	Per nulla	1,2	0,5	1,8	0,4	1,5
	Poco	2,4	4,5	0,5	3,0	1,7
	Abbastanza	15,7	17,9	13,8	17,8	13,6
	Molto	80,7	77,1	84,0	78,8	83,1
Obbligare gli esercenti del gioco a percorsi di formazione specifici sui rischi correlati al gioco d'azzardo	Per nulla	2,5	2,1	2,9	3,1	1,4
	Poco	5,8	6,1	5,5	7,5	3,9
	Abbastanza	17,1	25,5	9,6	21,3	13,2
	Molto	74,6	66,3	82,0	68,1	81,4

GAPS 2021 – Regione Sardegna

Tabella 14: Rischio attribuito al giocare d'azzardo (più o meno di una volta a settimana): distribuzione percentuale, per genere e fascia di età

		TOTALE	GENERE		FASCIA DI ETÀ	
			Maschi	Femmine	18-50	51-80
Giocare meno di una volta a settimana	Nessun rischio	12,0	13,0	11,0	12,6	11,7
	Rischio minimo	27,5	32,0	23,1	41,3	16,3
	Rischio moderato	26,0	22,7	29,4	26,8	25,7
	Rischio elevato	21,9	17,2	26,7	12,3	29,5
	Non so	12,5	15,2	9,9	7,0	16,8
Giocare più di una volta a settimana	Nessun rischio	1,9	2,3	1,6	0,4	3,4
	Rischio minimo	4,0	4,4	3,7	4,8	3,4
	Rischio moderato	18,9	19,9	18,0	25,2	13,5
	Rischio elevato	65,8	63,2	68,5	64,3	67,2
	Non so	9,3	10,3	8,3	5,3	12,6

GAPS 2021 – Regione Sardegna

Tabella 15: Atteggiamento espresso verso il gioco d'azzardo: percentuali, per genere e fascia di età

	TOTALE	GENERE		FASCIA DI ETÀ	
		Maschi	Femmine	18-50	51-80
Sfavorevole	93,2	91,3	95,3	93,0	94,0
Neutrale	4,8	6,1	3,5	3,8	5,1
Favorevole	2,0	2,7	1,2	3,3	0,8

GAPS 2021 – Regione Sardegna

Tabella 16: Possibilità di diventare ricchi giocando d'azzardo: percentuali, per genere e fascia di età

	TOTALE	GENERE		FASCIA DI ETÀ	
		Maschi	Femmine	18-50	51-80
Impossibile	28,1	24,8	31,3	18,1	36,6
Si se bravo	16,9	20,2	13,6	25,7	9,4
Si se fortunato	60,1	61,8	58,5	64,3	56,7

GAPS 2021 – Regione Sardegna

Tabella 17: Esposizione alla pubblicità sul gioco d'azzardo secondo il canale pubblicitario: percentuali, per genere e fascia di età

		TOTALE	GENERE		FASCIA DI ETÀ	
			Maschi	Femmine	18-50	51-80
Pubblicità sul gioco in TV	Mai	30,3	26,5	34,2	21,7	37,1
	Meno di 1 volta al mese	19,7	17,9	21,5	21,3	18,0
	1 o più volte al mese	50,0	55,5	44,4	57,0	44,9
Pubblicità sul gioco in Radio	Mai	63,2	57,0	70,0	54,6	71,2
	Meno di 1 volta al mese	15,7	16,4	14,9	18,8	12,6
	1 o più volte al mese	21,1	26,6	15,1	26,6	16,2
Pubblicità sul gioco su Internet	Mai	24,4	19,4	29,7	11,5	35,9
	Meno di 1 volta al mese	13,0	10,4	15,8	14,2	11,9
	1 o più volte al mese	62,6	70,2	54,5	74,3	52,2
Pubblicità sul gioco su Manifesti/Cartelloni	Mai	60,6	50,3	71,5	54,3	66,1
	Meno di 1 volta al mese	21,9	27,1	16,5	29,5	15,0
	1 o più volte al mese	17,4	22,6	12,0	16,3	18,9
Pubblicità sul gioco su Giornali/Quotidiani/Riviste	Mai	46,2	37,7	54,9	41,5	49,3
	Meno di 1 volta al mese	23,1	23,1	23,0	28,0	18,9
	1 o più volte al mese	30,8	39,2	22,0	30,4	31,8
Pubblicità sul gioco su social media	Mai	33,7	27,3	40,6	23,3	43,0
	Meno di 1 volta al mese	17,6	21,0	13,9	18,1	16,7
	1 o più volte al mese	48,7	51,7	45,5	58,6	40,3

GAPS 2021 – Regione Sardegna

Tabella 18: Presenza di familiari/parenti/conoscenti che giocano/hanno giocato d'azzardo: percentuali, per genere e fascia di età

	TOTALE	GENERE		FASCIA DI ETÀ	
		Maschi	Femmine	18-50	51-80
Nessuno	65,7	65,9	65,5	55,1	74,1
Partner	5,7	5,4	5,9	5,6	5,8
Madre/padre	8,1	5,9	10,1	16,0	1,6
Amici	8,6	10,6	6,7	13,1	4,8
Figli	1,7	1,7	1,7	1,0	2,3
Parenti	13,4	13,0	13,7	18,5	9,3
Conoscenti	13,1	12,5	13,6	16,9	10,2

GAPS 2021 – Regione Sardegna

Tabella 19: Prevalenze gioco d'azzardo nella vita a livello provinciale, per genere e fascia di età

	TOTALE	GENERE		FASCIA DI ETÀ	
		Maschi	Femmine	18-50	51-80
Sassari	70,8	76,5	65,3	78,1	64,3
Nuoro	69,5	75,3	63,9	78,9	62,0
Cagliari	67,1	75,0	59,9	78,6	57,1
Oristano	67,3	73,0	61,9	77,6	59,6
Sud Sardegna	63,2	73,5	53,2	75,6	53,6

GAPS 2021 – Regione Sardegna

Tabella 20: Prevalenze gioco d'azzardo negli ultimi 12 mesi a livello provinciale, per genere e fascia di età

	TOTALE	GENERE		FASCIA DI ETÀ	
		Maschi	Femmine	18-50	51-80
Sassari	36,8	46,6	27,4	48,4	26,7
Nuoro	37,8	46,7	29,3	46,3	31,0
Cagliari	34,5	45,2	24,7	41,6	28,3
Oristano	34,5	42,5	26,9	46,5	25,5
Sud Sardegna	34,0	42,8	25,5	42,1	27,8

GAPS 2021 – Regione Sardegna

Tabella 21: Bilancio derivante dal gioco d'azzardo praticato: distribuzione percentuale dei giocatori nell'anno, per genere e fascia di età

	TOTALE	GENERE		FASCIA DI ETÀ	
		Maschi	Femmine	18-50	51-80
In pari	40,7	34,3	55,8	40,1	40,7
In rosso	46,6	51,8	34,2	43,9	50,5
In attivo	12,7	13,9	10,0	16,0	8,9

GAPS 2021 – Regione Sardegna

Tabella 22: Somme perse o vinte al gioco: distribuzione percentuale dei giocatori che hanno perso ("In rosso") e vinto ("In attivo")

	Situazione complessiva	
	In rosso	In attivo
Meno di 50 euro	82,2	53,3
Tra 50-100 euro	13,6	23,2
Tra 100-200 euro	3,3	2,9
Tra 200-500 euro	0,0	8,3
Oltre 500 euro	0,9	12,1

GAPS 2021 – Regione Sardegna

Tabella 23: Impatto percepito del metodo di pagamento 'carta di credito' sul proprio gioco d'azzardo: percentuali dei giocatori, per genere e fascia di età

	TOTALE	GENERE		FASCIA DI ETÀ	
		Maschi	Femmine	18-50	51-80
Non ha alcun impatto sulla mia spesa	76,7	78,1	73,2	74,4	80,0
Fa aumentare la cifra spesa	13,6	14,4	11,7	19,3	5,1
Fa diminuire la cifra spesa	9,7	7,6	15,1	6,3	14,9

GAPS 2021 – Regione Sardegna

Gioco d'azzardo ONSITE

Tabella 24: Prevalenze gioco d'azzardo praticato ONSITE nella vita, a livello di zona-distretto, per genere e fascia di età

	TOTALE	GENERE		FASCIA DI ETÀ	
		Maschi	Femmine	18-50	51-80
Sassari	67,3	71,4	63,4	72,5	62,8
Nuoro	67,3	71,9	62,8	74,8	61,2
Cagliari	65,4	71,9	59,5	75,4	56,8
Oristano	65,5	70,3	60,9	74,2	58,9
Sud Sardegna	60,1	70,7	49,7	72,2	50,7

GAPS 2021 – Regione Sardegna

Tabella 25: Prevalenze gioco d'azzardo praticato ONSITE negli ultimi 12 mesi, a livello di zona-distretto, per genere e fascia di età

	TOTALE	GENERE		FASCIA DI ETÀ	
		Maschi	Femmine	18-50	51-80
Sassari	32,4	39,8	25,3	40,8	25,0
Nuoro	34,6	42,7	26,9	41,5	29,0
Cagliari	32,0	41,4	23,4	36,7	27,9
Oristano	32,0	39,3	24,9	41,8	24,6
Sud Sardegna	32,2	40,3	24,4	39,4	26,7

GAPS 2021 – Regione Sardegna

Tabella 26: Luoghi di gioco ONSITE frequentati negli ultimi 12 mesi: percentuali dei giocatori, per genere e fascia di età

	TOTALE	GENERE		FASCIA DI ETÀ	
		Maschi	Femmine	18-50	51-80
Sale scommessa	3,8	5,9	-	5,1	2,0
Sale bingo	-	-	-	-	-
Casinò	1,6	2,5	-	2,7	-
Circoli ricreativi	-	-	-	-	-
Bar/Tabacchi/Pub	82,5	80,0	86,9	77,5	89,1
Sale giochi	1,7	2,7	-	3,0	-
A casa propria o di amici	16,2	16,3	16,2	21,7	8,8

GAPS 2021 – Regione Sardegna

Tabella 27: Tipologie di gioco praticate ONSITE durante l'anno percentuali dei giocatori, per genere e fascia di età

	TOTALE	GENERE		FASCIA DI ETÀ	
		Maschi	Femmine	18-50	51-80
Gratta&Vinci	61,6	59,8	64,3	70,0	49,6
Lotto	23,4	19,2	29,4	20,9	26,0
Superenalotto	39,6	42,8	35,0	28,9	52,8
10 e lotto / Win for Life	8,4	10,5	5,5	6,2	11,9
Totocalcio/Totogol	1,2	1,6	0,6	1,3	1,1
Bingo	-	-	-	-	-
Slot machine	5,4	8,2	1,3	5,1	5,8
Videolottery	-	-	-	-	-
Scommesse sportive	6,6	11,1	0,0	7,7	3,5
Scommesse su altri eventi	-	-	-	-	-
Poker texano	3,2	1,8	5,0	5,2	-
Altri giochi con le carte	3,1	3,0	3,2	5,1	-
Altri giochi (es. roulette, dadi)	0,4	0,6	-	0,6	-
Scommesse virtuali	0,6	0,9	-	0,9	-

GAPS 2021 – Regione Sardegna

Tabella 28: Tempo medio giornaliero trascorso a giocare d'azzardo ONSITE: distribuzione percentuale dei giocatori nell'anno, per genere e fascia di età

	TOTALE	GENERE		FASCIA DI ETÀ	
		Maschi	Femmine	18-50	51-80
Meno di 30 minuti	93,0	91,2	96,1	93,3	92,5
Tra 30 minuti e 1 ora	3,4	5,4	-	4,0	2,6
Più di 1 ora	3,6	3,4	3,9	2,8	5,0

GAPS 2021 – Regione Sardegna

Gioco d'azzardo ONLINE**Tabella 29: Prevalenze gioco d'azzardo praticato ONLINE nella vita, a livello provinciale, per genere e fascia di età**

	TOTALE	GENERE		FASCIA DI ETÀ	
		Maschi	Femmine	18-50	51-80
Sassari	11,8	17,0	6,8	19,0	5,5
Nuoro	10,8	15,9	5,9	17,4	5,5
Cagliari	10,4	15,7	5,5	16,8	4,8
Oristano	10,5	15,0	6,1	17,9	4,9
Sud Sardegna	9,3	12,8	5,8	14,4	5,3

GAPS 2021 – Regione Sardegna

Tabella 30: Prevalenze gioco d'azzardo praticato ONLINE negli ultimi 12 mesi, a livello provinciale, per genere e fascia di età

	TOTALE	GENERE		FASCIA DI ETÀ	
		Maschi	Femmine	18-50	51-80
Sassari	9,1	12,4	5,9	13,4	5,3
Nuoro	8,3	12,2	4,6	12,0	5,3
Cagliari	7,3	10,2	4,6	10,8	4,2
Oristano	8,0	11,1	5,1	12,5	4,6
Sud Sardegna	6,5	9,1	4,0	8,6	4,9

GAPS 2021 – Regione Sardegna

Tabella 31: Device utilizzati per giocare ONLINE: percentuali dei giocatori nell'ultimo anno, per genere e fascia di età

	TOTALE	GENERE		FASCIA DI ETÀ	
		Maschi	Femmine	18-50	51-80
Smartphone	79,8	75,1	100,0	92,3	41,0
Tablet	10,4	5,6	30,9	13,7	-
Computer fisso o portatile	66,5	67,2	63,9	63,7	75,4
TV	-	-	-	-	-
Console	-	-	-	-	-

GAPS 2021 – Regione Sardegna

Tabella 32: Tipologie di gioco praticate ONLINE: percentuali dei giocatori nell'ultimo anno, per genere e fascia di età

	TOTALE	GENERE		FASCIA DI ETÀ	
		Maschi	Femmine	18-50	51-80
Gratta&Vinci	38,7	29,5	50,3	40,7	35,2
Lotto	18,4	1,6	38,2	19,0	17,2
Superenalotto	26,1	27,0	24,9	29,8	19,2
10 e lotto / Win for Life	2,6	1,6	3,8	3,9	-
Totocalcio/Totogol	3,8	7,0	-	2,7	-
Bingo	11,4	12,4	10,3	17,1	-
Slot machine	3,3	6,1	-	4,9	-
Videolottery	-	-	-	-	-
Scommesse sportive	30,5	51,6	1,5	26,7	36,4
Scommesse su altri eventi	2,6	4,9	-	4,0	-
Poker texano	15,3	11,5	19,9	23,0	-
Altri giochi con le carte	14,1	17,3	10,3	21,1	-
Altri giochi (es. roulette, dadi)	5,6	1,6	10,3	8,4	-
Scommesse virtuali	9,3	6,5	12,5	5,3	17,2

GAPS 2021 – Regione Sardegna

Tabella 33: Frequenza di sessioni di gioco ONLINE di oltre 2 ore consecutive: distribuzione percentuale dei giocatori nell'ultimo anno, per genere e fascia di età

	TOTALE	GENERE		FASCIA DI ETÀ	
		Maschi	Femmine	18-50	51-80
Mai	81,8	82,1	81,2	72,6	96,1
1-5 volte	12,2	9,0	18,8	17,4	3,9
6 o più volte	6,1	9,0	-	9,9	-

GAPS 2021 – Regione Sardegna

Gioco d'azzardo PROFILI DI RISCHIO

Tabella 34: Profili di rischio*: percentuali dei giocatori nell'ultimo anno per provincia

	Profili di rischio		
	Nessun rischio	Rischio minimo	Rischio moderato/severo
Sassari	81,8	11,9	6,3
Nuoro	83,9	13,8	2,3
Cagliari	85,7	12,2	2,1
Oristano	83,2	12,3	4,5
Sud Sardegna	89,0	8,3	2,7

*Il profilo di rischio è calcolato sulla base del test di screening PGSI (Problem Gambling Severity Index - Ferris & Wynne, 2001a; b) adattato e validato a livello nazionale (Colasante et al., 2013). Le categorie "rischio moderato" e "rischio severo" sono accorpate in "rischio moderato/severo" per ragioni di significatività statistica

GAPS 2021 – Regione Sardegna

Tabella 35: Stato civile per profili di rischio

	Profili di rischio	
	Nessun rischio	Rischio basso/moderato/severo
Celibe/Nubile	33,6	34,0
Unito/a civilmente	1,2	0,9
Coniugato/a	53,1	54,1
Separato/a	1,9	0,0
Divorziato/a	5,4	11,1
Vedovo/a	4,7	0,0

GAPS 2021 – Regione Sardegna

Tabella 36: Titolo di studio per profili di rischio

	Profili di rischio	
	Nessun rischio	Rischio basso/moderato/severo
Nessuno	0,0	0,0
Elementari	2,8	0,0
Medie inferiori	19,5	15,6
Qualifica superiore (3 anni)	5,1	6,8
Diploma/Maturità	44,7	56,4
Laurea breve (3 anni)	3,9	2,1
Laurea	18,7	17,0
Post Laurea	5,2	2,2

GAPS 2021 – Regione Sardegna

Tabella 37: Condizione lavorativa per profili di rischio

	Profili di rischio	
	Nessun rischio	Rischio basso/moderato/severo
Occupato	63,1	50,9
In cerca di nuova occupazione	9,8	9,9
In cerca di prima occupazione	,4	5,2
Casalingo/a	6,8	10,3
Studente	4,3	12,9
Inabile al lavoro	0,0	4,6
Ritirato dal lavoro	16,8	11,9

GAPS 2021 – Regione Sardegna

Tabella 38: Tipologia di giochi praticati per profili di rischio

	Profili di rischio	
	Nessun rischio	Rischio basso/moderato/severo
Gratta&Vinci	86,5	89,2
Lotto	31,1	58,5
Superenalotto	58,9	71,9
10 e lotto/Win for life	15,9	19,3
Totocalcio/totogol	1,0	4,0
Bingo	0,0	22,8
Slot machine	6,2	30,3
Videolottery	-	-
Scommesse sportive	14,5	30,4
Scommesse su altri eventi	0,0	5,7
Poker texano	7,3	19,8
Altri giochi con le carte	6,9	25,8
Altri giochi (roulette, dadi)	,8	12,6
Scommesse virtuali	3,5	7,6

GAPS 2021 – Regione Sardegna

Tabella 39: Luoghi di gioco per profili di rischio

	Profili di rischio	
	Nessun rischio	Rischio basso/moderato/severo
Sale scommessa	2,8	1,2
Sale Bingo	0,0	0,0
Casinò	0,0	8,2
Circoli ricreativi/club private	0,0	0,0
Bar, tabacchi, pub	51,4	69,7
Sale giochi	1,4	0,0
A casa propria o di amici	10,6	14,1

GAPS 2021 – Regione Sardegna

Tabella 40: Bilancio derivante dal gioco d'azzardo praticato per profili di rischio

	Profili di rischio	
	Nessun rischio	Rischio basso/moderato/severo
In pari	40,6	40,6
In rosso	46,7	48,2
In attivo	12,8	11,2

GAPS 2021 – Regione Sardegna

Tabella 41: Consumo di sostanze (legali e illegali) negli ultimi 12 mesi per profili di rischio

	Profili di rischio	
	Nessun rischio	Rischio basso/moderato/severo
Ubriacature	14,7	30,3
Consumo di cannabis	6,3	12,6

GAPS 2021 – Regione Sardegna

Gaming

Tabella 42: Prevalenze di gaming negli ultimi 12 mesi, a livello di zona-distretto, per genere e fascia di età

	TOTALE	GENERE		FASCIA DI ETÀ	
		Maschi	Femmine	18-50	51-80
Sassari	30,3	34,7	26,1	51,8	11,6
Nuoro	27,2	31,0	23,5	39,1	17,7
Cagliari	25,9	28,9	23,2	37,9	15,5
Oristano	28,5	32,4	24,8	44,0	16,9
Sud Sardegna	29,6	30,7	28,5	47,7	15,6

GAPS 2021 – Regione Sardegna

Tabella 43: Distribuzione percentuale dei giocatori di videogame negli ultimi 12 mesi secondo quanti hanno speso soldi in questo ambito di gioco, per genere e fascia di età

	TOTALE	GENERE		FASCIA DI ETÀ	
		Maschi	Femmine	18-50	51-80
No	86,0	85,2	86,9	80,6	96,9
Si	14,0	14,8	13,1	19,4	3,1

GAPS 2021 – Regione Sardegna

Tabella 44: Frequenza di gioco ai videogame (senza spendere soldi), percentuale dei giocatori negli ultimi 12 mesi per genere e classe di età

	TOTALE	GENERE		FASCIA DI ETÀ	
		Maschi	Femmine	18-50	51-80
Tutti i giorni	22,2	23,8	20,5	24,0	14,7
Quasi ogni giorno	20,3	17,6	23,4	21,3	19,0
Più volte alla settimana	27,4	24,5	30,7	27,0	29,6
Una volta alla settimana	6,5	8,1	4,7	8,4	2,5
Alcune volte al mese	7,7	9,5	5,8	7,2	9,1
Una volta al mese	1,4	1,8	1,0	0,8	2,9
Un paio di volte all'anno	7,9	3,3	13,1	7,3	9,8
Non so	6,5	11,5	0,8	3,9	12,4

GAPS 2021 – Regione Sardegna

Tabella 45: Percentuali dei giocatori di videogame che hanno speso soldi per questo ambito di gioco negli ultimi 12 mesi secondo le motivazioni di spesa

	Totale tra chi ha speso nei videogame
Per aumentare in modo significativo le tue possibilità di vincita	-
Per aumentare il tempo di gioco	23,1
Per far continuare il gioco/partita in corso	19,6
Per avanzare di livello	6,4
Per acquistare gadget/optional aggiuntivi (es. vite, monete, poteri)	38,3
Per supportare la comunità del gioco	36,0

GAPS 2021 – Regione Sardegna

Tabella 46: Percentuali dei giocatori di videogame che hanno speso soldi per questo ambito di gioco negli ultimi 12 mesi secondo l'entità della spesa negli ultimi 30 giorni

	Totale tra chi ha speso nei videogame
Meno di 5€	54,3
Fra 5 e 10€	7,9
Fra 11 e 20€	31,7
Fra 21 e 50€	6,1
Più di 50€	-

GAPS 2021 – Regione Sardegna

Tabella 47: Percentuali dei giocatori di videogame che hanno speso soldi per questo ambito di gioco negli ultimi 12 mesi secondo l'entità della spesa nell'ultimo anno

	Totale tra chi ha speso nei videogame
Tutti i giorni	3,5
Quasi ogni giorno	17,4
Più volte alla settimana	33,1
Una volta alla settimana	0,0
Alcune volte al mese	5,1
Una volta al mese	7,6
Un paio di volte all'anno	21,5
Non so	11,8

GAPS 2021 – Regione Sardegna

Gioco d'azzardo e COVID

Tabella 48: Cambiamenti nella posizione occupazionale/lavorativa a causa dell'emergenza sanitaria COVID-19. Distribuzione percentuale per genere e fascia di età

	TOTALE	GENERE		FASCIA DI ETÀ	
		Maschi	Femmine	18-50	51-80
Si	28,0	28,3	27,8	34,2	23,4
No	37,6	43,9	31,3	41,5	34,5
Non ho un lavoro	34,4	27,8	40,9	24,4	42,1

GAPS 2021 – Regione Sardegna

Tabella 49: Richiesta o ricezione di sostegni economici pubblici e/o privati a causa dell'emergenza sanitaria COVID-19. Distribuzione percentuale per genere e fascia di età

	TOTALE	GENERE		FASCIA DI ETÀ	
		Maschi	Femmine	18-50	51-80
No, non li ho richiesti a causa della eccessiva difficoltà per accedere alle procedure	8,3	9,9	6,8	8,6	8,0
No, non li ho richiesti perché non ne ho avuto la necessità	75,6	72,5	78,8	64,3	83,2
Si	16,1	17,6	14,5	27,1	8,8

GAPS 2021 – Regione Sardegna

Tabella 50: Topologia di sostegni economici richiesti e ricevuti. Distribuzione percentuale per genere e fascia di età

		TOTALE	GENERE		FASCIA DI ETÀ	
			Maschi	Femmine	18-50	51-80
Sostegni economici	Richiesto	75,0	76,2	73,7	76,1	72,2
	Ricevuto	84,5	92,0	76,5	80,0	95,4
Sostegni per beni alimentari e/o di prima necessità	Richiesto	29,6	57,2	7,8	35,2	17,4
	Ricevuto	82,8	65,6	96,4	75,0	100,0
Altre agevolazioni/misure di sostegno	Richiesto	76,3	80,5	66,7	74,4	80,3
	Ricevuto	64,4	76,0	37,6	60,7	72,0

GAPS 2021 – Regione Sardegna

Tabella 51: Tipologia di giochi giocati durante le restrizioni alla mobilità legate all'emergenza sanitaria COVID-19. Percentuali tra i giocatori d'azzardo onsite.

	TOTALE
Gratta&Vinci	75,7
Lotto	6,1
Superenalotto	48,8
10 e Lotto/Win for Life	6,4
Totocalcio / Totogol	-
Bingo	-
Slot machine	7,1
Videolottery	-
Scommesse sportive	-
Scommesse su altri eventi	-
Poker texano	3,3
Altri giochi con le carte	-
Altri giochi (es. roulette, dadi)	-
Scommesse virtuali	-

GAPS 2021 – Regione Sardegna

Tabella 52: Soldi spesi per giocare d'azzardo durante le restrizioni alla mobilità legate all'emergenza sanitaria COVID-19. Percentuali tra i giocatori.

	TOTALE
1-10 euro	47,0
11-50 euro	32,8
51-90 euro	7,6
Più di 91 euro	12,6

GAPS 2021 – Regione Sardegna

Tabella 53: Cambiamento delle abitudini di gioco durante le restrizioni alla mobilità legate all'emergenza sanitaria COVID-19. Percentuali tra i giocatori d'azzardo onsite

	TOTALE
Ho iniziato a giocare	4,1
Ho giocato di più	0,0
Ho giocato di meno	17,5
Ho smesso di giocare	4,4
Non sono cambiate	74,0

GAPS 2021 – Regione Sardegna

L'azzardo nella Regione Sardegna

Rapporto di Ricerca sulla diffusione del gioco d'azzardo
nella Regione Sardegna attraverso lo studio
GAPS - Gambling Adult Population Survey

Indice degli autori:

Marina **Baroni**
Sonia **Cerrai**
Marco **Scalise Urcioli**
Federica **Baldini**
Elisa **Benedetti**
Silvia **Biagioni**
Gennaro **Cagnazzo**
Pier Paolo **Ciullo**
Emanuela **Colasante**
Rodolfo **Cotichini**
Arianna **Cutilli**
Francesca **Denoth**
Loredana **Fortunato**
Lucia **Fortunato**

Michela **Franchini**
Claudia **Luppi**
Francesca **Melis**
Antonella **Pardini**
Stefanella **Pardini**
Stefania **Pieroni**
Roberta **Potente**
Simone **Sacco**
Massimiliano **Salvatori**
Chiara **Sbrana**
Rita **Taccini**
Giacomo **Terreni**
Sabrina **Molinaro**

20
21

Consiglio Nazionale delle Ricerche
IFC - Istituto di Fisiologia Clinica

REGIONE AUTÒNOMA DE SARDIGNA
REGIONE AUTONOMA DELLA SARDEGNA